**1° GUÍA DE POO**

*(ROBERTO TECLA)*

**NOMBRE:** MOLINA DELGADO ESTEPHANIA **GRUPO**: 2CM11

1.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: Denota las **características esenciales que distinguen a un objeto de otra clase de objetos** y provee así una frontera conceptual definida, relativa a la perspectiva del observador.

a) Identidad de un objeto b) Encapsulamiento c) Operación **d) Abstracción**

2.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: **engloba todas la** (usualmente estáticas) **propiedades del objeto** más los valores actuales (usualmente dinámicos) de cada una de sus propiedades.

**a) Encapsulamiento** b) Comportamiento de un objeto

c) Identidad de un objeto d) Interfaz de un objeto

3.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: Es como **actúa** y reacciona **un objeto en términos de cambio de estado**

a) Estado de un objeto **b) Comportamiento de un objeto**

c) Identidad de un objeto d) Interfaz de un objeto

4.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: Es la **propiedad** de un objeto **que lo distingue de todos los otros objetos**

a) Estado de un objeto b) Comportamiento de un objeto

**c) Identidad de un objeto** d) Interfaz de un objeto

5.- Es una colección de objetos que comparte estructura y comportamiento

a) Herencia **b) Clase** c) Paquete d) Interfaz

6.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: Es una **función o transformación que se** **puede aplicar o** que puede **ser aplicada** por los objetos de una clase.

a) Identidad de un objeto b) Encapsulamiento

**c) Operación** d) Abstracción

7.- Diga que concepto corresponde la definición siguiente: Es una **relación entre clases en** la que **una clase comparte** la **estructura y/o** el **comportamiento definido en una o más clases.**

**a) Herencia** b) Interfaz

c) Una clase abstracta d) Encapsulamiento

8.- De acuerdo con su ámbito que **variables** se pueden usar en **más de un método de la misma clase.**

**a) Las de instancia** b) Las locales c) Ninguna de las anteriores

9.- De acuerdo con su ámbito que **variables se declaran dentro** de un **método**

a) Las de instancia b) Las de clase **c) Las locales** d) Ninguna de las anteriores

10.- ¿Cuál de las siguientes **no** es una **palabra reservada** en Java?

a) Byte b) catch c) real d) implements e) static

11.- Los **tipos básicos** en **Java** son:

a) String, float, doublé, integer short, long, char

b) Integer, byte String, float, short, long

**c) int, byte, double, float, short, long, char, boolean**

d) int, short, long, char, double, float

12.- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones **no es cierta para un constructor**?

**a) Su tipo de retorno es void** b) Está sobrecargado

c) Sirve para inicializar los objetos d) Se llama como la clase

13.- En java una\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**solo contiene constantes y métodos abstractos**

a) Una clase abstracta b) Una abstracción **c) Una interfaz**  d) Una operación

14.- Diga si las siguientes afirmaciones son verdadera (V) o falsas (F):

(**V**) El encapsulamiento permite ocultar los detalles de implementación de los objetos de una clase

(**V**) Si un programa en Java tiene un método main podemos asegurar que es una aplicación

(**F**) Si un programa en Java tiene un método main podemos asegurar que es un applet

(**V**) Si un programa en Java tiene como superclase la clase Applet podemos asegurar que es un applet

(**F**) El estado es lo que permite distinguir a un objeto de otro

(**F**) La herencia en Java en múltiple

(**V**) La herencia en Java es simple

(**V**) Es la herencia la que permite usar métodos y atributos definidos en una superclase

(**F**) El nombre del constructor de los objetos de una clase no tiene que ser el mismo que el nombre de dicha clase

(**F**) El constructor de los objetos de una clase tiene como tipo de retorno void

(**V**) El constructor está sobrecargado

(**V**) Una clase abstracta no puede tener instancias directas

(**F**) Una clase abstracta, en Java m no puede tener varias de instancia

(**V**) En Java si una clase tiene un método abstracto entonces es una clase abstracta

(**V**) Una interfaz en Java, solo contiene constantes y métodos abstractos

(**F**) Una interfaz puede contener métodos abstractos y variables de instancia

(**F**) Una clase no puede implementar más de una interfaz

(**F**) Una clase que implementa una interfaz no tiene que implementar todos los métodos contenidos en dicha interfaz

(**V**) Una variable de clase es compartida por todos los objetos de la clase

(**V**) En java se pueden concatenar cadenas usando el operador +

(**V**) Se usa nombreObjeto.metodo(listaParametrosReales) para llamar un método de instancia

(**F**) Se usa nombreClase.metodo(listaParametrosReales) para llamar a un método de instancia