

**EVIDENCIAS DE PRODUCTO: GA4-220501095-AA2-EV04 - DIAGRAMA DE  
CLASES DEL PROYECTO DE SOFTWARE**

**RICARDO ANDRES CORONEL MERCADO  
OLIVER NAY DOMINGUEZ LEON**

**ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

**SENA**

**FICHA: 2834869**

**INSTRUCTORA AREA TECNICA: SANDRA LILIANA HUERTAS**

## INTRODUCCION

Mediante este diagrama de clases queda plasmada el desarrollo de la evidencia basado en como seria nuestro proyecto de software (APP Tu ara) y sus distintos componentes expresados mediante un diagrama de clases ya que mediante este diagrama que veremos a continuación estaremos describiendo claramente toda la estructura y componentes involucrados en nuestro proyecto de software app tu ara, para así tener una clara visión de lo que estamos estructurando y queremos implementar en el desarrollo de nuestro software, con él cual queremos solucionar una problemática que hemos podido identificar en las tiendas Ara.

## **OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO**

El objetivo General de este proyecto es desarrollar un software o aplicación (App) para dispositivos móviles el cual se va a utilizar para realizar compras en línea de cualquier producto de las tiendas ara en todo el país.

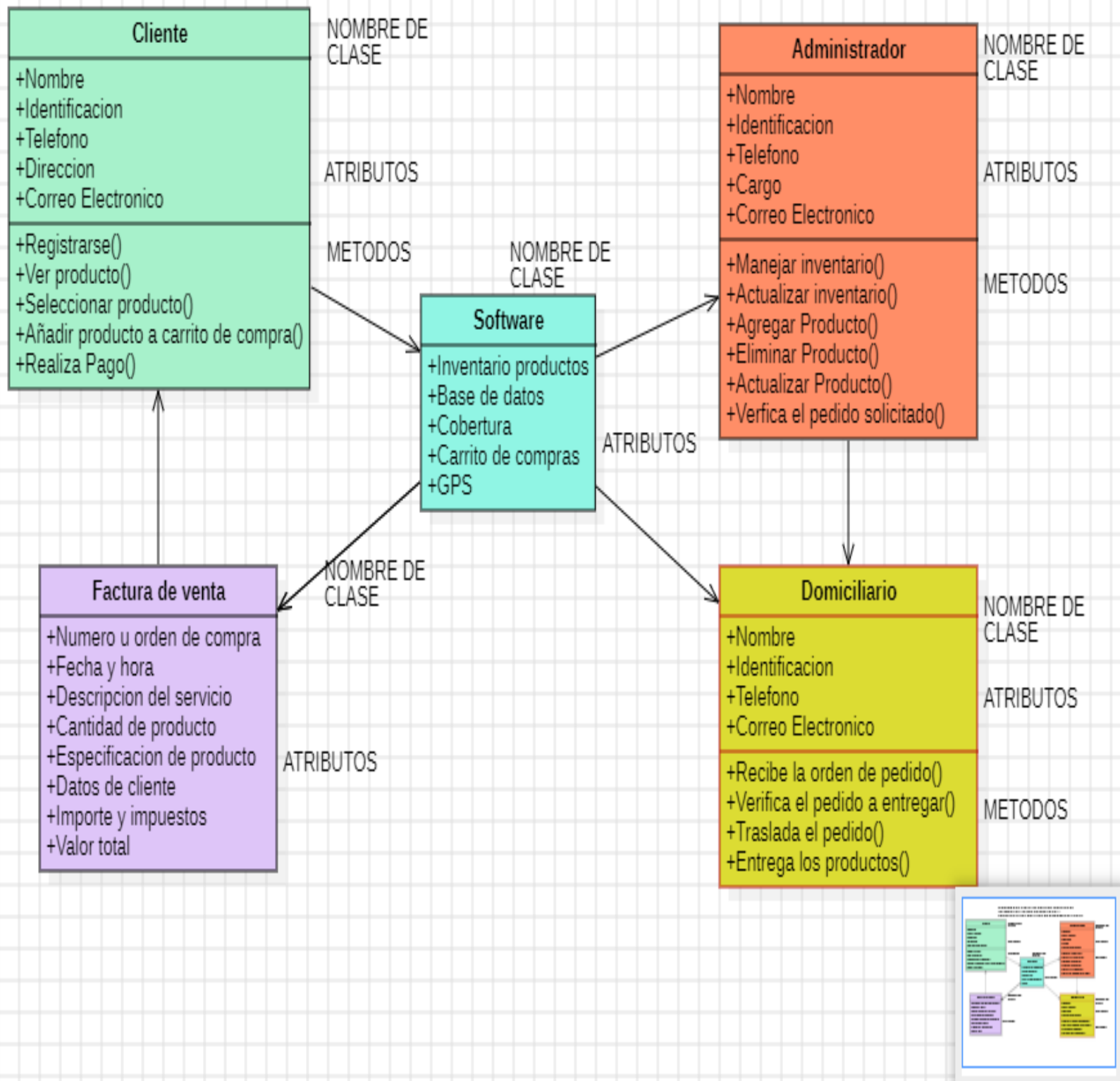
## **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

El objetivo específico de estar desarrollando nuestro proyecto de software es solucionar la necesidad de implementar un software o aplicación, que vaya dirigida a todo público mayor de 18 años. El cual desee comprar o adquirir cualquier producto de tiendas ara desde la comodidad de su casa, solo tendrían que descargar la aplicación realizar un previo registro con sus datos personales y seleccionar el producto que desean adquirir. Con esto podrían tener acceso de manera cómoda, rápida y segura a cualquiera de los productos con los cuales cuentan todas las tiendas ara del país.

## **ALCANCE DEL PROYECTO**

Con él desarrollo de nuestro software pretendemos lograr la interacción de todos los clientes fieles a los supermercados ara de todo el país, mediante la implementación de una ruta tecnológica o digital a la hora de adquirir o comprar cualquier producto existente en cualquier tienda ara del país. Logrando con esto un acceso fácil, rápido y cómodo del producto en su hogar sin mayores complicaciones. Obteniendo así la satisfacción total del cliente y así evitarle desplazamientos tediosos hacia los supermercados lo cual permite que los clientes ahorren tiempo en sus compras y obtengan sus productos sin hacer largas colas o filas.

# DIAGRAMA DE CLASES DE NUESTRO PROYECTO DE SOFTWARE APP TU ARA BASADO EN LAS 3 CARACTERIZTICAS QUE TIENE UN DIAGRAMA DE CLASES



## CONCLUSIONES

Para concluir este diagrama de clases que pudimos plasmar anteriormente nos permite proporcionar una visión clara y detallada de nuestro proyecto de software "APP Tu Ara".

Este diagrama que realizamos fue fundamental para comprender la estructura y los componentes de nuestro proyecto, permitiéndonos visualizar cómo interactúan todas las partes y componentes involucrados en nuestro sistema, logrando así tener una visión clara y acertada para el desarrollo de nuestro proyecto de software.

A través de este diagrama, se puede asegurar cuales son todos los elementos necesarios para abordar la problemática identificada en las tiendas Ara.

Mediante este diagrama de clases que plasmamos no solo nos facilitó la planificación y el diseño de nuestro software, sino que también nos sirvió como una guía estructural para la implementación efectiva del proyecto, garantizando así una solución integral y coherente con excelentes resultados a futuro.