

Projeto 0

Neste primeiro zero de iniciação irão ser apresentadas 3 tarefas distintas para serem elaboradas.

1 – Led a piscar periodicamente. Deverá colocar o led existente na placa a piscar com uma cadência de 1 segundo.

Nota: Ler *datasheet* da placa *platform2go* para descobrir quais são os pinos a que está ligado o Led.

2 – Alterar intensidade de brilho do led através de um *input* do Micrium. Utilizar o Micrium para controlar o brilho do led.

Exemplo: Estado inicial do Led será desligado, clicando num botão, o brilho passará ser de 25%, clicando outra vez 100%, clicando outra vez volta ao estado inicial.

3 – Alterar intensidade de brilho do led através de um potenciómetro. Utilizar o potenciómetro para controlar o brilho do led.

4 – Sensor de luminosidade controla brilho do led – Leitura do sensor analógico de luminosidade e utilização deste valor para automaticamente definir o valor do brilho do led.

Exemplo: Muita luz, pouco brilho. Pouca luz, muito brilho

Nota: Ler *datasheet* do sensor para mais informações sobre o seu funcionamento.

Modo de submissão:

- Cada alínea deverá ser um projeto individual e o seu nome deverá seguir a seguinte sintaxe: Proj0_<nº do grupo>_<Nº da alínea>. Deverão ser exportados os quatro projetos de forma apropriada e sob a forma de ficheiro .zip.

Exemplo: para o grupo nº1 deverão constar os seguintes ficheiros 'Proj0_1_1.zip', 'Proj0_1_2.zip' , 'Proj0_1_3.zip' , 'Proj0_1_4.zip'.

- Apenas um elemento do grupo deverá submeter o trabalho até dia 29 às 23:59.