

Micrium - Tutorial

Micrium OS

Tutorial

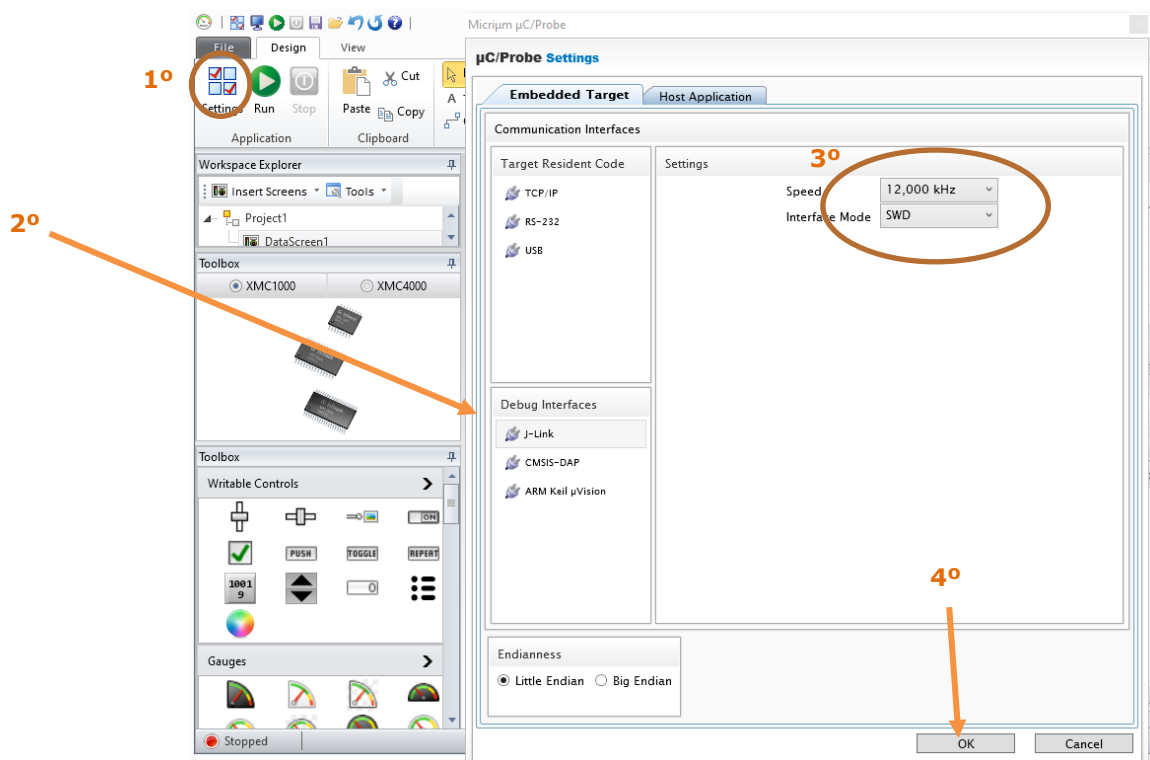
1 - Fazer *debugger* do projeto desejado, através do DAVE;



2 - Abrir Micrium® uC/Probe XMC;

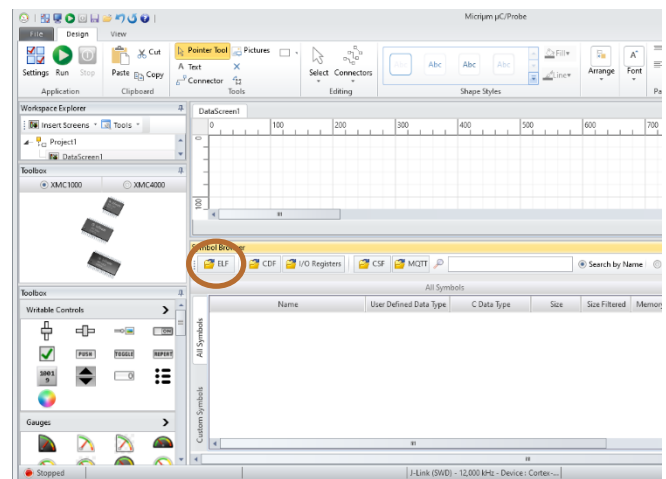


3 - Selecionar o tipo de *Debug Interface*, por *default* já se encontra corretamente selecionada;

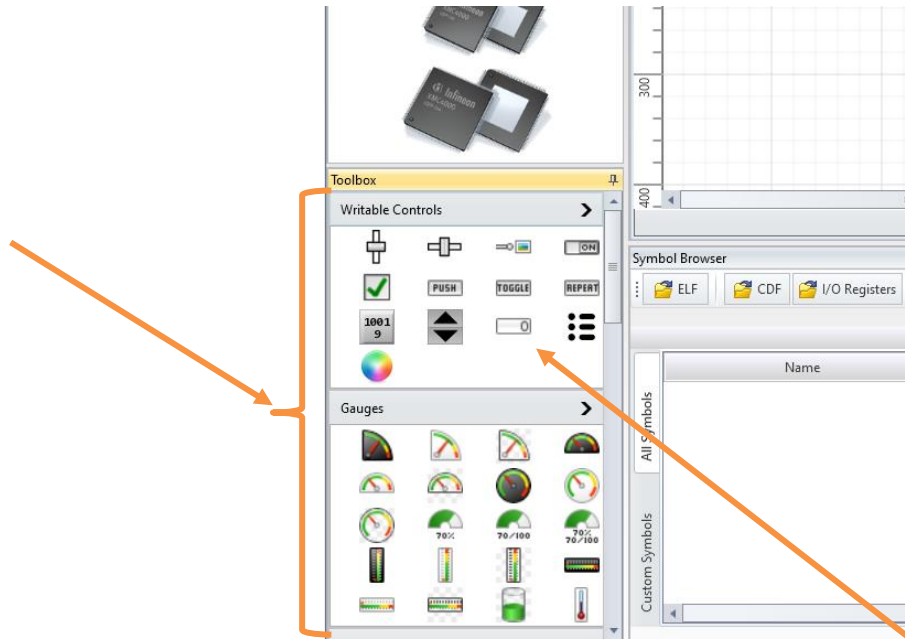


4 - Carregar ficheiro ELF:

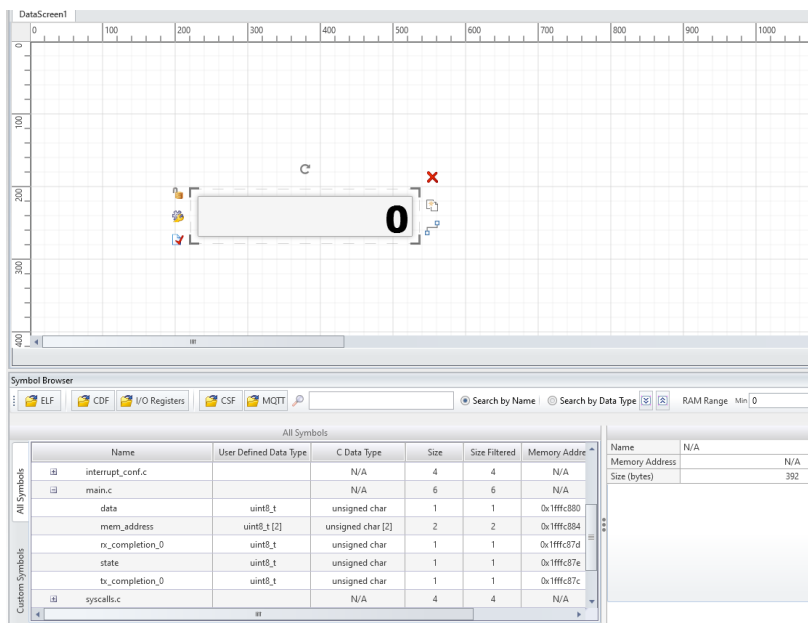
- Carregar no botão ELF
- Procurar ficheiro .elf do projeto que estamos a trabalhar normalmente encontra-se dentro da pasta do projeto na subpasta Debug
- Clicar "Open"



5 – Escolher os mecanismos que queremos adicionar



Por exemplo para ler/escrever numa variável podemos usar o seguinte mecanismo:



Arrastar a variável pretendida para a interface gráfica. Carregar no *Play* do Micrium após carregar no *Play* da tab *debug* do DAVE.

Exercícios

- 1- Apresente o estado do LED que está a piscar periodicamente;
- 2- Introduza um ON/OFF que permite ligar e desligar o LED;
- 3- Represente graficamente o período, bem como um contador dos ciclos do led.