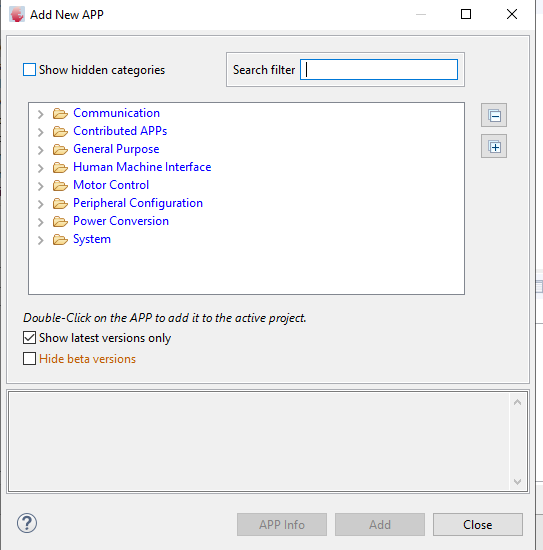
DAVE4 – APPs

O DAVE4 para facilitar a integração de algumas funções no microcontrolador possui uma camada de alto nível que permite adicionar as mesmas sem ser necessário o conhecimento de registos que de outra forma seria necessário. Algumas das funções mais usadas são: protocolos de comunicação, controlo de portas (*Outputs/Inputs)*, leitura de portas analógicas (*Analog-to-Digital Converter* - ADC*s*), geração de PWMs (*Pulse-width Modulation*), gerar interrupções, criar *timers*, entre outras.

Para adicionar uma APP ao nosso projeto apenas temos de a adicionar na tab “*App Dependency Tree*”*,* exemplificado na Figura 1 e 2.



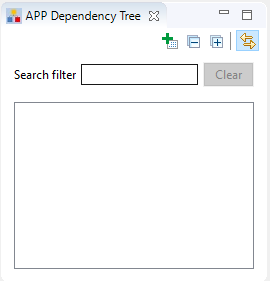




Figura 1 – Aba de APPs

Figura 2 – APPs disponíveis

A título de exemplo, podemos adicionar um *Output* que irá controlar o LED1 disponível no módulo de desenvolvimento da Infineon, XMC4200 Platform2Go. Para tal devemos carregar na categoria “*System”* e adicionar a APP chamada “*DIGITAL\_IO*”. Após a adicionarmos devemos a configurar, uma vez que esta vai controlar uma saída devemos configurar a mesma com *Output*, Figura 3.

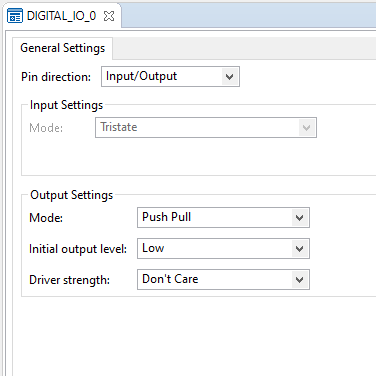


Figura 3 – Configuração da APP *Digital\_IO*

Em caso de dúvidas para configurar a APP, bem como conhecer todos os métodos já definidos com a APP, devemos abrir a documentação da mesma para explorar exemplos e explicações do funcionamento das mesmas. Para abrirmos a aba de ajuda devemos carregar com o botão direito do rato em cima da app e carregar em “*App Help”.*

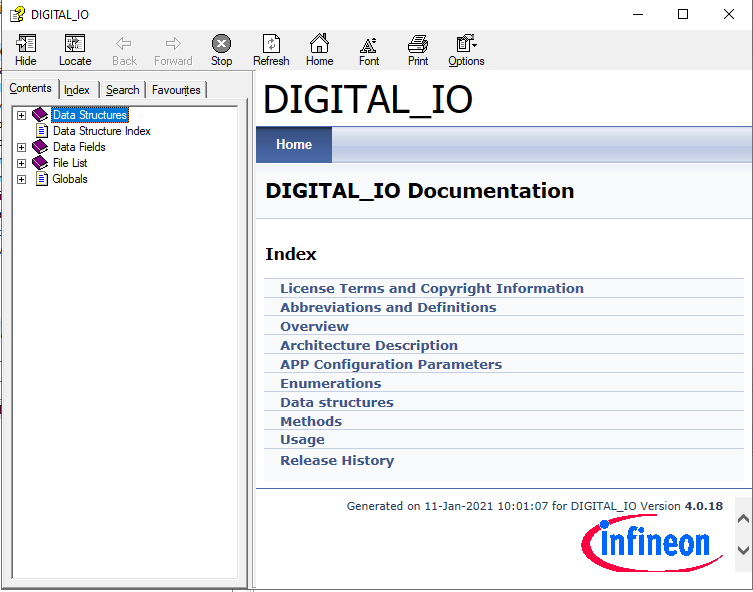


Figura 4 – Menu de ajuda da APP *Digital\_IO*

Após configurar a APP devemos alocar os pinos do microcontrolador que queremos usar, para isso devemos carregar na APP com o botão direito do rato e escolher “*Manual Pin Allocator*”. Na janela apenas temos de escolher o pino correto, que no caso do LED1 é P0.1.

Por fim devemos gerar o código da APP, para isso devemos carregar no ícone “*Generate code*”, Figura 5.

Figura 4 – Menu do DAVE

**Sugestão de pesquisa:** Porquê que definimos o *output* com modo *Push Pull* e não *Open Drain?*

Quais são as diferenças destes dois modos?