Micrium - Exercícios



**Tutorial**

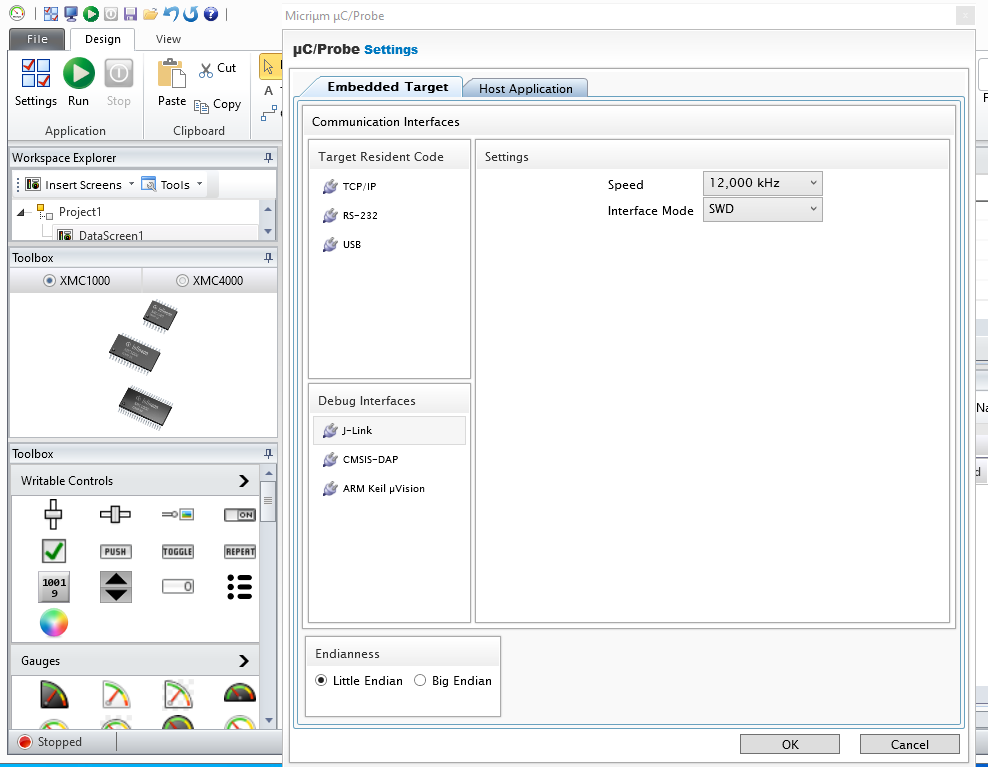
**1 –Fazer *debugger* do projeto desejado, através do DAVE;**





**2** - Abrir Micrium® uC/Probe XMC;

**3** – Selecionar o tipo de *Debug Interface*, por *default* já se encontra corretamente selecionada;

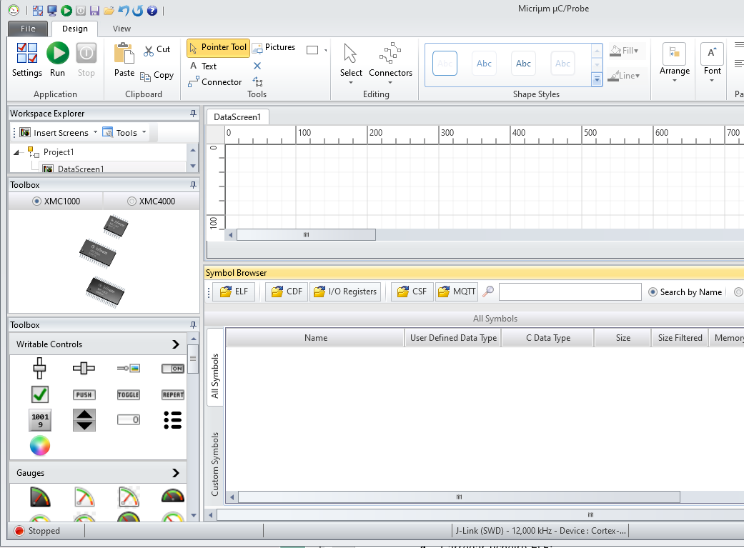


**4º**

**1º**

**3º**

**2º**



**4** – Carregar ficheiro ELF:

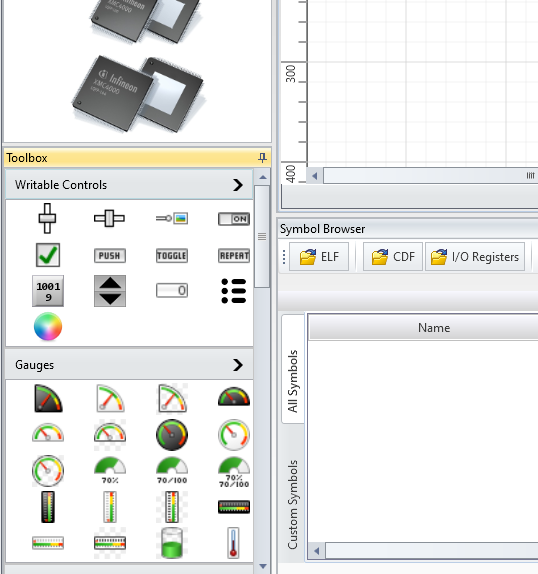
* Carregar no botão ELF
* Procurar ficheiro .elf do projeto que

estamos a trabalhar normalmente encontra-se

dentro da pasta do projeto na subpasta Debug

* Clicar “Open”

**5** – Escolher os mecanismos que queremos adicionar



Por exemplo para ler/escrever numa variável podemos usar o seguinte mecanismo:

