

Bootcamp

InHouse Credits

Proyecto 1:Reproductor API SoundCloud

Objetivo y descripción

En este segundo proyecto, se realizará una página usando las tecnologías de HTML5, CSS, JS y GIT, usando el API de Soundcloud (<https://developers.soundcloud.com/docs/api/guide#authentication>)

En la aplicación de UNA SÓLA PÁGINA se desarrollará:

- ZONA BUSCADOR: Se creará los elementos necesarios para poder realizar una búsqueda contra el api de soundcloud
- ZONA RESULTADOS: Se creará una zona donde se muestren los resultados de la búsqueda, carátula, título del resultado y autor.
- ZONA DETALLE: Se creará una zona que permita mostrar el detalle de uno de los resultados al arrastrar y soltar. Esta zona permitirá la reproducción de la canción seleccionada.

Los mínimos que el proyecto deberá tener son:

- HTML: El proyecto debe contar con una sola página HTML con las etiquetas bien definidas y los enlaces a las librerías externas e internas del proyecto correctamente insertadas.
- JS: Se define el código a través de diferentes funciones, tanto para manejar los eventos como el código propio de la aplicación.
- ESTILO: Se utilizará un fichero CSS que contendrá todos los estilos del proyecto con identificadores bien definidos
- ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS: El proyecto estará organizado en directorios para un mayor orden de los diferentes ficheros, teniendo al menos un directorio para el código css, otro para la imágenes y otro para el código js.
- REPOSITORIO: Se ha utilizado correctamente las herramientas de control de versiones, git, con al menos 2 commits en el repositorio remoto.

Objetivos


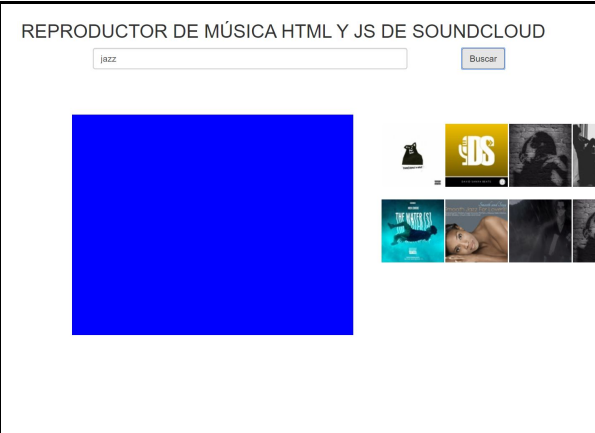
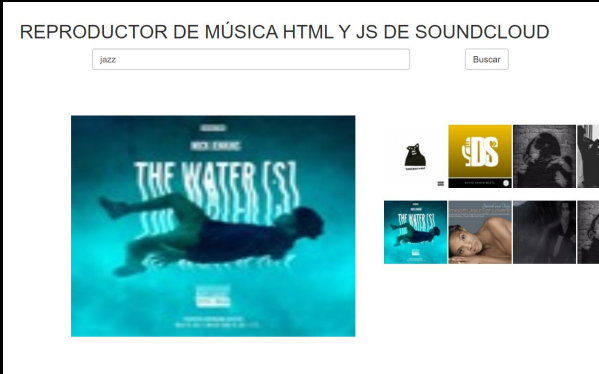
- Conocer y utilizar las etiquetas y atributos HTML
- Conocer y utilizar las etiquetas y atributos HTML5
- Conocer y utilizar el lenguaje de marcas CSS
- Usar JS para interactuar con los elementos de una página web
- Conocer y usar JQuery para el acceso del DOM y otras funcionalidades
- Usar APIs externas de datos e información.
- Conocer el uso de repositorios de código
- Conocer y aplicar git para la creación y colaboración de código en equipos de trabajo

Pasos a seguir

Los siguientes pasos nos deben servir para la realización del proyecto, aunque el orden de los mismos puede ser diferente:

1. Preparar un esquema o mockup de la estructura de la web, tanto de las páginas como del contenido.
2. Preparar una estructura de directorios con al menos un directorio raíz y las siguientes carpetas:
 - a. img, para las imágenes
 - b. css, para el código css
 - c. js, para el código JS
 - d. vendor, para librerías de terceros
 - e. otras carpetas para plantillas o carpetas de acceso variado
3. Preparar una plantilla en html y css que sirva como base para el resto de proyecto
4. Incorporar las librerías de soundcloud
5. Desarrollar el código necesario para realizar la búsqueda de elementos a través del API de SoundCloud y visualización del contenido en la zona de resultados
6. Desarrollar el código que permita arrastrar un resultado a la zona de detalle
7. Desarrollar el código que permita reproducir un elemento seleccionado
8. Realizar subidas al repositorio con git de forma gradual

Una propuesta de diseño podría ser:

	
Mockup de la aplicación	Búsqueda de música y resultados
	

Se requiere

Los requisitos indispensables para realizar el proyecto son:

1. Tener un IDE para el desarrollo
2. Navegador para realizar las pruebas del producto
3. Tener instalado git

Recursos

Para llevar a cabo el producto puedes apoyarte en los materiales y fuentes de información disponibles en la clase virtual

Criterios de evaluación

La puntuación máxima del proyecto es un 10.

La puntuación mínima para superarlo es de 5 sobre 10.

Rúbrica de evaluación

Criterios	4	3	2	1
Estructura de directorios	Se ha creado una estructura de directorios con las carpetas img, css, js y otra/s carpetas. Manteniendo en cada una de ellas los ficheros apropiados	Se ha creado una estructura de directorios con las carpetas img, css y js. Manteniendo en cada una de ellas los ficheros apropiados	Se ha creado una estructura de directorios con las carpetas img y css. Manteniendo en cada una de ellas los ficheros apropiados	Se ha creado una estructura de directorios con al menos una de las carpetas img y css. Manteniendo en cada una de ellas los ficheros apropiados
HTML	El proyecto usa correctamente las etiquetas y atributos html, existen más de tres bloques	El proyecto usa correctamente las etiquetas y atributos html, existen al menos tres	El proyecto usa correctamente las etiquetas y atributos html, existen al menos dos	El proyecto no usa correctamente las etiquetas y atributos html, y no existen al

	(head, body, footer y otros) y dicha estructura es coherente en todas las páginas.	bloques (head, body y footer) y dicha estructura es coherente en todas las páginas.	bloques (head y body) y dicha estructura es coherente en todas las páginas.	menos dos bloques (head y body) .
CSS	Se ha generado un fichero que contiene los identificadores y las clases CSS necesarias para poder diseñar el proyecto web correctamente siendo homogéneo y usable el producto final	Se ha generado un fichero que contiene los identificadores y las clases CSS necesarias para poder diseñar el proyecto web correctamente.	No se ha generado un fichero pero el proyecto tiene los identificadores y las clases CSS necesarias para poder diseñar el proyecto web correctamente.	No se ha generado un fichero ni el proyecto tiene los identificadores y las clases CSS necesarias para poder diseñar el proyecto web correctamente.
Buscador JS/SoundCloud	Se ha desarrollado una función que realiza la búsqueda de las canciones con el API de SoundCloud a partir de la búsqueda que el usuario realiza en la página HTML. El resultado de carátula, título, autor y año de publicación se muestra correctamente en la zona de resultados.	Se ha desarrollado una función que realiza la búsqueda de las canciones con el API de SoundCloud a partir de la búsqueda que el usuario realiza en la página HTML. El resultado de carátula, título y autor se muestra correctamente en la zona de resultados.	Se ha desarrollado una función que realiza la búsqueda de las canciones con el API de SoundCloud a partir de la búsqueda que el usuario realiza en la página HTML. El resultado de la carátula se muestra correctamente en la zona de resultados.	Se ha desarrollado una función que realiza la búsqueda de las canciones con el API de SoundCloud a partir de la búsqueda que el usuario realiza en la página HTML.
Drag/Drop	Se ha desarrollado correctamente el drag&drop de uno de los resultados a la zona de detalle de resultado	Se ha desarrollado correctamente el drag&drop de uno de los resultados a la zona de detalle de resultado		Se ha desarrollado correctamente el drag&drop de uno de los resultados a la zona de detalle de resultado

	mediante una o varias funciones JS, mostrando en la zona de detalle tanto el autor como el título de la canción, eliminando de la zona de búsqueda el resultado seleccionado	mediante una o varias funciones JS, mostrando en la zona de detalle tanto el autor como el título de la canción.		mediante una o varias funciones JS.
Reproductor de música	Se ha desarrollado correctamente la reproducción automática de la canción seleccionada mediante JS una vez arrastrada a la zona de detalle y se han incorporado elementos para el “pause” y “play” de la canción.	Se ha desarrollado correctamente la reproducción automática de la canción seleccionada mediante JS una vez arrastrada a la zona de detalle.		No se ha desarrollado correctamente la reproducción automática de la canción seleccionada mediante JS una vez arrastrada a la zona de detalle.
GIT	Se ha creado un repositorio público para el proyecto y se han realizado al más de 2 commits etiquetados	Se ha creado un repositorio público para el proyecto y se han realizado al menos 2 commits etiquetados	Se ha creado un repositorio público para el proyecto y se han realizado al menos 1 commit etiquetados	No se ha utilizado git para la entrega ni mantenimiento del proyecto

Indicaciones para la entrega del producto

Para la entrega del producto deberás:

- Hacerlo a través de la clase virtual
- Entregar el enlace al repositorio

