

Network Android Libraries

Substituições para o robospice



Possíveis escolhas:



Android Volley Library

 Retrofit

Android Volley: Introdução

Volley é uma biblioteca HTTP que facilita a criação de redes para aplicações Android.

Volley destaca-se em operações do tipo RPC usadas para preencher o UI. Integra-se facilmente a qualquer protocolo e possui suporte para strings, imagens e JSON.

Android Volley: Vantagens e Desvantagens

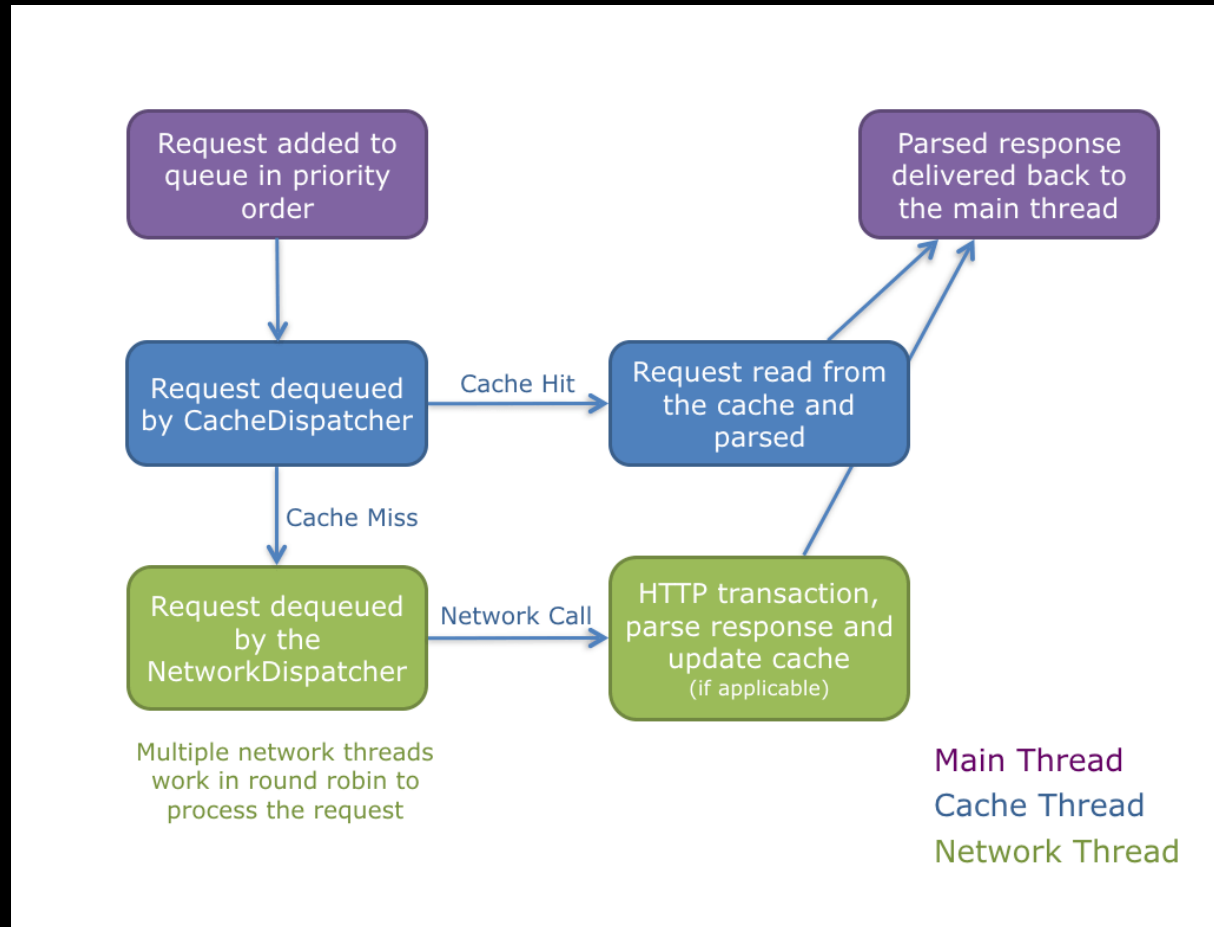
Vantagens

- Fila de Pedidos implementada com prioridades
- Possui mecanismo para nova tentativa de pedido
- Possui sistema de cache
- Possui feature para loading de imagens

Desvantagens

- Code para configuração de pedido mais complexa comparativamente ao retrofit
- Devido ao uso da memória não é aconselhavel para grandes operações de dowload ou de streaming

Volley Request Life-Cycle



Retrofit: Introdução

Retrofit é uma biblioteca REST Client (Helper Library), criada pela Square e usada no Android e Java para criar um pedido HTTP. Processa resposta HTTP de uma API REST e também pode ser usado para receber estruturas de dados que não sejam JSON, por exemplo, SimpleXML e Jackson.

Retrofit:

Vantagens e Desvantagens

Vantagens:

- Muito simples de usar e de implementar
- Consegue receber qualquer tipo de pedido desde de Strings a Json Objects
- Auto parsing de JsonObject e JsonArray

Desvantagens:

- Não possui fila para pedidos prioritários
- Apenas corre com OkHttp
- Não possui sistema de cache
- Nova tentativa de pedido é feita colunando o pedido

Comparações

Criar RequestQueue Volley

Default Queue

```
RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue  
    (MainActivity.getContext());  
queue.start();
```

Queue with cache

```
RequestQueue requestQueue;  
  
Cache cache = new DiskBasedCache(MainActivity.getCacheDir()  
    , maxCacheSizeInBytes: 1024 * 1024); // 1MB cap  
  
Network network = new BasicNetwork(new HurlStack());  
  
requestQueue = new RequestQueue(cache, network);  
  
requestQueue.start();
```

Criar Interface Retrofit

```
class MyService {  
    static final String API_URL =  
        "http://mobile-montepio.itsector.local/";  
  
    public interface Request {  
  
        @POST("/public/contentByGroup")  
        Call<ResponseContent> getContent(  
            @HeaderMap Map<String,String> headers,  
            @Body JsonObject objectToSend  
        );  
    }  
}
```

```
MyService.Request request;  
  
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder().baseUrl(MyService.API_URL).  
    addConverterFactory(GsonConverterFactory.create()).build();  
  
request = retrofit.create(MyService.Request.class);
```

Criar e chamar um Pedido Assíncrono Volley

```
final ContentToSend contentToSend = new ContentToSend( marketing: "EXAMPLE");
final Gson gson = new GsonBuilder().setPrettyPrinting().create();
JSONObject contentToSendJson = null;
try {
    contentToSendJson = new JSONObject(gson.toJson(contentToSend));
} catch (JSONException e) {
    e.printStackTrace();
}
String url = "http://exemple.com";

JsonObjectRequest request =
```

```
new JsonObjectRequest(Request.Method.POST, url, contentToSendJson,
    new Response.Listener<JSONObject>() {
        @Override
        public void onResponse(JSONObject response) {
            final ResponseContent result;
            result = gson.fromJson(response.toString(), ResponseContent.class);
            //Do something in Ui
        }
    }, new Response.ErrorListener() {
        @Override
        public void onErrorResponse(VolleyError error) {
            //Do something
        }
    }) {
    @Override
    public Map<String, String> getHeaders() { return headers; }
};

queue.start();
queue.add(request);
```

Criar e chamar um Pedido Assíncrono Retrofit

```
protected JsonObject jsonToSend() {
    ContentToSend contentToSend = new ContentToSend( ContentModule: "MARKETING");
    Gson gson = new Gson();
    return new JsonParser().parse(gson.toJson(contentToSend)).getAsJsonObject();
}

protected void performRequest(Map<String, String> headers) {

    Call<ResponseContent> call;

    call = request.getContent(headers, jsonToSend());
    call.enqueue(new Callback<ResponseContent>() {
        @Override
        public void onResponse(@NotNull Call<ResponseContent> call, @NotNull Response<ResponseContent> response) {
            assert response.body() != null;

            final List<ResponseContent.ResponseContentResult> result =
                response.body().getResult().getContentResult();
            //Do Something
        }
        @Override
        public void onFailure(@NotNull Call<ResponseContent> call, @NotNull Throwable t) {
            //Do Something
        }
    });
}
```

Criar e chamar um Pedido Síncrono Volley

```
final ContentToSend contentToSend = new ContentToSend( ContentModule: "MARKETING");
final Gson gson = new GsonBuilder().setPrettyPrinting().create();
JSONObject contentToSendJson = null;
try {
    contentToSendJson = new JSONObject(gson.toJson(contentToSend));
} catch (JSONException e) {
    e.printStackTrace();
}
String url = "http://mobile-montepio.itsector.local/public/contentByGroup";

//Synchronous Request
```

```
final RequestFuture<JSONObject> requestFuture = RequestFuture.newFuture();

JsonObjectRequest request =
    new JsonObjectRequest(Request.Method.POST, url, contentToSendJson, requestFuture, requestFuture) {
        @Override
        public Map<String, String> getHeaders() { return headers; }
    };

queue.start();
queue.add(request);

requestFuture.setRequest(request);
```

```
@SuppressWarnings("StaticFieldLeak") AsyncTask task =
    new AsyncTask<Object, Void, ResponseContent>() {

        @Override
        protected ResponseContent doInBackground(Object... objects) {
            String response = null;
            try {
                response = requestFuture.get( timeout: 10, TimeUnit.SECONDS).toString();
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
            } catch (ExecutionException e) {
                e.printStackTrace();
            } catch (TimeoutException e) {
                e.printStackTrace();
            }

            ResponseContent responseContent = gson.fromJson(response, ResponseContent.class);

            return responseContent;
        }

        @Override
        protected void onPostExecute(ResponseContent responseContent) {
            request_response_get = SystemClock.elapsedRealtime();
            initUI(responseContent);
        }
    };

task.execute();
```

Criar e chamar um Pedido Síncrono Retrofit

```
protected JsonObject jsonToSend() {  
    ContentToSend contentToSend = new ContentToSend( ContentModule: "MARKETING");  
    Gson gson = new Gson();  
    return new JsonParser().parse(gson.toJson(contentToSend)).getAsJsonObject();  
}
```

```
protected void performRequest(Map<String, String> headers) {  
  
    Call<ResponseContent> call;  
  
    call = request.getContent(headers, jsonToSend());  
}
```

```
@SuppressWarnings("StaticFieldLeak") AsyncTask<Void, Void, ResponseContent> task =  
    new AsyncTask<Void, Void, ResponseContent>() {  
        @Override  
        protected ResponseContent doInBackground(Void... voids) {  
            ResponseContent content = null;  
            try {  
                content = call.execute().body();  
            } catch (IOException e) {  
                e.printStackTrace();  
                onRestart();  
            }  
            return content;  
        }  
  
        @Override  
        protected void onPostExecute(ResponseContent responseContent) {  
  
            request_response_get_timer = SystemClock.elapsedRealtime();  
            initUI(responseContent.getResult().getContentResult());  
        }  
    };  
  
task.execute();
```

AsyncTask

```
class DoSomeTask extends AsyncTask<String, Integer, String>{

    @Override
    protected void onPreExecute() {
        //Setup precondition to execute some task
    }

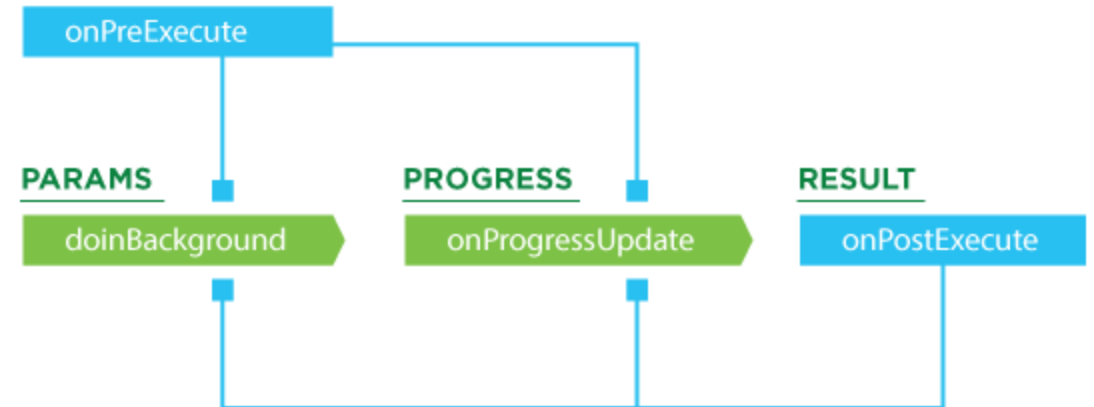
    @Override
    protected String doInBackground(String... params) {
        //Do some task
        publishProgress(1);
        return " ";
    }

    @Override
    protected void onProgressUpdate(Integer... values) {
        //Update the progress of current task
    }

    @Override
    protected void onPostExecute(String s) {
        //Show the result obtained from doInBackground
    }
}
```

AsyncTask

Upwork™



Conclusões

Referencias

- <https://developer.android.com/training/volley>
- <https://square.github.io/retrofit/>
- <https://futurestud.io/tutorials/tag/retrofit>
- <https://github.com/RicardoAz15/NetWork>
- <https://www.smashingmagazine.com/2017/03/simplify-android-networking-volley-http-library/>