## Centro Universitário Uni Opet

Luis Gritz Ricardo Baniski

Trabalho Integrador Condominvs

Curitiba

#### Centro Universitário Uni Opet

Luis Gritz Ricardo Baniski

## Trabalho Integrador Condominys

Trabalho apresentado às disciplinas de Plataforma Web e Arquitetura de Integração, Desenvolvimento de Componentes Distribuídos, Data Science, Programação Cloud Computing e Gestão de Projetos de TI do Centro Universitário Uni Opet para avaliação do quinto período.

Professores: Lincoln Pereira, Diego Cardoso, Jeovane Honório e Antonio De Lima

Curitiba

### Trabalho Integrador Condominvs

#### Resumo

Este trabalho tem o intuito de esclarecer o que foi desenvolvido ao longo do quinto período do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Nessa etapa final do curso, foi direcionado o desenvolvimento de um aplicativo mobile utilizando as tecnologias Google, um esquema de extração, estruturação e análise de dados capturados por esse aplicativo, a utilização de uma ferramenta de armazenamento de código, versionamento e compartilhamento simultâneo de código entre os desenvolvedores e a criação de um modelo de planejamento do tempo das atividades ao longo do projeto, nesse caso o diagrama de Gantt e a implementação dos recursos em nuvem do Firebase, tanto na parte de armazenamento de dados, como as funcionalidades de código via api.

# Trabalho Integrador Condominvs

## Sumário

1. Întrodução	
2. Desenvolvimento.	6
2.1 Plataforma Web e Arquitetura de Integração	6
2.2 Desenvolvimento de Componentes Distribuídos	7
2.3 Data Science.	8
2.4 Programação Cloud Computing	9
2.5 Gestão de Projetos de TI	11
3. Conclusão.	12
4. Referências.	13

### Introdução

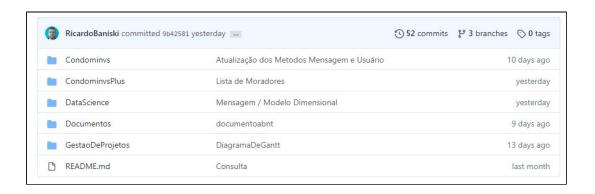
É possível afirmar que objetivo desse trabalho foi desenvolver o aplicativo mobile Condominvs. O CONDOMINVS é um aplicativo para a organização geral de um condomínio. O software possui ferramentas de notícias, informando sobre novos acontecimentos, avisos e alertas. A criação de uma área de documentos, onde regras e contratos relacionados ao condomínio estarão disponíveis para consulta. Outra área do sistema será voltada para conversa direta com o síndico, podendo mandar sugestões, denúncias ou reclamações. O acompanhamento das contas é outra funcionalidade, pois aí estarão as contas relacionadas a obras do edifício e afins. Nesse versão foi realizado a criação do cadastro e autenticação do usuário no aplicativo e criação de reclamações formais ao síndico.

### Plataforma Web e Arquitetura de Integração

Durante o período foi pensado a questão do armazenamento do código e a do trabalho em equipe em paralelo, desta forma, foi utilizada a plataforma Github, a qual se provou extremamente prática. Na questão de armazenamento, a plataforma foi usada para guardar o código do aplicativo android, o código para extração e análise dos dados obtidos dos usuários que utilizaram o aplicativo e os demais documentos do projeto que também foram armazenados na ferramenta. Já na questão do trabalho simultâneo entre os membros da equipe no mesmo código ou arquivos, foi utilizada s branches, linhas de desenvolvimento separadas que impedem a interferência no trabalho e na criação do outro colega, nesse caso, foram criadas duas branches, uma com o nome de Ricardo e outra com o nome de Luis, para ficar claro o desenvolvimento e a contribuição de cada membro no projeto como um todo.

No final quando ambas as partes terminarão suas atividades foi realizada as subidas das branches e seus merges com a master, assim unificando o projeto em uma versão final, contendo o trabalho de todos os membros do projeto.

Link do projeto: https://github.com/RicardoBaniski/Condominys PI





### Desenvolvimento de Componentes Distribuídos

Em relação a criação do aplicativo, foi utilizada a linguagem Java na plataforma Android Studio e as ferramentas presentes na plataforma do Firebase. Pensando nos passos iniciais do app e na cara de início do aplicativo, foi definido realizar o desenvolvimento da parte de cadastro e login do usuário, que é a base para o usuário poder ingressar e ter acesso às funcionalidades do app, além do registro de reclamações, que é a funcionalidade principal do aplicativo, uma forma de oficializar e evidenciar problemas no condomínio e reportá los de maneira rápida e oficial para o responsável pela ordem do condomínio. Na utilização do Firebase, foi necessário a utilização do Firebase Authentication na parte de login e senha do usuário, o Firebase Firestore para o armazenamento dos dados inseridos pelo usuário e o Firebase Storage para armazenar as imagens enviadas pelos usuários nas reclamações feitas. Seguindo as linhas de pensamento atual, o aplicativo teve seu visual voltado ao minimalismo, pensando na nova cultura clean, deixando o menos poluído possível e pensando na experiência do usuário.

#### Link do projeto:

https://github.com/RicardoBaniski/Condominvs PI/tree/master/CondominvsPlus

#### Data Science

Durante a utilização do aplicativo pelos usuários, foi previsto a geração de uma grande quantidade de dados diversos que poderiam ser analisados, refinados e a partir disso gerar novas informações sobre os clientes interessados e que se adentraram no aplicativo. A principal fonte dados, a qual foi o foco na extração de dados, foi o cadastro do usuário, lá estão informações da própria pessoa, desde a sua identificação, meios de contato, alguns bens e animais de estimação. Com extração dos dados obtidos, foi feito a normalização dos dados, erros que poderiam atrapalhar a leitura das informações, foram tratados nessa etapa. Em seguida foi feita a distribuição dos dados no snow flake e no star schema, para que fossem divididas as informações dos usuários de forma mais clara e mais objetiva se baseando em volta da tabela fato. E no final os selects elaborados, que irão representar perguntas sobre os dados, dessa forma criando informações novas, com base nas antigas que foram coletadas.

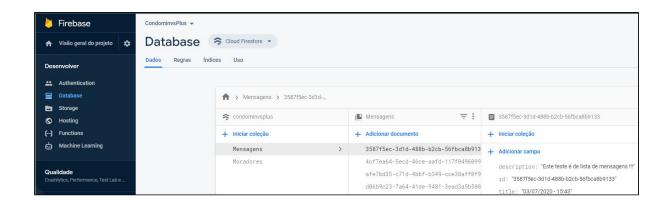
Link do projeto: <a href="https://github.com/RicardoBaniski/Condominys-PI/tree/master/DataScience">https://github.com/RicardoBaniski/Condominys-PI/tree/master/DataScience</a>

#### Programação Cloud Computing

Durante o desenvolvimento do aplicativo foi decidido a utilização de uma plataforma cloud para auxiliar no desenvolvimento do aplicativo ao longo do projeto, a escolhida foi o Firebase. O Firebase é uma plataforma web voltada para desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis, que é mantida pela Google. Dentro do Firebase existem diversas ferramentas que podem ser utilizadas no desenvolvimento de um aplicativo, para o andamento deste projeto, foi escolhido o Firebase Authentication, Cloud Storage, Database e Functions.

O Firebase Authentication será usado na questão de autenticar e registar os usuários no aplicativo, é a camada de segurança e a porta de entrada do aplicativo, garantindo a segurança e o login do usuário no aplicativo. O Cloud Storage será utilizado no armazenamento de arquivos na nuvem, nesse caso, imagens, que serão inseridas pelo usuário dentro do aplicativo. O Database cumpre seu papel como o banco de dados do aplicativo na nuvem, salvando os dados do usuário e demais atividades que ele realizar dentro do aplicativo. Já a Functions, são as funções pré prontas do Firebase, que facilitarão na execução das operações do CRUD, ou seja, o cadastro, alteração, listagem e exclusão das informações necessárias para o funcionamento da solução mobile.

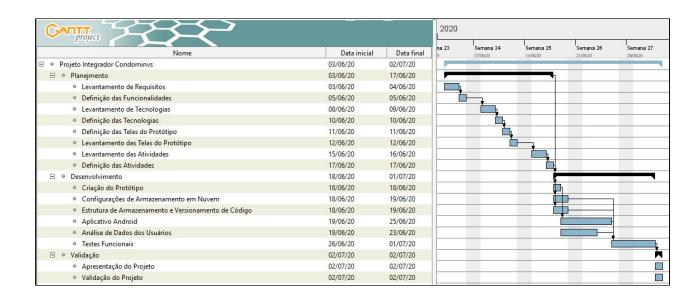






#### Gestão de Projetos de TI

Com todas as atividades a serem feitas ao longo do projeto e período de tempo disponível para suas realizações, foi levantado a necessidade de uma ferramenta para criar um cronograma do projeto, desta forma foi escolhido o Diagrama de Gantt. Esta ferramenta é gráfico que tem o objetivo de ilustrar o avanço das etapas dentro do projeto, separado em etapas, subetapas, datas de início e fim, tempo total de cada atividade as ligações entre as atividades, mostrando as dependências entre umas e as outros, orientando a sequência necessária para execução das tarefas. Pensando no projeto, foi realizado o levantamento das atividades, suas amarrações e sequências, colocando as no diagrama, mostrando o planejamento do projeto integrador, desde o levantamento dos requisitos do projeto até a sua apresentação para a banca de professores.



### Conclusão

Analisando tudo que foi ensinado ao longo desse último período, é possível afirmar que todos os conteúdos foram aplicados de forma que abrangem todas as etapas do projeto. Cada matéria contribuiu no processo de organização, desenvolvimento e análise do projeto Condominvs. Desta forma cumprindo com os requisitos empregados a ele e com a sua função de levar a comodidade e a disborocratição dos processos das pessoas que vivem em condomínios, deixando suas vidas cada vez mais conectadas e elevando o espírito de comunidade entre as pessoas.

## Referências

https://github.com/

https://guides.github.com/

https://firebase.google.com/docs/auth

https://firebase.google.com/docs/firestore?hl=pt-br

https://firebase.google.com/docs/storage

https://firebase.google.com/docs/functions/get-started?hl=pt-br

https://www.ganttproject.biz/

https://www.guru99.com/star-snowflake-data-warehousing.html