Punto 3

Resultado exacto según Maple:

A := matrix(3, 3, [4, -1, -1, -1, 4, -1, -1, -1, 4]);

 $A := \left[\begin{array}{ccc} 4 & -1 & -1 \\ -1 & 4 & -1 \\ -1 & -1 & 4 \end{array} \right]$

b := matrix(3, 1, [1, 2, 3]);

 $b := \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

 $A_b := augment(A, b);$

 $A_b := \begin{bmatrix} 4 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 4 & -1 & 2 \\ -1 & -1 & 4 & 3 \end{bmatrix}$

 $gausselim(A_b);$

 $\begin{bmatrix} 4 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & -\frac{5}{4} & \frac{15}{4} & \frac{13}{4} \\ 0 & 0 & 10 & 12 \end{bmatrix}$

 $gaussjord(A_b)$;

 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{4}{5} \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{6}{5} \end{bmatrix}$

Resultado según el algoritmo de Gauss (Python):

```
Resolviendo matriz por definicion: A*x = B
A = [[ 4 -1 -1]
    [-1 4 -1]
    [-1 -1 4]]
B = [1, 2, 3]
El determinante es = 50.0

El vector solucion X es:
0.8
1.0
1.2
```

Resultado según el algoritmo de Cramer (Python):

```
PS C:\Users\user> & "C:/Program Files (
/Metodo_Cramer.py"

Matrices

A = [[ 4 -1 -1]
    [-1  4 -1]
    [-1 -1  4]]

B = [1  2  3]

Solucion Directa Exacta:

X_0 = 0.8

X_1 = 1.0

X_2 = 1.2

Solucion por Cramer:

El vector solucion X es:

X_0 = 0.8

X_1 = 1.0

X_2 = 1.2

PS C:\Users\user> □
```