



Neste documento apresentamos vários testes que deverá usar para testar o seu projeto. Atenção: quando o seu projeto for avaliado, não serão usados os mesmos testes, pelo que o seu projeto poderá passar todos os testes fornecidos, e falhar todos os testes da avaliação.

Para usar estes testes deverá:

1. Colocar o ficheiro `testes_alunos.pl` na mesma diretoria do ficheiro que contém o seu projeto.
2. Alterar a primeira linha do ficheiro `testes_alunos.pl`. Onde está `:- [ 'lp-g0' ] .` deve substituir `0` pelo número do seu grupo.
3. No interpretador do PROLOG , carregue o ficheiro `testes_alunos.pl`.

Depois de executados os passos anteriores, pode testar o seu programa.

## 1 Teste de um predicado

Durante a fase de desenvolvimento do seu programa, poderá achar útil testar os predicados pedidos no enunciado individualmente. Para tal basta executar o objetivo `corre_testes(Nome_pred)`, em que `Nome_pred` é o nome do predicado que pretende testar: `movs_possiveis`, `distancia`, `ordena_poss`, `resolve1` ou `resolve2`.

Por exemplo:

```
?- corre_testes(movs_possiveis).
Teste1 movs_possiveis
FALHOU
Resultado correto: [ ]
Resultado obtido: [ (c,9,2), (e,10,1), (d,10,3) ]
Teste2 movs_possiveis
OK
Teste3 movs_possiveis
OK
```

## 2 Teste completo do projeto

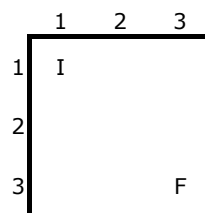
Para executar todos os testes de todos os predicados, deve executar o objetivo `corre_testes`. Serão executados:

- 3 testes para o predicado `movs_possiveis`.
- 1 teste para o predicado `distancia`.
- 4 testes para o predicado `ordena_poss`.
- 3 testes para o predicado `resolve1`.
- 3 testes para o predicado `resolve2`.

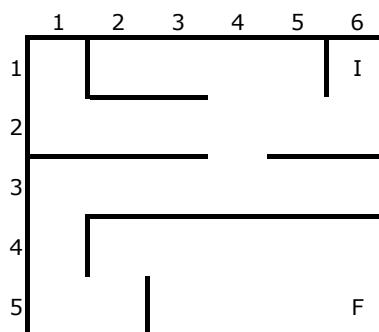
## 3 Labirintos

Para facilitar a correção de erros, apresentam-se abaixo os 3 labirintos de testes:

### Labirinto 1



### Labirinto 2



### Labirinto 3

