



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA - DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Ronaldo Augusto de Lara Gonçalves

6894 - Programação para Interfaceamento de Hardware e Software
Resolutor de Sistemas Lineares de Três Variáveis em GNU Assembly

Ricardo Henrique Brunetto

RA: 94182

Maringá

2017

Sumário

Introdução	2
Referências	3
Apêndices	4

Introdução

O presente documento contém relatório do primeiro trabalho da matéria ministrada pelo Ronaldo Augusto de Lara Gonçalves na disciplina de Programação para Interfaceamento de Hardware e Software para a turma de Bacharelado em Ciência da Computação de 2015. Tal documento apresenta uma estrutura de forma a expor o funcionamento dos principais módulos do programa, bem como salientar as limitações e possíveis exceções.

O conteúdo aqui citado é advindo, além das anotações em aula e materiais disponibilizados pelo professor, da gama de referências bibliográficas por ele recomendadas e encontradas. Além disso, a fundamentação teórica é baseada em um contexto não abrangido pelo escopo da disciplina.

1 Fundamentação Teórica

Tal seção busca apresentar a teoria na qual a implementação do Resolutor de Sistemas Lineares de Três variáveis se baseia. Não serão abordados aspectos referentes à linguagem de programação, tendo foco específico na técnica utilizada para resolver o problema em questão.

Neste íterim, utilizou-se o **Teorema de Sarrus** e o **Teorema de Cramer** para a resolução do sistema linear de três variáveis.

2 Teorema de Sarrus

O Teorema (ou Regra) de Sarrus consiste de uma técnica que define uma fórmula fechada para o cálculo de determinantes de matrizes de ordem 3 através do conhecimento imediato de seus elementos.

Referências

Apêndices