

# **Relatório - Xadrez em Racket**

**Ricardo Henrique Brunetto<sup>1</sup>**

<sup>1</sup>Departamento de Informática – Universidade Estadual de Maringá (UEM)  
Maringá – PR – Brasil

ra94182@uem.br

## **Resumo. 1. Introdução**

*O presente documento é um relatório do desenvolvimento de um jogo de Xadrez na linguagem funcional Racket para a disciplina 6902 - Paradigma de Programação Lógica e Funcional, ministrada pelo professor Dr. Wagner Igarashi para a turma de 2015 de Bacharelado em Ciência da Computação pela Universidade Estadual de Maringá.*

*Neste relatório serão abordadas seções conforme solicitado na especificação do trabalho, que pode ser encontrada em anexo a este documento.*