

Universidade Federal do Ceará  
Departamento de Computação

# Métodos de Runge-Kutta

## Métodos Numéricos II

Ricardo Bustamante de Queiroz



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

06 de junho de 2017



CRAI

# Apresentação

- Ricardo Bustamante de Queiroz
- Doutorado CRAb - UFC
- ricardobqueiroz+mn2@gmail.com
- <http://www.busta.com.br/mn2/> - Estão me mandando e-mail?
- Página do Face (informativos, noticias etc)
  - <https://www.facebook.com/groups/computacaoufc/>
- Chat do Telegram (conversas casuais)
  - <https://t.me/joinchat/AAAAAEOSM3hT241gbi92RA>

# Agenda

# Agenda

- Observações Aula Anterior
- Métodos de Runge-Kutta
  - Introdução
  - Runge-Kutta de Segunda Ordem
  - Runge-Kutta de Terceira Ordem
  - Runge-Kutta de Quarta Ordem

## Recapitulando

# Recapitulando

## Métodos de Euler

$$\begin{cases} u'(t) = f(u, t) \\ u(t_0) = u_0 \end{cases}$$

*Forward* Euler

$$u_{n+1} = u_n + \Delta t f(u_n, t_n)$$

*Backward* Euler

$$u_{n+1} = u_n + \Delta t f(u_{n+1}, t_{n+1})$$

Euler Modificado ("mistura das duas ideias")

$$u_{n+1} = u_n + \frac{\Delta t}{2} (f(u_n, t_n) + f(u_{n+1}^0, t_{n+1}))$$

## Recapitulando

### Outra forma de ver Euler Modificado

$$\begin{cases} u'(t) = f(u, t) \\ u(t_0) = u_0 \end{cases}$$

$$\int_n^{n+1} u' dt = u_{n+1} - u_n$$

Então...

$$\int_n^{n+1} f(u, t) dt = u_{n+1} - u_n$$

## Recapitulando

### Outra forma de ver Euler Modificado

Usando método do trapézio para resolver a integral:

$$\int_n^{n+1} f(u, t) dt = \frac{f(u_n, t_n) + f(u_{n+1}, t_{n+1})}{2} \Delta t$$

Então...

$$u_{n+1} = u_n + \frac{\Delta t}{2} \left( f(u_n, t_n) + f(\boxed{u_{n+1}^0}, t_{n+1}) \right)$$

Como não temos o valor de  $u_{n+1}$ , aproximamos por  $u_{n+1}^0$  que é o resultado do *Forward* Euler.

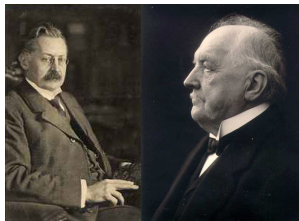


## Métodos de Runge-Kutta

## Métodos de Runge-Kutta

Família de métodos interativos implícitos e explícitos, usados em discretização temporal para solução de **Equações Diferenciais Ordinárias** - *Wikipedia*

Métodos Desenvolvidos pelos matemáticos alemães *Carl David Tolmé Runge* e *Martin Wilhelm Kutta* por volta de 1900.



**Figura:** Carl Runge (esq) e Martin Kutta (dir)

## Métodos de Runge-Kutta

Muitas variações existem, mas todas podem ser descritas em uma forma geral:

$$y_{n+1} = y_n + \phi h$$

Onde  $\phi$  é uma **função de incremento** que representa a curvatura do intervalo, e  $h$  o tamanho do intervalo.

Sabendo que  $\phi h$  é uma aproximação de  $\int_{t_n}^{t_{n+1}} y' dt$ , podemos determinar o valor de  $\phi$  usando aproximações para essa integral.

## Métodos de Runge-Kutta

$\phi$  pode ser descrito como a soma de vários  $a_i k_i$ , ou seja,  
 $\phi = a_1 k_1 + a_2 k_2 + \dots + a_o k_o$  onde  $o$  é a ordem do método de Runge-Kutta,  $k_i$  é um ponto da função  $f(y, t)$  e  $a_i$  é uma constante. Os valores de  $p$  e  $q$  são constantes que dependem do método.

$$k_1 = f(t_n, y_n)$$

$$k_2 = f(t_n + p_1 h, y_n + q_1^1 k_1 h)$$

$$k_3 = f(t_n + p_2 h, y_n + q_2^1 k_1 h + q_2^2 k_2 h)$$

$$\vdots$$

$$k_i = f(t_n + p_{i-1} h, y_n + q_{i-1}^1 k_1 h + \dots + q_{i-1}^{i-1} k_{i-1} h)$$

## Métodos de Runge-Kutta

É possível organizar esses coeficientes em uma tabela, onde a matriz  $[q_{ij}]$  é conhecida como *Matriz Runge-Kutta*.

0					
$p_1$	$q_1^1$				
$p_2$	$q_2^1$	$q_2^2$			
$\vdots$	$\vdots$		$\ddots$		
$p_{o-1}$	$q_{o-1}^1$	$q_{o-1}^2$	$\cdots$	$q_{o-1}^{o-1}$	
	$a_1$	$a_2$	$\cdots$	$a_{o-1}$	$a_o$

**Tabela:** Uma forma de memorizar os métodos é através de um diagrama, conhecido como *Butcher tableau* (em homenagem a *John C. Butcher*)

## Métodos de Runge-Kutta de Primeira Ordem

## Métodos de Runge-Kutta de Primeira Ordem

$$y_{n+1} = y_n + \int_{t_n}^{t_{n+1}} f(t, y) dt \approx y_n + y' \Delta t$$

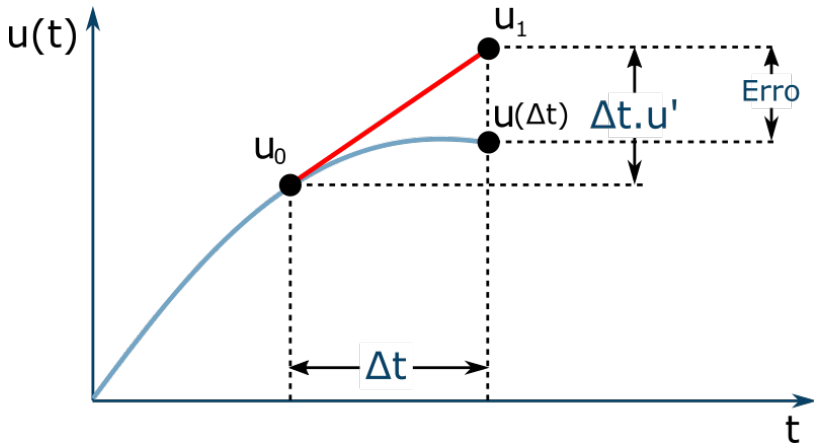
O Método de Runge-Kutta de primeira ordem, ou seja, quando  $\phi$  é apenas um elemento  $k_1$ , é o próprio **Método de Euler**.

$$\begin{aligned}\phi &= a_1 k_1 = y' = f(t_n, y_n) \\ h &= \Delta t\end{aligned}$$

Então...

$$y_{n+1} = y_n + f(t_n, y_n) \Delta t$$

## Métodos de Runge-Kutta de Primeira Ordem





## Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

## Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

Em vez de usar apenas o ponto do começo do intervalo, usaremos os pontos do começo e do final do intervalo para computar a aproximação da curva.

Usando a regra do trapézio para solucionar a integral:

$$\int_{t_n}^{t_{n+1}} f(t, y) dt \approx \Delta t \frac{f(t_n, y_n) + f(t_{n+1}, y_{n+1})}{2}$$

## Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

Como não sabemos o valor de  $y_{n+1}$ , usamos a fórmula do método de Euler para computar em apenas uma única iteração:

$$y_{n+1} = y_n + \Delta t \left[ \frac{f(t_n, y_n)}{2} + \frac{f(t_{n+1}, \boxed{y_n + f(t_n, y_n)\Delta t})}{2} \right]$$

Dessa forma, o Método de Runge-Kutta de segunda ordem corresponde ao **Método de Heun**, ou **Euler Modificado**.

Na notação geral, seria equivalente a ter  $a_1 = a_2 = 1/2$ , e  $p_1 = q_1^1 = 1$  e  $h = \Delta t$ .

$$y_{n+1} = y_n + \left( \frac{1}{2}k_1 + \frac{1}{2}k_2 \right) h$$

# Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

0		
1	1	
		1/2    1/2

Tabela: Método Euler Modificado em forma de *tableau*

## Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

Outros métodos de segunda ordem são conhecidos:

**Ponto Intermediário** - Valores de  $a_1 = 0$ ,  $a_2 = 1$  e  $p_1 = q_1^1 = 1/2$ .

$$\begin{aligned}y_{n+1} &= y_n + k_2 h \\k_1 &= f(t_n, y_n) \\k_2 &= f(t_n + h/2, y_n + k_1 h/2)\end{aligned}$$

Então...

$$y_{n+1} = y_n + f(t_n + h/2, y_n + f(t_n, y_n)h/2)h$$

# Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

0	
1/2	1/2
	0 1

Tabela: Método Ponto Intermediário em forma de *tableau*

## Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

Outros métodos de segunda ordem são conhecidos:

**Método de Ralston** - Valores de  $a_1 = 1/3$ ,  $a_2 = 2/3$  e  $p_1 = q_1^1 = 3/4$ .

$$\begin{aligned}y_{n+1} &= y_n + \left(\frac{1}{3}k_1 + \frac{2}{3}k_2\right) h \\k_1 &= f(t_n, y_n) \\k_2 &= f\left(t_n + \frac{3}{4}h, y_n + \frac{3}{4}k_1h\right)\end{aligned}$$

Então...

$$y_{n+1} = y_n + \left(\frac{1}{3}f(t_n, y_n) + \frac{2}{3}f\left(t_n + \frac{3}{4}h, y_n + \frac{3}{4}f(t_n, y_n)h\right)\right) h$$

# Métodos de Runge-Kutta de Segunda Ordem

0	
3/4	3/4
	1/3 2/3

Tabela: Método de Ralston em forma de *tableau*



## Métodos de Runge-Kutta de Terceira Ordem

## Métodos de Runge-Kutta de Terceira Ordem

Resolvendo a integral usando Simpson 1/3:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{6} \left[ f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$

Então...

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} \left[ f(t_n, y_n) + 4f(t_{n+\frac{1}{2}}, y_{n+\frac{1}{2}}) + f(t_{n+1}, y_{n+1}) \right]$$

Como não temos os valores de  $y$ , calcula  $\bar{y}_{n+\frac{1}{2}}$  e  $\bar{y}_{n+1}$  usando Euler:

$$\bar{y}_{n+\frac{1}{2}} = y_n + \frac{h}{2} f(t_n, y_n)$$

$$\bar{y}_{n+1} = y_n + hf(t_n, y_n) \text{ ou } y_{n+1} = y_n + hf(t_{n+\frac{1}{2}}, \bar{y}_{n+\frac{1}{2}})$$

## Métodos de Runge-Kutta de Terceira Ordem

$\bar{y}_{n+1}$  pode ser encontrado por uma interpolação linear das duas opções citadas anteriormente.

$$\bar{y}_{n+1} = y_n + h \left[ \theta f(t_n, y_n) + (1 - \theta) f(t_{n+\frac{1}{2}}, \bar{y}_{n+\frac{1}{2}}) \right]$$

O valor ótimo para essa equação ocorre quando  $\theta = -1$ . Então...

$$\bar{y}_{n+1} = y_n + h \left[ -f(t_n, y_n) + 2f(t_{n+\frac{1}{2}}, \bar{y}_{n+\frac{1}{2}}) \right]$$

## Métodos de Runge-Kutta de Terceira Ordem

Assim,  $a_1 = 1/6$ ,  $a_2 = 4/6$ ,  $a_3 = 1/6$  e  
 $p_1 = 1/2$ ,  $p_2 =$ ,  $q_1^1 = 1/2$ ,  $q_2^1 = -1$ ,  $q_2^2 = 2$ .

$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}(k_1 h + 4k_2 h + k_3 h)$$

e

$$\begin{aligned}k_1 &= f(t_n, y_n) \\k_2 &= f\left(t_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_1 h\right) \\k_3 &= f(t_n + h, y_n - k_1 h + 2k_2 h)\end{aligned}$$

Substituindo, você obtém a fórmula para calcular a aproximação de  $y_{n+1}$  usando apenas valores já conhecidos.

## Métodos de Runge-Kutta de Terceira Ordem

0			
1/2	1/2		
1	-1	2	
	1/6	4/6	1/2

**Tabela:** Método de Runge-Kutta de Terceira Ordem Simpson 1/3 em forma de *tableau*

# Método clássico de Range-Kutta, de Quarta Ordem (RK4)

## Método RK4

Assim como os métodos de segunda e terceira ordem, existem diversas versões diferentes de métodos de quarta ordem. Esse é o método mais conhecido da família dos métodos de Range-Kutta, e por isso é chamado de Método Clássico de Range-Kutta, ou apenas RK4.

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

Com  $a_1 = a_4 = 1/6$ ,  $a_2 = a_3 = 2/6$  e  $p_1 = 1/2$ ,  $p_2 = 1/2$ ,  $p_3 = 1$ , e  $q_1^1 = 1/2$ ,  $q_2^1 = 0$ ,  $q_2^2 = 1/2$ ,  $q_3^1 = 0$ ,  $q_3^2 = 0$  e  $q_3^3 = 1$ .

## Métodos de Runge-Kutta de Quarta Ordem (RK4)

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$

$$k_1 = f(t_n, y_n),$$

$$k_2 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right),$$

$$k_3 = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right),$$

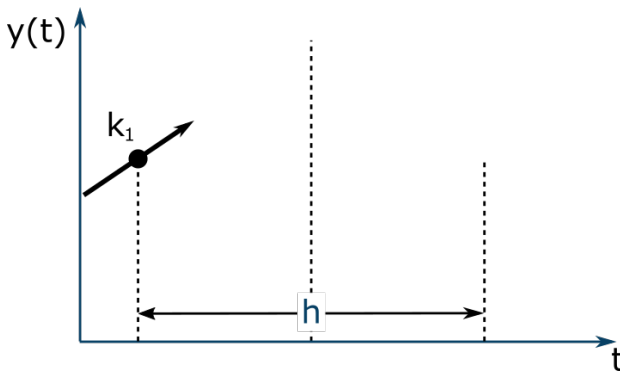
$$k_4 = f(t_n + h, y_n + hk_3).$$

0				
1/2	1/2			
1/2	0	1/2		
1	0	0	1	
	1/6	2/6	2/6	1/6

Tabela: Método RK4 em forma de *tableau*

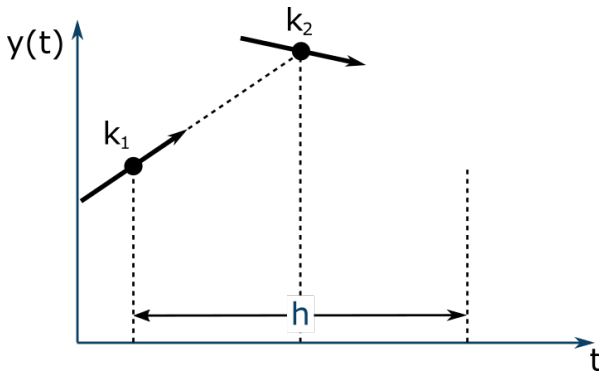


## Método RK4



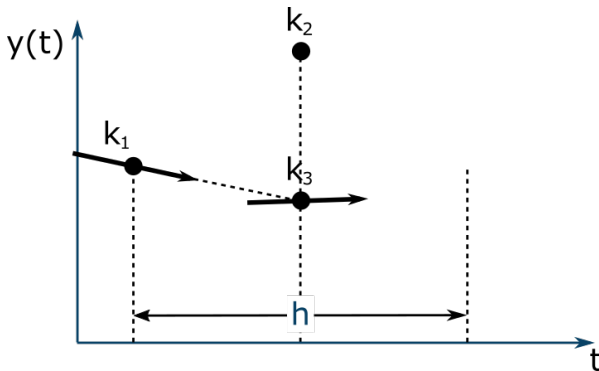
**Figura:** Gráfico ilustrando o método RK4. Informação inicial. Ponto  $k_1$ , que corresponde à curvatura de  $u$  em  $t$

## Método RK4



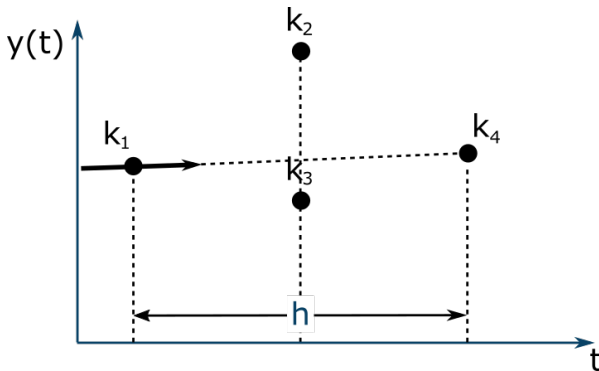
**Figura:** Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar  $k_2$  usando a informação de  $k_1$ .

## Método RK4



**Figura:** Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar  $k_3$  usando a informação de  $k_2$ .

## Método RK4



**Figura:** Gráfico ilustrando o método RK4. Segundo cálculo, encontrar  $k_4$  usando a informação de  $k_3$ .

## Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem 3/8

**Alternativa** - Método de Quarta Ordem 3/8 (Apostila)

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{8} (\bar{k}_1 + 3\bar{k}_2 + 3\bar{k}_3 + \bar{k}_4)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{8} [f(t_n, y_n) + 3f(t_{n+\frac{1}{3}}, \bar{y}_{n+\frac{1}{3}}) + 3f(t_{n+\frac{2}{3}}, \bar{y}_{n+\frac{2}{3}}) + f(t_{n+1}, \bar{y}_{n+1})]$$

0				
1/3	1/3			
2/3	1/3	1/3		
1	1	-1	1	
	1/8	3/8	3/8	1/8

Tabela: Método RK 3/8 em forma de *tableau*

## Exercício!

## Exercício!

Resolver o seguinte sistema usando um método de Runge-Kutta de Quarta-Ordem, no intervalo  $t = [0, 1]$

$$\begin{cases} y' = 4e^{0,8t} - 0,5y \\ y(0) = 2 \\ \Delta t = 1 \end{cases}$$

- **Para sala:** Usar o método RK4
- **Para casa:** Usar o método 3/8 e comparar os resultados.

Obs: exercício tirado do livro “Applied Numerical Methods With Matlab” de Steven C. Chapra.

## Exercício!

**Solution.** For this case, the slope at the beginning of the interval is computed as

$$k_1 = f(0, 2) = 4e^{0.8(0)} - 0.5(2) = 3$$

This value is used to compute a value of  $y$  and a slope at the midpoint:

$$y(0.5) = 2 + 3(0.5) = 3.5$$

$$k_2 = f(0.5, 3.5) = 4e^{0.8(0.5)} - 0.5(3.5) = 4.217299$$

This slope in turn is used to compute another value of  $y$  and another slope at the midpoint:

$$y(0.5) = 2 + 4.217299(0.5) = 4.108649$$

$$k_3 = f(0.5, 4.108649) = 4e^{0.8(0.5)} - 0.5(4.108649) = 3.912974$$

Next, this slope is used to compute a value of  $y$  and a slope at the end of the interval:

$$y(1.0) = 2 + 3.912974(1.0) = 5.912974$$

$$k_4 = f(1.0, 5.912974) = 4e^{0.8(1.0)} - 0.5(5.912974) = 5.945677$$

Finally, the four slope estimates are combined to yield an average slope. This average slope is then used to make the final prediction at the end of the interval.

$$\phi = \frac{1}{6} [3 + 2(4.217299) + 2(3.912974) + 5.945677] = 4.201037$$

$$y(1.0) = 2 + 4.201037(1.0) = 6.201037$$

which compares favorably with the true solution of 6.194631 ( $\epsilon_t = 0.103\%$ ).



Fim!