**Eventos**           **Descripciones**  
click                   Cuando el usuario hace clic en el boton primario del mouse (izquierdo).  
dblcick              Cuando el usuario hace clic 2 veces sobre el boton primario del mouse (izq.)  
mousedown      Cuando el usuario hace un click hacia abajo en cualquier boton del mouse.  
mouseup            Cuando suelta el boton del raton.  
mouseover        Cuando el usuario mueve el cursor está fuera de un elemento y después vuelve a moverse en el.  
mouseout          Cuando el cursor esta sobre un elemento, y después se mueve a otro elemento.  
mousemove        Cuando el cursor se mueve alrededor de un elemento.

document.getElementsByTagName("img").addEventListener("click", function () {

this.style.width = "50%";

this.style.height = "50%";

});

document.getElementsByTagName("tecla").addEventListener("mouseup", function () {

this.style.width = "50%";

this.style.height = "50%";

});

Conversión de string a numero

String a decimal:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | **var** texto = '1234.0987';  *//texto + 10 = 1234.098710*    **var** entero = parseInt(text); *// entero = 1234*  **var** decimal = parseFloat(text); *// decimal = 1234.0987*  *//decimal + 10 = 1244.098710* |

Reducir el número de decimales:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | **var** numero = 1234.0987;    numero = numero.toFixed(2); *// numero = 1234.09* |

if (operando1 == 0 && operando2 == 0 && resultado\_parcial !=0) {

switch (ultimo\_operador){

case "+":

resultado\_parcial = resultado\_parcial + ultimo\_operando;

break;

case "-":

resultado\_parcial = resultado\_parcial - ultimo\_operando;

break;

case "\*":

resultado\_parcial = resultado\_parcial \* ultimo\_operando;

break;

case "/":

resultado\_parcial = resultado\_parcial / ultimo\_operando;

break;

}