	<b>Computación</b>	<b>Docente:</b> Ing. Roberto A García V. A., MSc.
	INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	<b>Período Lectivo:</b> Septiembre 2018 Febrero 2019



## FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

**CARRERA:** Ingeniería de Sistemas

**ASIGNATURA:** Hypermedial

**NRO. PRÁCTICA:**

2

**TÍTULO PRÁCTICA:** Resolución de problemas sobre CSS3

### OBJETIVO

- Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en Internet
- Diseñar adecuadamente elementos gráficos en sitios web en Internet.
- Crear sitios web aplicando estándares actuales.

### ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

## Parte 1: Estructura de sitio Web HTML5 con CSS3

Resolución de problemas sobre HTML5, se pide utilizar estilos CSS con la finalidad de obtener un diseño como el que se muestra a continuación.



Para lo cuál, se recomienda utilizar, en al menos una página HTML, un diseño a dos columnas con cabecera y pie de página, como el que se muestra en la Figura 2. Así, como también se recomienda utilizar, en al menos una página HTML, un diseño a tres columnas con cabecera y pie de página como se muestra en la Figura 3.

De igual manera, se pide que se creé al menos tres archivos CSS, estos archivos estarán almacenados en una carpeta llamada css. Un archivo será para el diseño a dos columnas, otro archivo para el diseño a tres columnas, y los demás archivos será para la reglas CSS relacionas a textos, colores, tablas, secciones, artículos, etc.

También, se pide que se utilice selectores por etiquetas, selectores descendentes, selectores por clase y selectores por id. Luego, se pide que se personalicen al menos tres etiquetas para títulos (h1 – h6), tanto en color, tamaño, fuente, decoraciones, etc.

Asimismo, se pide que se personalice todos los hipervínculos usando pseudo-classes.

También, se pide que se cree un menú vertical (navegación) para todas las páginas. El menú debe tener bordes ovalados, con color de fondo y una separación entre cada menú de al menos 5px.

De igual manera, se pide crear una nueva página HTML, en donde, se muestre un formulario de contacto que tenga los siguientes campos (nombre, correo electrónico, mensaje y botón para enviar).

Asimismo, se pide que se utilice una gama de máximo cinco colores (ver más, <https://htmlcolorcodes.com/es/recursos/mejor-paleta-de-colores-generadores/>).

Finalmente, se pide que en toda la práctica existan al menos 50 reglas CSS.

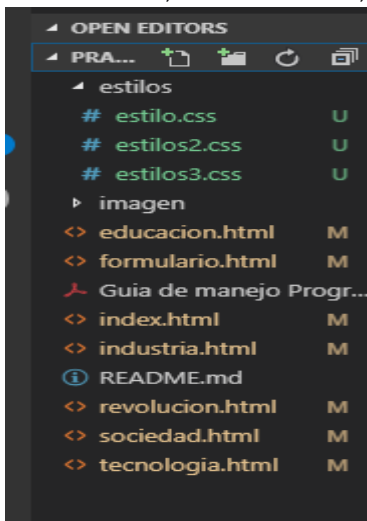
### 1. Desarrollo de la Práctica

- Se elaboro sitio web informativo sobre la tecnología en la actualidad, el impacto en la sociedad, en la industria, la revolución de la tecnología, y la importancia en la educación.

La estructura de la pagina web Informativa se muestra a continuación:



- La elaboración de las paginas HTML5 la página principal el index.html, las secundarias tecnología.html, sociedad.html, industria.html, revolución.html, y educacion.html además del README.md con las instrucciones del mismo.



#### 4. Definición y uso de la etiqueta <header>

El elemento <header> representa un contenedor para contenido introductorio o un conjunto de enlaces de navegación.

Un elemento <header> típicamente contiene:

- uno o más elementos de encabezado h1 y h6
- logo o icono
- información de autoría

#### Definición y uso de la etiqueta <nav>

La etiqueta <nav> define un conjunto de enlaces de navegación.

Observe que NO todos los enlaces de un documento deben estar dentro de un elemento. El elemento está destinado solo para el bloque principal de enlaces de navegación.

#### Definición y uso de la etiqueta <footer>

El elemento <footer> representa al pie de una sección o documento, donde los autores habitualmente colocan firmas, información acerca del autor, información de licencias, documentos relacionados, etc.

#### Usando el atributo id

El id atributo especifica una identificación única para un elemento HTML (el valor debe ser único dentro del documento HTML).

El valor de id puede ser utilizado por CSS y JavaScript para realizar ciertas tareas para un elemento único con el valor de id especificado.

## Uso de estilos CSS3

El CSS sirve para definir la estética de un sitio web en un documento externo y eso mismo permite que modificando ese documento (la hoja CSS) podamos cambiar la estética entera de un sitio web, el mismo sitio web puede variar totalmente de estética cambiando solo la CSS, sin tocar para nada los documentos HTML o jsp o asp que lo componen.

### Ejemplo CSS

```
body {  
    background-color: lightblue;  
}  
  
h1 {  
    color: white;  
    text-align: center;  
}  
  
p {  
    font-family: verdana;  
    font-size: 20px;  
}
```

## CSS3 Backgrounds and Borders

- Soporte en fondos para cualquier tipo de "image" y no solo las uri() definidas.
- Soporte para múltiples imágenes de fondo.
- Los valores background-repeat space y round, y para la sintaxis de dos-valores de esta propiedad CSS.
- El valor local de background-attachment.
- Las propiedades CSS de background-origin, background-size y background-clip.
- Soporte para border curvos con las propiedades CSS border-radius, border-top-left-radius, border-top-right-radius, border-bottom-left-radius, y border-bottom-right-radius.
- Soporte para el uso de una "image" como borde con las propiedades CSS border-image, border-image-source, border-image-slice, border-image-width, border-image-outset, y border-image-repeat.
- Soporte para sombras de elemento con la propiedad CSS box-shadow.

## ## Propiedades de texto

La propiedad word-spacing define una cantidad adicional de espacio entre palabras. El valor debe estar en formato de longitud; no se permiten valores negativos.

Ejemplos:

```
P EM { word-spacing: 0.4em }
```

```
P.nota { word-spacing: -0.2em }
```

La propiedad letter-spacing define una cantidad adicional de espacio entre caracteres. El valor debe estar en formato de longitud; no se permiten valores negativos. Un ajuste de 0 evitará justificación.

Ejemplos:

```
H1 { letter-spacing: 0.1em }
```

```
P.note { letter-spacing: -0.1em }
```

La propiedad text-decoration permite que el texto sea decorado mediante una de cinco propiedades: underline (subrayado), overline (línea superior), line-through (tachado), blink (parpadeo), o la por defecto none (ninguna).

Por ejemplo, uno puede sugerir que los enlaces no se subrayen con

A:link, A:visited, A:active { text-decoration: none }

La propiedad line-height aceptará un valor para controlar el espacio entre líneas base de texto. Si el valor es un número, la altura de línea se calcula multiplicando el tamaño de fuente del elemento por el número. Los valores en porcentaje son relativos al tamaño de fuente del elemento. No se permiten los valores negativos.

La altura de línea también puede darse en la propiedad font junto con un tamaño de fuente.

La propiedad line-height podría usarse para texto a doble espacio:

P { line-height: 200% }

## ## El selector de id

El selector de id utiliza el atributo id de un elemento HTML para seleccionar un elemento específico.

El ID de un elemento debe ser único dentro de una página, por lo que el selector de ID se utiliza para seleccionar un elemento único.

Para seleccionar un elemento con un ID específico, escriba un carácter de hash (#), seguido del ID del elemento.

La siguiente regla de estilo se aplicará al elemento HTML con id = "para1":

```
#para1 {  
  text-align: center;  
  color: red;  
}
```

## ## El selector de elementos

El selector de elementos selecciona elementos en función del nombre del elemento.

Puede seleccionar todos los elementos <p> en una página como esta (en este caso, todos los elementos <p> estarán alineados en el centro, con un color de texto rojo):

```
p {  
  text-align: center;  
  color: red;  
}
```

## ## Formularios CSS

El ejemplo anterior se aplica a todos los elementos input>. Si solo desea aplicar un estilo a un tipo de entrada específico, puede usar los selectores de atributos:

input[type=text] - Solo seleccionará campos de texto.

input[type=password] - Solo seleccionará campos de contraseña

input[type=number] - Solo seleccionará campos de números

## ## Para crear un boton

```
.button {  
  background-color: #4CAF50; /* Green */  
  border: none;  
  color: white;  
  padding: 15px 32px;  
  text-align: center;  
  text-decoration: none;  
  display: inline-block;  
  font-size: 16px;  
}
```

## ## Para Márgenes CSS3

Las margin propiedades CSS se utilizan para crear espacio alrededor de los elementos, fuera de cualquier borde definido.

Con CSS, tienes control total sobre los márgenes. Existen propiedades para establecer el margen para cada lado de un elemento (superior, derecha, inferior e izquierda).

```
p {  
    margin-top: 100px;  
    margin-bottom: 100px;  
    margin-right: 150px;  
    margin-left: 80px;  
}
```

## ## Texto CSS3

La propiedad `color` se utiliza para establecer el color del texto. El color es especificado por:

un nombre de color - como "rojo"

un valor HEX - como "# ff0000"

un valor RGB, como "rgb (255,0,0)"

```
body {  
    color: blue;  
}
```

```
h1 {  
    color: green;  
}
```

## Alineación del texto

La `text-align` propiedad se utiliza para establecer la alineación horizontal de un texto.

Un texto puede ser alineado a la izquierda o a la derecha, centrado o justificado.

```
h1 {
```

```
text-align: center;
}
```

```
h2 {
  text-align: left;
}
```

```
h3 {
  text-align: right;
}
```

## **## Diseño CSS - La propiedad de posición**

La position propiedad especifica el tipo de método de posicionamiento utilizado para un elemento (estático, relativo, fijo, absoluto o adhesivo).

Hay cinco valores de posición diferentes:

- static
- relative
- fixed
- absolute
- sticky

### **posición: estática;**

Los elementos HTML se colocan estáticos por defecto.

Los elementos posicionados estáticamente no se ven afectados por las propiedades superior, inferior, izquierda y derecha.

```
div.static {
  position: static;
  border: 3px solid #73AD21;
```



}

### **posición: relativa;**

Un elemento con position: relative; se coloca en relación con su posición normal.

La configuración de las propiedades superior, derecha, inferior e izquierda de un elemento relativamente posicionado hará que se ajuste fuera de su posición normal. El otro contenido no se ajustará para encajar en cualquier espacio dejado por el elemento.

```
div.relative {  
    position: relative;  
    left: 30px;  
    border: 3px solid #73AD21;  
}
```

### **posición: absoluta;**

Un elemento con position: absolute; se posiciona en relación con el antepasado posicionado más cercano (en lugar de posicionarse en relación con la ventana gráfica, como fijo).

Sin embargo; Si un elemento posicionado absoluto no tiene ancestros posicionados, utiliza el cuerpo del documento y se mueve junto con el desplazamiento de la página.

```
div.absolute {  
    position: absolute;  
    top: 80px;  
    right: 0;  
    width: 200px;  
    height: 100px;  
    border: 3px solid #73AD21;  
}
```

### **## CSS Layout - float and clear**

La float propiedad CSS especifica cómo debe flotar un elemento.

La clear propiedad CSS especifica qué elementos pueden flotar junto al elemento borrado y en qué lado.

La float propiedad se utiliza para posicionar y dar formato al contenido, por ejemplo, permite que una imagen flote hacia la izquierda del texto en un contenedor.

La float propiedad puede tener uno de los siguientes valores:

-izquierda - El elemento flota a la izquierda de su contenedor

-derecha- El elemento flota a la derecha de su contenedor

-ninguno: el elemento no flota (se mostrará justo donde aparece en el texto).

-heredar - El elemento hereda el valor flotante de su padre

```
img {  
  float: right;  
}
```

## **## The display: inline-block Value**

Comparado con display: inline, la principal diferencia es que display: inline-block permite establecer un ancho y alto en el elemento.

Además, con display: inline-block los márgenes / rellenos superiores e inferiores se respetan, pero con display: inline ellos no se respetan.

Comparado con display: block, la principal diferencia es que display: inline-block no agrega un salto de línea después del elemento, por lo que el elemento puede ubicarse junto a otros elementos.

```
span.a {  
  display: inline; /* the default for span */  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  padding: 5px;  
  border: 1px solid blue;
```

```
background-color: yellow;  
}
```

```
span.b {  
  display: inline-block;  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  padding: 5px;  
  border: 1px solid blue;  
  background-color: yellow;  
}
```

## ## Unidades CSS

CSS tiene varias unidades diferentes para expresar una longitud.

Muchas de las propiedades CSS toman valores "longitud", tales como width, margin, padding, font-size, etc.

La longitud es un número seguido de una unidad de longitud, como 10px, 2em, etc.

Un espacio en blanco no puede aparecer entre el número y la unidad. Sin embargo, si el valor es 0, la unidad se puede omitir.

## Longitudes Absolutas

Las unidades de longitud absoluta son fijas y una longitud expresada en cualquiera de ellas aparecerá exactamente como ese tamaño.

```
h1 {font-size: 1.5cm;}  
h2 {font-size: 1cm;}  
p {  
  font-size: 0.5cm;  
  line-height: 1cm;
```

```
}
```

## Longitudes Relativas

Las unidades de longitud relativa especifican una longitud relativa a otra propiedad de longitud. Las unidades de longitud relativa se escalan mejor entre diferentes medios de representación.

```
p {  
  font-size: 16px;  
  line-height: 2em;  
}
```

```
div {  
  font-size: 30px;  
  border: 1px solid black;  
}
```

```
span {  
  font-size: 0.5em;  
}
```

## ## CSS columnas múltiples

Propiedades de CSS de varias columnas

En este capítulo, aprenderá acerca de las siguientes propiedades de varias columnas:

column-count

column-gap

column-rule-style

column-rule-width

column-rule-color

column-rule

column-span

column-width

A. Para conocer más a fondo todo sobre CSS3 visite las siguientes páginas.

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

[http://www.dirinfo.unsl.edu.ar/dweb/Propiedades\\_css.pdf](http://www.dirinfo.unsl.edu.ar/dweb/Propiedades_css.pdf)

B. A continuación, se muestra la implementación de CSS3 en HTML.

```
# estilo.css x  <> index.html  <> formulario.html  <> sociedad.html  # estilos2.css  # estilos3.css
1  *{
2      background-image: url("../Practica_01/imagen/logo4.jpg");
3
4
5  }
6  .contenedor{
7      position: relative;
8      top: 10px;
9      left: 200px;
10     display: inline-block;
11     text-align: center;
12 }
13
14 .centrado{
15     position: absolute;
16     top: 50%;
17     left: 50%;
18     font-size: 300%;
19
20     color: rgb(0, 12, 177);
21     transform: translate(-50%, -50%);
22 }
23
24 #destacada {
25     position: absolute;
26     top: 10px;
27     left: 10px;
28     color: rgb(245, 244, 244);
29     width: 1200px;
30     height: 400px;
```

```

margin-top: 1em;
}
label {
  /* Para asegurarse que todos los labels tienen el mismo tamaño y están alineados correctamente */
  display: inline-block;
  width: 90px;
  text-align: right;
  color: #000080;
}
input, textarea {
  /* Para asegurarse de que todos los campos de texto tienen las mismas propiedades de fuente
  | Por defecto, las areas de texto tienen una fuente con monospace */
  font: 1em sans-serif;

  /* Para darle el mismo tamaño a todos los campos de texto */
  width: 300px;
  -moz-box-sizing: border-box;
  box-sizing: border-box;


  /* Para armonizar el look&feel del borde en los campos de texto */
  border: 1px solid #cccccc;
}
input:focus, textarea:focus {
  /* Para dar un pequeño destaque en elementos activos*/
  border-color: #000080;
}
textarea {
  /* Para alinear campos de texto multilinea con sus labels */
  vertical-align: top;
}

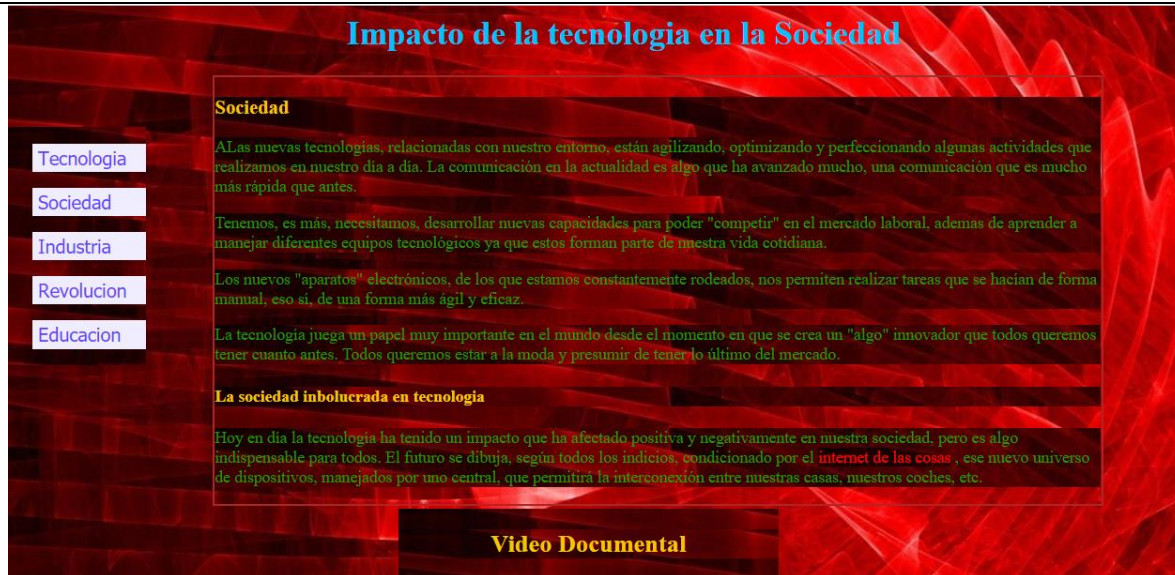
```

- C. Con la implementación de CSS3 las paginas web tienen una mejor apariencia aquí se visualiza la ventana de la primera página web.



- D. La de la segunda ventana quedo la visualización es la siguiente.

	Computación	Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.
	INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	Período Lectivo: Septiembre 2018 Febrero 2019



**Impacto de la tecnología en la Sociedad**

**Sociedad**

Las nuevas tecnologías, relacionadas con nuestro entorno, están agilizando, optimizando y perfeccionando algunas actividades que realizamos en nuestro día a día. La comunicación en la actualidad es algo que ha avanzado mucho, una comunicación que es mucho más rápida que antes.

Tenemos, es más, necesitamos, desarrollar nuevas capacidades para poder "competir" en el mercado laboral, además de aprender a manejar diferentes equipos tecnológicos ya que estos forman parte de nuestra vida cotidiana.

Los nuevos "aparatos" electrónicos, de los que estamos constantemente rodeados, nos permiten realizar tareas que se hacían de forma manual, eso sí, de una forma más ágil y eficaz.

La tecnología juega un papel muy importante en el mundo desde el momento en que se crea un "algo" innovador que todos queremos tener cuanto antes. Todos queremos estar a la moda y presumir de tener lo último del mercado.

**La sociedad inbolucrada en tecnología**

Hoy en día la tecnología ha tenido un impacto que ha afectado positiva y negativamente en nuestra sociedad, pero es algo indispensable para todos. El futuro se dibuja, según todos los indicios, condicionado por el internet de las cosas, ese nuevo universo de dispositivos, manejados por uno central, que permitirá la interconexión entre nuestras casas, nuestros coches, etc.

**Video Documental**

- E. Para la navegación de cada página se implementó un menú tal como me pide en la práctica.
- F. Para poder visualizar el menú que se, muestra a continuación se implementó el siguiente código.

```
div#menu {
  position: absolute;
  top: 400px;
  left: 5px;
  width: 150px;
  margin-top: 50px;
  border-radius: 16px;
}
div#menu ul {
  list-style: none;
  color: ■ rgb(255, 250, 250);
  border-radius: 16px;
}
div#menu ul li {
  margin-top: 15px;
  font-family: Tahoma;
  font-size: 18px;
  background-color: ■ #699bb3;
  border-radius: 16px;
}
div#menu a {
  display: block;
  text-decoration: none;
  color: ■ #6643ff;
  background: ■ #f0edff;
  padding: 3px 6px 3px 6px;
  border-radius: 16px;
}
div#menu a:hover {
  border-radius: 16px;
  padding-left: 5px;
}
```





G. Aquí se observa una ventana con tres columnas como se pide.

## Importancia de la tecnología en la Educación

<div style="background-color: #000080; color: white; text-align: center; padding: 2px;">Tecnologia</div> <div style="background-color: #000080; color: white; text-align: center; padding: 2px;">Sociedad</div> <div style="background-color: #000080; color: white; text-align: center; padding: 2px;">Industria</div> <div style="background-color: #000080; color: white; text-align: center; padding: 2px;">Revolucion</div> <div style="background-color: #000080; color: white; text-align: center; padding: 2px;">Educacion</div>	<div style="background-color: #000080; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <b>Educacion</b> </div> <p>Hoy en día los más jóvenes se caracterizan por pertenecer a la generación de los nativos digitales, esa parte de la población que nació después de la invención del internet. Es por eso que incorporar la tecnología a la educación aporta una serie de beneficios que ayudan a mejorar la eficiencia y la productividad en el aula, así como aumentar el interés de los niños y adolescentes en las actividades académicas.</p> <p>Es innegable que la tecnología se ha instalado en los ámbitos educativos, de una u otra manera, cambiando la dinámica del aprendizaje como lo entendíamos en otras épocas. Desde las primeras computadoras hasta los actuales dispositivos móviles, la tecnología que han ido incorporando las sociedades se ha integrado también al ámbito educativo, teniendo este que acompañar a las nuevas tendencias de comportamiento sociales.</p> <p>Frente a este escenario es importante introducirnos en el tema tecnológico y su relación con el aprendizaje delineando lo que consideramos es un dispositivo móvil.</p> <p>Es un momento de grandes oportunidades. Las universidades han usado tecnologías para ampliar el acceso a la educación. Aun así, las instituciones innovadoras de hoy están usando la nube inteligente para escalar experiencias de aprendizaje altamente personalizadas que más allá de la cobertura, mejoren la calidad.</p>
--	--

**La tecnología a facilitado el conocimiento**

La tecnología en el espacio educativo permite el uso de herramientas más interactivas y que mantienen la atención de los estudiantes con mayor facilidad. Además, las redes sociales y la Web 2.0 implica compartir puntos de vista y debatir sobre las ideas, lo que ayuda a que los niños y adolescentes desarrollen un pensamiento crítico en una época en la que sus cerebros se están desarrollando.

**Video Documental**

**Tecnología del siglo XXI y Educaci...**

[Ver más tarde](#)

### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Elaboramos una pagina Web sobre el conocimiento de la tecnología en la actualidad tanto en la sociedad, industria, la revolución de la misma y la importancia en la educación.
- Los resultados fueron satisfactorios a continuación detallamos el mismo.
- Contamos con una vista principal de la página web desarrollada.
- La imagen central seria la página de entrada como visualización por parte del usuario.
- Las imágenes mas pequeñas y del mismo tamaño serian el menú en el que vamos a ingresar para conocer mas a fondo sobre de que se trata la información detallada en las misma.
- Para poder ingresar y visualizar la información de las paginas vasta con darle un clic en una de las imágenes.





Tecnología en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politécnica Salesiana

Email: [rchuqui@est.upa.edu.ec](mailto:rchuqui@est.upa.edu.ec)

Call: (+593) 999-909-100

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

- b. A continuación, se observa como se ingresa a una de las paginas comenzamos conociendo un poco de la tecnología y economía como se muestra a continuación.



**Importancia de la tecnología**

- Tecnología
- Sociedad
- Industria
- Revolucion
- Educacion

**Tecnología y la economía**

La Tecnología se define como el conjunto de conocimientos y técnicas que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades, esto es, un proceso combinado de pensamiento y acción con la finalidad de crear soluciones útiles.

En la actualidad, en este mundo capitalista, globalizado y exigente, demanda evolución constante, mediante el avance de sus técnicas y el estudio, investigación y descubrimiento de nuevas tecnologías (llamadas "de punta") para seguir logrando aumentos en la calidad de vida.

El sistema educativo se estructura en una serie de materias, y el conjunto de materias de ciencias y de tecnología se conciben dentro del ámbito científico-tecnológico en la ESO, y dentro de la Modalidad de Ciencias y Tecnología en el Bachillerato, abordando entre todas una educación en ciencia y tecnología global y completa.

Los avances tecnológicos se han vuelto una parte esencial de nuestras vidas. Para entender por qué, solo basta con mirar a nuestro alrededor y ver que en todo momento y contexto estamos rodeados por ella; ya sea que estemos trabajando o descansando, siempre está presente para hacer nuestras vidas más sencillas.

Ligado a las grandes necesidades de la humanidad, siempre han aparecido tecnologías de gran valor. Para la necesidad de comunicación humana surgieron el teléfono, la televisión, la radio, internet... Con las necesidades de salud, han surgido avances en cirugía, medicina general, análisis clínicos. Con las necesidades económicas han surgido nuevas tecnologías industriales.

- c. Continuamos con las demás paginas en este caso ingresamos a la de sociedad ya que también se cuenta con un menú para poder navegar entre las diferentes páginas.
- d. En esta pagina también se cuenta con un video explicativo sobre el impacto de la tecnología en la sociedad
- e. Para **poder subir un video en una pagina HTML5** vasta con dirigirse a la pantalla del video dar clic izquierdo y seleccionar **Copiar código de inserción** este código se le pega en la página de HTML que queremos que se reproduzca un video.





Tecnología en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politécnica Salesiana

Email: [rchuquio@est.ups.edu.ec](mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec)

Call: (+593) 0995909590

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

[Formulario](#)

- f. Así podemos navegar en las demás páginas web desarrolladas.
- g. A continuación, vamos a ver la pagina de industria.html.



## INDUSTRY

### Temas de importancia en la industria

## Industria y tecnología

- Tecnología
- Sociedad
- Industria
- Revolucion
- Educacion

### Industria

Implementar el uso de tecnologías TIC en la industria ayudaría a conseguir un mayor control productivo y organizacional.


De esta forma se mejoraría la calidad de los procesos y el producto, con una notable disminución de costes asociados. La integración de todos los sistemas de la organización, mientras que en ciertas áreas es algo permitido y ya en pleno funcionamiento, no lo es en las partes correspondientes directamente a proceso.

El aumento de la Información trae consigo bajada de los costes. Esto se reduce al costo-beneficio que se obtiene del implemento de nuevas tecnologías. Algunas veces, infinidad de errores o problemas pueden ser previstos si se contara con algún sistema con tecnología para su prevención.

Mejorar la gestión de los recursos humanos es clave en la tecnología de la industria, los que conlleva a la extensión del mercado potencial, es decir el comercio electrónico.

La disminución de los costes logísticos es de gran apoyo para cada una de las industrias que se atreven a implementar nuevas modalidades tecnológicas, asimismo se puede dar pie al desarrollo de las innovaciones en servicios y respuestas a las necesidades de los consumidores.

- h. Luego continuamos a la de la revolución de la Tecnología.

	<b>Computación</b>	<b>Docente:</b> Ing. Roberto A García V. A., MSc.
	INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	<b>Período Lectivo:</b> Septiembre 2018 Febrero 2019

## Revolucion de la tecnologia

**Tecnologia**

**Sociedad**

**Industria**

**Revolucion**

**Educacion**

**Revolucion**

La revolución tecnológica da cuenta de un proceso dentro de la historia donde ocurre un cambio importante al introducirse una o varias tecnologías nuevas. Su implementación, es decir, su puesta en marcha, marca una época de progreso, desarrollo, e innovación, en una serie de aspectos de la sociedad.

A diferencia de los cambios tecnológicos, la revolución tecnológica comprende un periodo en donde se desarrollan e introducen casi simultáneamente más de una tecnología en la sociedad, produciendo cambios profundos dentro de la vida humana.

**Grnades cambios de la tecnmologia en la actualidad**

Estos cambios producen una serie de revoluciones (transformaciones importantes) ya sea en materia científica, económica, y técnica, como en relación al trabajo, y como en relación a los sistemas de dirección y organización de la producción, sin dejar de lado tampoco lo referente a la ecología y a la educación, así como lo vinculado a los sistemas de salud, de alimentación, y de comunicaciones.

La **revolucion de la tecnologia** se enmarca en un proceso de transformaciones a nivel de eficiencia y productividad, y esto afecta tanto a cambios materiales como también a cambios relativos al aprendizaje, el desarrollo gerencial, el área de los conocimientos y de la interacción social, etc.

Son varias revoluciones tecnológicas interconectadas, que logran afectar la organización de la sociedad, lo que involucra cambios sustanciales en relación a la cultura.

i. Y por último la tecnología en la educación que cuenta con cajas en 3 columnas.

## Importancia de la tecnologia en la Educacion

**Tecnologia**

**Sociedad**

**Industria**

**Revolucion**

**Educacion**

**Educacion**

Hoy en día los más jóvenes se caracterizan por pertenecer a la generación de los nativos digitales, esa parte de la población que nació después de la invención del internet. Es por eso que incorporar la tecnología a la educación aporta una serie de beneficios que ayudan a mejorar la eficiencia y la productividad en el aula, así como aumentar el interés de los niños y adolescentes en las actividades académicas.

Es innegable que la tecnología se ha instalado en los ámbitos educativos, de una u otra manera, cambiando la dinámica del aprendizaje como lo entendíamos en otras épocas. Desde las primeras computadoras hasta los actuales dispositivos móviles, la tecnología que han ido incorporando las sociedades se ha integrado también al ámbito educativo, teniendo este que acompañar a las nuevas tendencias de comportamiento sociales.

Frente a este escenario es importante introducirnos en el tema tecnológico y su relación con el aprendizaje delineando lo que consideramos es un dispositivo móvil.

Es un momento de grandes oportunidades. Las universidades han usado tecnologías para ampliar el acceso a la educación. Aun así, las instituciones innovadoras de hoy están usando la nube inteligente para escalar experiencias de aprendizaje altamente personalizadas que más allá de la cobertura, mejoren la calidad.

**La tecnologia a facilitado el conocimiento**

La tecnología en el espacio educativo permite el uso de herramientas más interactivas y que minimizan la atención de los estudiantes con mayor facilidad. Además, las redes sociales y la Web 2.0 ayudan a compartir puntos de vista y debate sobre las ideas, lo que ayuda a que los niños y adolescentes desarrollen un pensamiento crítico en una época en la que sus cerebros se están desarrollando.

**Video Documental**

**TEDx Tecnología del siglo XXI y Educaci...** Ver más tarde

**TEDx Youth@Murcia**

j. También se implemento un formulario para el uso del usuario donde puede consultar cualquier duda sobre el trabajo realizado.

Para realizar el formulario se implementó este código en html5



```

<div>
  <label for="mail">E-mail:</label>
  <input type="email" id="mail" name="user_email" />
</div>
<div>
  <label for="msg">Mensaje:</label>
  <textarea id="msg" name="user_message"></textarea>
</div>
<div class="button">
  <button type="submit">Enviar mensaje </button>
</div>

```

```

input, textarea {
  /* Para asegurarse de que todos los campos de texto tienen las mismas propiedades de fuente
  | Por defecto, las areas de texto tienen una fuente con monospace */
  font: 1em sans-serif;

  /* Para darle el mismo tamaño a todos los campos de texto */
  width: 300px;
  -moz-box-sizing: border-box;
  box-sizing: border-box;

  /* Para armonizar el borde en los campos de texto */
  border: 1px solid #rgb(255, 255, 255);
}

input:focus, textarea:focus {
  /* Para dar un pequeño destaque en elementos activos*/
  border-color: #rgb(34, 124, 6);
}

textarea {
  /* Para alinear campos de texto multilínea con sus labels */
  vertical-align: top;

  /* Para dar suficiente espacio para escribir texto */
  height: 5em;

  /* Para permitir a los usuarios cambiar el tamaño de cualquier textarea verticalmente
  | No funciona en todos los navegadores */
  resize: vertical;
}

.button {
  color: #rgb(255, 246, 246);
  /* Para posicionar los botones a la misma posición que los campos de texto */
  padding-left: 90px; /* mismo tamaño a todos los elementos label */
}

button {
  color: #rgb(240, 240, 240);
  /* Este margen extra representa aproximadamente el mismo espacio que el espacio

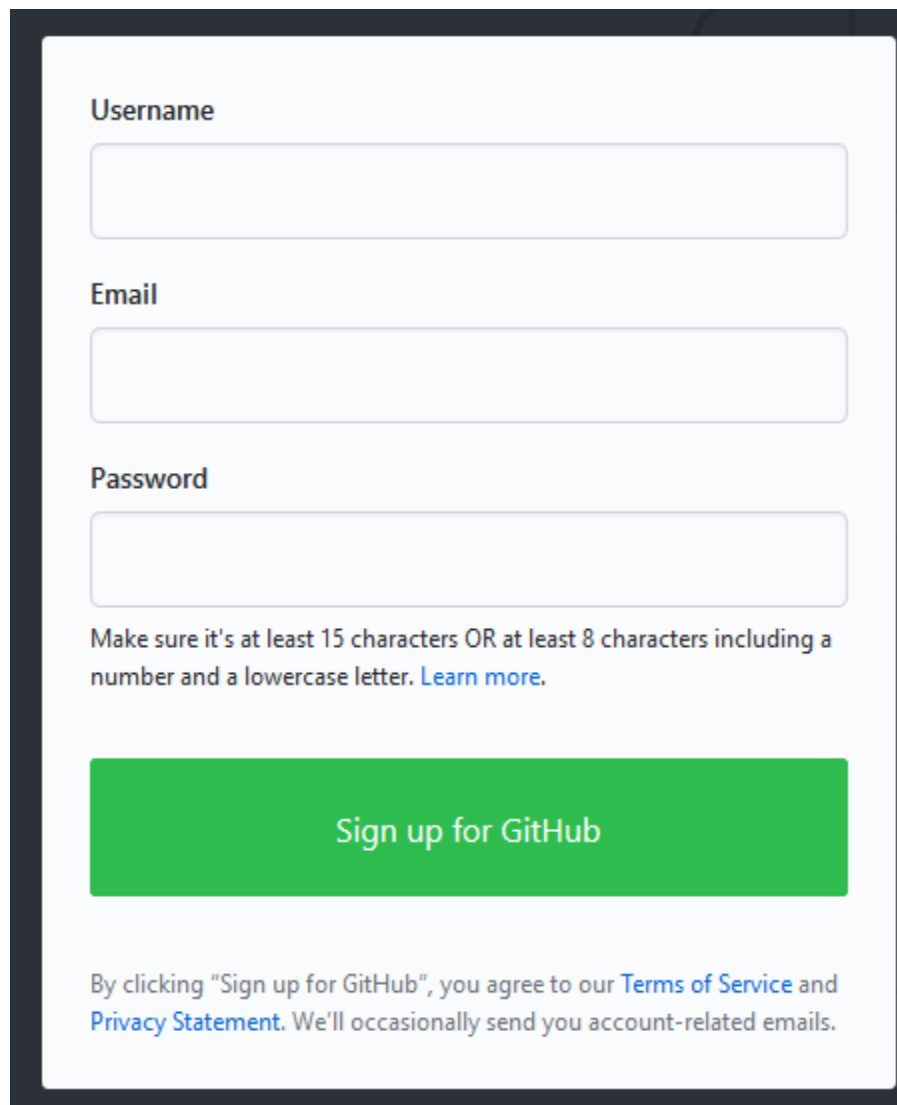
```

k. A continuación, el resultado del formulario

L. También contamos con la clase de estilos para estimar las reglas

```
# estilos3.css x # estilos2.css # estilo.css <> formulario.html
1 h1 {
2   color: rgb(245, 200, 0);
3 }
4
5 a {
6   text-decoration: none;
7   color: red;
8 }
9   .resaltado {
10    font-size: 20px;
11  }
12  .aviso {
13  padding: 0.5em;
14  border: 1px;
15  background: #f6feda;
16  }
17
18
19  .error {
20
21    color: #930;
22    font-weight: bold;
23  }
24
25  p.destacado {
26  color: red;
27
28  }
29  .especial {
30    font-weight: bold;
31  }
32
33  h2, h3, h4 {
34    font-family: impact
35  }
36
37  b {
38    color: red
39  }
40
41  article, aside, details, dl, figcaption, figure, footer, header, hgroup, main, nav, section {
42    display: block;
43  }
44
45  a {
46    color: #00e;
47  }
48
49  a:visited {
50    color: #551a8b;
51  }
52
53  a:hover {
54    color: #06e;
55  }
56
57  a:focus {
58    outline: thin dotted;
59  }
60
61  a:hover, a:active {
62    outline: 0;
63  }
64
65  abbr[title] {
66    border-bottom: 1px dotted;
67  }
68
69  b, strong {
70    font-weight: bold;
71  }
72
73  blockquote {
74    margin: 1em 40px;
75  }
76
77  dfn {
78    font-style: italic;
79  }
80
81  hr {
82    display: block;
83    height: 1px;
84    border: 0;
85    border-top: 1px solid #ccc;
86    margin: 1em 0;
87    padding: 0;
88  }
```

- l. Para la creación del usuario se debe registrar en la página oficial de GitHub.
- m. Llenamos los datos y nos registramos luego nos dirigimos a el correo que ingresamos y nos sale un mensaje de confirmación.


A screenshot of the GitHub sign-up form. It features three input fields for 'Username', 'Email', and 'Password'. Below the password field is a text requirement: 'Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter. [Learn more.](#)'. A large green button labeled 'Sign up for GitHub' is centered below the text. At the bottom, a line of text states: 'By clicking "Sign up for GitHub", you agree to our [Terms of Service](#) and [Privacy Statement](#). We'll occasionally send you account-related emails.'

- n. Luego ingresamos y creamos un nuevo proyecto
- o. En el cual se almacenará nuestro proyecto creado en HTML5.
- p. Ingresamos el nombre con el cual vamos a guardar nuestro repositorio de la práctica.
- q. Le ponemos en publico para compartirlo con los demás.
- r. Y le damos a crear repositorio

## Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos de proyecto, incluido el historial de revisiones.

Propietario

 Ricardo Chuqui ▾

Nombre del repositorio \*

Practica 01 ✓

Los grandes nombres de los repositorios de GitHub son inspiración. ¿Qué hay de la aventura urbana?

Descripción (opcional)

☒ Público

Cualquier persona puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede comprometerse.

☐ Privado

Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

☐ Inicialice este repositorio con un archivo README.

Esto le permitirá clonar inmediatamente el repositorio en su computadora. Omita este paso si está importando un repositorio existente.

Añadir .gitignore: Ninguno ▾

Añadir una licencia: Ninguna ▾



**Crear repositorio**

Una vez creado el repositorio se nos generará una dirección html así:  
 La cual usaremos para cargar nuestra práctica.

**<https://github.com/RicardoChuqui/Practica01.git>**

- s. Primero descargamos la herramienta Git Bash del siguiente enlace.
- t. La instalación es sencilla solo le damos next y finalizamos una vez realizado esto ya podemos continuar con la carga del proyecto.

<https://git-scm.com/download/win>

- u. Antes de cargar el proyecto debemos confirmar si el desarrollo de las páginas Web están correctas para esto usamos la herramienta **W3C validador** lo encuentras en este enlace.

[https://validator.w3.org/?fbclid=IwAR2NlzqAR\\_kIKCA-Bx9byoYRgfGnwXfV6Yr89\\_RdfyVM\\_AIAzTnnggV2alo](https://validator.w3.org/?fbclid=IwAR2NlzqAR_kIKCA-Bx9byoYRgfGnwXfV6Yr89_RdfyVM_AIAzTnnggV2alo)

### Mostrando resultados para estilo.css

Entrada del inspector

Show ☐ fuente ☐ contorno ☐ Opciones de... informe de imagen

Corregido por Subir archivo Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Los archivos cargados con extensiones .xhtml o .xht se analizan utilizando el analizador XML.

Comprobar

Comprobación de documentos completada. No hay errores o advertencias para mostrar.

Tiempo total de ejecución 17 milisegundos.

### Mostrando resultados para estilos2.css

Entrada del inspector

Show ☐ fuente ☐ contorno ☐ Opciones de... informe de imagen

Corregido por Subir archivo Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Los archivos cargados con extensiones .xhtml o .xht se analizan utilizando el analizador XML.

Comprobar

Comprobación de documentos completada. No hay errores o advertencias para mostrar.

Tiempo total de ejecución 6 milisegundos.

### Mostrando resultados para estilos3.css

Entrada del inspector

Show ☐ fuente ☐ contorno ☐ Opciones de... informe de imagen

Corregido por Subir archivo Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Los archivos cargados con extensiones .xhtml o .xht se analizan utilizando el analizador XML.

Comprobar

Comprobación de documentos completada. No hay errores o advertencias para mostrar.

Tiempo total de ejecución 3 milisegundos.

- v. Para cargar la práctica abrimos la consola de Windows en el buscador ponemos **cmd** y le damos Enter ahora ingresamos los siguientes comandos para registrarnos como usuarios.
- w. Primero nos situamos en la carpeta la cual contiene la práctica.

### Cd ruta completa de la carpeta

Luego creamos el usuario el mismo que ya creamos en el GitHub



**git config --global user.name "usuario del GitHub creado en internet"**

Luego el correo que ingresamos al crear la cuenta de GitHub.

**git config --global user.email [correo@gmail.com](mailto:correo@gmail.com)**

A continuación el siguiente comando

**git init**

Y luego el siguiente

**git add .**

Confirmamos con un commit

**git commit -m "Creacion de Proyecto"**

Esta parte es importante aquí ingresamos el link que nos genero al crear el repositorio en GitHub.

**git remote add origin <https://github.com/RicardoChuqui/Practica01.git>**

Para cargar usamos el comando push como se muestra a continuación.

**git push -u origin master**

- x. Una vez realizado todos los pasos actualizamos la pagina del repositorio GitHub y nos aparece cargado el proyecto como se muestra a continuación.

RicardoChuqui Creacion de Proyecto		Latest commit 2d41c71 2 minutes ago
estilos	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
imagen	Creacion de Proyecto	6 hours ago
Guia de manejo Programacion web en html5.pdf	Creacion de Proyecto	7 hours ago
README.md	Creacion de Proyecto	a minute ago
educacion.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
formulario.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
index.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
industria.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
revolucion.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
sociedad.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
tecnologia.html	Creacion de Proyecto	6 minutes ago
README.md		

y. El link del mismo proyecto creado en GitHub se encuentra a continuación para conocerlo con mas detalle.

<https://github.com/RicardoChuqui/Practica01>

#### CONCLUSIONES:

- Para desarrollar la siguiente practica fue de suma importancia seguir pasos del libro guía de HTML5 Y CSS3 7th edición de Patrick Carey ya que de esta manera se pudo desarrollar la siguiente practica en base a muchos términos de aprendizaje distados en este libro.
- También podemos decir que de esta manera se pudo llegar a una mejor comprensión sobre el lenguaje de programación de HTML5 y así poder desarrollar con normalidad paginas web bajo estándares de calidad.
- Así mismo para dar un buen estilo a cada pagina es necesario conocer las reglas de la implementación de CSS3 la cual es de suma importancia en el desarrollo de paginas web ya que con el uso de estilos se da mejor aspecto a las páginas web.

#### RECOMENDACIONES:

- Es importante el material de apoyo como lo son libros de programación de HTML5 también es necesario conocer el uso de las diferentes etiquetas que pide la práctica.
- Para entender mejor los estilos es necesario revisar sobre las reglas de implementación de CSS3 de esta manera se evitará errores en las páginas web.
- Otras de las cosas a tomar en cuenta son el diseño de las paginas que siempre debe contener una clase principal.
- Se debe realizar varias pruebas al momento de implementar CSS3 ya que el diseño es lo más importante en una pagina web.
- Para poder cargarlo a GitHub es importante crear una cuenta y buscar los comandos necesarios para cargar el mismo.

**Docente:** Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

Firma:

