	<b>Computación</b>	<b>Docente:</b> Ing. Roberto A García V. A., MSc.
	INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	<b>Período Lectivo:</b> Septiembre 2018 Febrero 2019



## FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

**CARRERA:** Ingeniería de Sistemas

**ASIGNATURA:** Hypermedial

**NRO. PRÁCTICA:**

3234

**TÍTULO PRÁCTICA:** Resolución de problemas sobre HTML5

### OBJETIVO

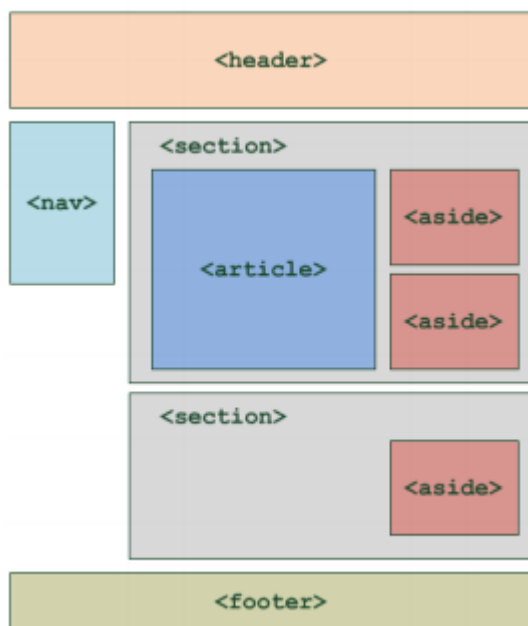
- Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en Internet.
- Crear sitios web aplicando estándares actuales.
- Desarrollar aplicaciones web interactivas y amigables al usuario.

### ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

#### Parte 1: Estructura de sitio Web HTML5

Estructurar un sitio web estático usando HTML5. El sitio web será informativo sobre un tema que será autoría del estudiante. El sitio web deberá contar con una página principal denominada index.html y debe contener al menos cinco páginas \*.html más. Todas las páginas contarán con un menú de navegación que permitirá al usuario moverse entre todas las páginas HTML.

Todas las páginas \*.html deben estar estructuradas según el siguiente formato:



En donde, la etiqueta deberá contener una imagen (logo) relacionada al tema elegido. Además, la etiqueta deberá tener la información del estudiante como nombres completos, organización, correo (usar hipervínculo, mailto), teléfono (usar hipervínculo, tel), además deberá tener el símbolo de copyright junto a la leyenda de "Todos los derechos reservados". Por ejemplo, © Todos los derechos reservados.

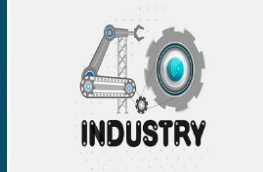
Las páginas \*.html deberán tener al menos una etiqueta, y. De igual manera, se pide que al menos una de las páginas dentro del contenido de la etiqueta, tengan los siguientes requisitos:

- Una tabla con la siguiente estructura:
- Un video de YouTube (ver, etiqueta).
- Manejar listas ordenadas o desordenadas con al menos cinco ítems.
- Tener al menos cinco etiquetas de texto que se encuentran en la figura 1- 16 del texto guía de la asignatura. Asimismo, se pide que todos los artículos tengan al menos una imagen cada uno. Se pide que todas las imágenes estén almacenadas en una carpeta llamada "images". Por lo tanto, se debe trabajar con rutas relativas.

## 1. Desarrollo de la Practica

- Se elaboro sitio web informativo sobre la tecnología en la actualidad, el impacto en la sociedad, en la industria, la revolución de la tecnología, y la importancia en la educación.

La estructura de la pagina web Informativa se muestra a continuación:



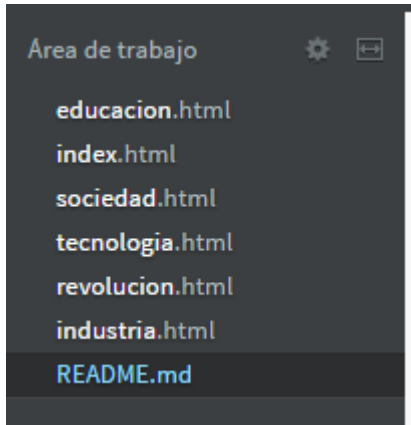
Tecnología en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politécnica Salesiana

Email: [rchuqui@usp.edu.ec](mailto:rchuqui@usp.edu.ec)

Call: (+593) 0995909590

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

- La elaboración de las paginas HTML5 la página principal el index.html, las secundarias tecnología.html, sociedad.html, industria.html, revolución.html, y educacion.html además del README.md con las instrucciones del mismo.



### Definición y uso de la etiqueta <header>

El elemento <header> representa un contenedor para contenido introductorio o un conjunto de enlaces de navegación.

Un elemento <header> típicamente contiene:

- uno o más elementos de encabezado h1 y h6
- logo o icono
- información de autoría

### Definición y uso de la etiqueta <nav>

La etiqueta <nav> define un conjunto de enlaces de navegación.

Observe que NO todos los enlaces de un documento deben estar dentro de un elemento. El elemento está destinado solo para el bloque principal de enlaces de navegación.

### Definición y uso de la etiqueta <footer>

El elemento <footer> representa al pie de una sección o documento, donde los autores habitualmente colocan firmas, información acerca del autor, información de licencias, documentos relacionados, etc.

### Usando el atributo id

El id atributo especifica una identificación única para un elemento HTML (el valor debe ser único dentro del documento HTML).

El valor de id puede ser utilizado por CSS y JavaScript para realizar ciertas tareas para un elemento único con el valor de id especificado.

```
18 <body>
19   <header>
20     
21     <nav>
22       <ul>
23         <li><a href="tecnologia.html">Tecnología</a></li>
24         <li><a href="sociedad.html">Sociedad</a></li>
25         <li><a href="industria.html">Industria</a></li>
26         <li><a href="revolucion.html">Revolucion</a></li>
27         <li><a href="educacion.html">Educacion</a></li>
28       </ul>
29     </nav>
30     <h1 id="resaltar">Importancia de la tecnología</h1>
31   </header>
```

### Definición y uso de la etiqueta <section>

La etiqueta <section> define las secciones de un documento, como capítulos, encabezados, pies de página o cualquier otra sección del documento.

### Definición y uso de la etiqueta <article>

La etiqueta <article> especifica contenido independiente y autocontenido.

Un artículo debería tener sentido por sí mismo y debería ser posible distribuirlo independientemente del resto del sitio.

Fuentes potenciales para el elemento <article>:

- Mensaje del foro
- Entrada en el blog
- Noticia
- Comentario

### Definición y uso de la etiqueta <aside>

La etiqueta <aside> define un contenido aparte del contenido en el que se encuentra.

El contenido aparte debe estar relacionado con el contenido que lo rodea.

### Definición y uso de la etiqueta <iframe>

El elemento HTML <iframe> (de inline frame) representa un contexto de navegación anidado, el cual permite incrustar otra página HTML en la página actual como un enlace de video de YouTube.

```
44 ▼      <section>
45          <h1>Tecnología en la Industria 4.0</h1>
46
47      </section>
48      <iframe width="1499" height="603" src="https://www.youtube.com/embed/0ubBwBaYZDE"
49          frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
50          allowfullscreen></iframe>
51
52      <aside>
53          <h1>Temas de importancia en al industria </h1>
54      </aside>
55  </article>
```

### Definición y uso de la etiqueta <table>

Una tabla HTML se define con la <table> etiqueta.

Cada fila de la tabla se define con la <tr> etiqueta. Un encabezado de tabla se define con la <th> etiqueta. Por defecto, los encabezados de las tablas están en negrita y centrados. Una tabla de datos / celda se define con la <td> etiqueta.

```
59 ▼      <table border="1">
60          <caption>La tecnología</caption>
61      <tr>
62
63          <th scope="row">Sociedad</th>
64
65          <th>Industria</th>
66
67          <th>Revolucion</th>
68
69          <th>Educacion</th>
70
71      </tr>
```

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <!--
5    Pagina web en HTML5
6    Practica 01
7    Tutorial Case
8    Informacion sobre la tecnologia en la Actualidad
9    Author: Ricardo Chuqui
10   Date: 6/04/2019
11   Filename: index.html
12   -->
13   <meta charset="utf-8" />|
14   <meta name="keywords" content="Tecnologia, Sociedad, Industria, Revolucion, Educacion" />
15   <title>Tecnologia en la Actualidad</title>
16 </head>
17
18 <body>
19   <header>
20     
21   </header>
22   <nav>
23     <a href="tecnologia.html"></a>
24     <a href="sociedad.html"></a>
25     <a href="industria.html"></a>
26     <a href="revolucion.html"></a>
27     <a href="educacion.html"></a>
28
29   </nav>
30   <footer>
31     <footer>
32
33     Tecnologia en la Actualidad &#8226; Ricardo Marcelo Chuqui Ortega &nbsp; Universidad Politecnica Salesiana
34     <p>Email:<a href="mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec"> rchuquio@est.ups.edu.ec</a></p>
35     <p>Call: <a href="tel:+0995909590"> (+593) 0995909590</a></p>
36     <p>Copyright &copy; 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.</p>
37   </footer>
38
39   </footer>
40 </body>
41 </html>
42

```

2. La navegación por cada una de las páginas se puede observar en la siguiente imagen.



- [Tecnologia](#)
- [Sociedad](#)
- [Industria](#)
- [Revolucion](#)
- [Educacion](#)

## Importancia de la tecnologia

### Tecnologia y la economia

La Tecnologia se define como el conjunto de conocimientos y técnicas que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades.

En la actualidad, en este mundo capitalista, globalizado y exigente, demanda evolución constante, mediante el avance de sus técnicas y el estudio, investigación y descubrimiento de nuevas tecnologías (llamadas tecnologías de la información y las comunicaciones). El sistema educativo se estructura en una serie de materias, y el conjunto de materias de ciencias y de tecnología se conciben dentro del ámbito científico-tecnológico en la ESO, y dentro de la Modalidad de Ciencias de la Tecnología en la Formación Profesional.

Los avances tecnológicos se han vuelto una parte esencial de nuestras vidas. Para entender por qué, solo basta con mirar a nuestro alrededor y ver que en todo momento y contexto estamos rodeados por ella; y, sencillas.

Ligado a las grandes necesidades de la humanidad, siempre han aparecido tecnologías de gran valor. Para la necesidad de comunicación humana surgieron el teléfono, la televisión, la radio, internet... Con las necesidades económicas han surgido nuevas tecnologías industriales.

### Temas a tratar

La tecnologia			
Sociedad	Industria	Revolucion	Educacion
Definicion	Lo actual	Importancia	Impacto
Avances	Industria 4.0	Nuevas tecnologias	Educacion moderna
Video Documental	Video Documental	Video Documental	Video Documental

Diseñado (Ecuador)

Tecnologia en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politecnica Salesiana

Email: [rchuquio@est.ups.edu.ec](mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec)

Call: (+593) 0995909590

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

3. El código implementado en la página de tecnología.html es el siguiente.

```
1  <!DOCTYPE html >
2  <html lang="ES">
3  <head>
4  <!--
5      Pagina web en HTML5
6      Practica 01
7      Tutorial Case
8      Informacion sobre la tecnologia en la Actualidad
9      Author: Ricardo Chuqui
10     Date: 6/04/2019
11     Filename: tecnologia.html
12     -->
13     <meta charset="utf-8" />
14     <meta name="keywords" content="Tecnologia, Sociedad, Industria, Revolucion, Educacion" />
15     <title>Tecnologia en la Actualidad</title>
16 </head>
17
18 <body>
19 <header>
20     
21     <nav>
22 <ul>
23     <li><a href="tecnologia.html">Tecnologia</a></li>
24     <li><a href="sociedad.html">Sociedad</a></li>
25     <li><a href="industria.html">Industria</a></li>
26     <li><a href="revolucion.html">Revolucion</a></li>
27     <li><a href="educacion.html">Educacion</a></li>
28 </ul>
29 </nav>
30 </header>
31
32 </header>
33 <article>
34     <h1>Tecnologia</h1>
35
36 <section>
37 <h1>Importancia de la tecnologia</h1>
38
39 </section>
40
41 <p>La Tecnología se define como el conjunto de conocimientos y técnicas que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades, esto es, un proceso combinado de pensamiento y acción con la finalidad de crear soluciones útiles.</p>
42
43 <p>En la actualidad, en este mundo capitalista, globalizado y exigente, demanda evolución constante, mediante el avance de sus técnicas y el estudio, investigación y descubrimiento de nuevas tecnologías (llamadas "de punta") para seguir logrando aumentos en la calidad de vida.</p>
44
45 <p>El sistema educativo se estructura en una serie de materias, y el conjunto de materias de ciencias y de tecnología se conciben dentro del ámbito científico-tecnológico en la ESO, y dentro de la Modalidad de Ciencias y Tecnología en el Bachillerato, abordando entre todas una educación en ciencia y tecnología global y completa.</p>
46
47
48
49 <p>Los avances tecnológicos se han vuelto una parte esencial de nuestras vidas. Para entender por qué, solo basta con mirar a nuestro alrededor y ver que en todo momento y contexto estamos rodeados por ella; ya sea que estemos trabajando o descansando, siempre está presente para hacer nuestras vidas más sencillas.</p>
50
51 <p>Ligado a las grandes necesidades de la humanidad, siempre han aparecido tecnologías de gran valor. Para la necesidad de comunicación humana surgieron el teléfono, la televisión, la radio, internet... Con las necesidades de salud, han surgido avances en cirugía, medicina general, análisis clínicos... Con las necesidades económicas han surgido nuevas tecnologías industriales.</p>
52
53 <aside>
54 <h1>Temas a tratar</h1>
55 </aside>
56
57
```

```

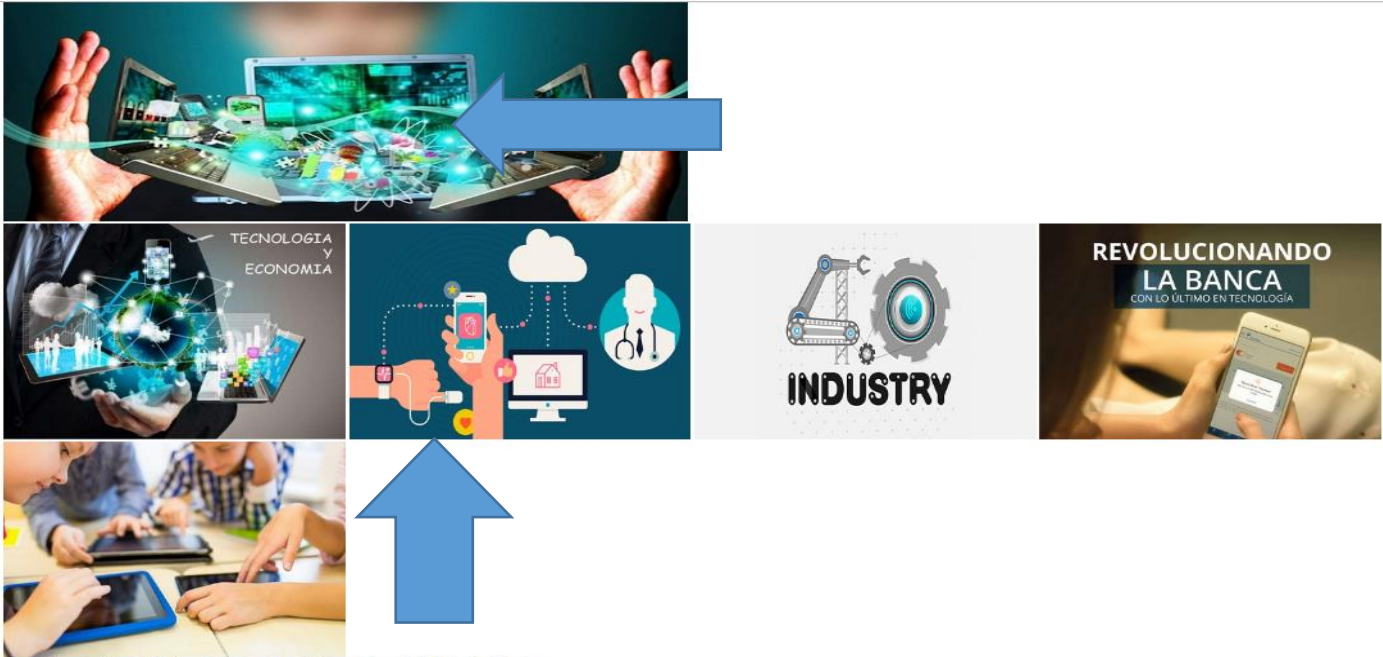
58 <table border="1">
59 <caption>La tecnologia</caption>
60 <tr>
61
62 <th scope="row">Sociedad</th>
63
64 <th>Industria</th>
65
66 <th>Revolucion</th>
67
68 <th>Educacion</th>
69
70 </tr>
71
72 <tr>
73
74 <td>Difinicion</td>
75
76 <td>Lo actual</td>
77
78 <td>Importancia</td>
79
80 <td>Impacto</td>
81
82 </tr>
83
84 <tr>
85
86 <td>Avances</td>
87
88 <td>Industria 4.0</td>
89 <td>Nuevas tecnologias</td>
90 <td>Educacion moderna</td>
91
92 </tr>
93
94 <tr>
95
96 <td>Video Documental</td>
97
98 <td>Video Documental</td>
99
100 <td>Video Documental</td>
101
102 <td>Video Documental</td>
103
104 </tr>
105
106 </table>
107 <p>Diseñado (Ecuador)</p>
108 </article>
109 <footer>
110
111 Tecnologia en la Actualidad &#8226; Ricardo Marcelo Chuqui Ortega &nbsp; Universidad Politecnica Salesiana
112 <p>Email:<a href="mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec"> rchuquio@est.ups.edu.ec</a></p>
113 <p>Call:<a href="tel:+0995909590"> (+593) 0995909590</a></p>
114 <p>Copyright &copy; 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.</p>
115 </footer>
116
117 </body>
118 </html>
119

```



## RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Elaboramos una pagina Web sobre el conocimiento de la tecnología en la actualidad tanto en la sociedad, industria, la revolución de la misma y la importancia en la educación.
- Los resultados fueron satisfactorios a continuación detallamos el mismo.
- Contamos con una vista principal de la página web desarrollada.
- La imagen central seria la página de entrada como visualización por parte del usuario.
- Las imágenes mas pequeñas y del mismo tamaño serian el menú en el que vamos a ingresar para conocer mas a fondo sobre de que se trata la información detallada en las misma.
- Para poder ingresar y visualizar la información de las paginas vasta con darle un clic en una de las imágenes.



Tecnología en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politécnica Salesiana

Email: [rchuquio@est.ups.edu.ec](mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec)

Call: (+593) 0995909590

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

- A continuación, se observa como se ingresa a una de las paginas comenzamos conociendo un poco de la tecnología y economía como se muestra a continuación.





- [Tecnología](#)
- [Sociedad](#)
- [Industria](#)
- [Revolucion](#)
- [Educacion](#)

## Importancia de la tecnología

### Tecnología y la economía

La Tecnología se define como el conjunto de conocimientos y técnicas que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades.

En la actualidad, en este mundo capitalista, globalizado y exigente, demanda evolución constante, mediante el avance de sus técnicas y el estudio, investigación y descubrimiento de nuevas tecnologías (llamadas tecnologías de la información y las comunicaciones). El sistema educativo se estructura en una serie de materias, y el conjunto de materias de ciencias y de tecnología se conciben dentro del ámbito científico-tecnológico en la ESO, y dentro de la Modalidad de Ciencias de la Tecnología en la Formación Profesional de Grado Medio.

Los avances tecnológicos se han vuelto una parte esencial de nuestras vidas. Para entender por qué, solo basta con mirar a nuestro alrededor y ver que en todo momento y contexto estamos rodeados por ella; y, además, que cada vez lo estamos más.

Ligado a las grandes necesidades de la humanidad, siempre han aparecido tecnologías de gran valor. Para la necesidad de comunicación humana surgieron el teléfono, la televisión, la radio, internet... Con las nuevas tecnologías, las necesidades económicas han surgido nuevas tecnologías industriales.

### Temas a tratar

#### La tecnología

Sociedad	Industria	Revolucion	Educacion
Definición	Lo actual	Importancia	Impacto
Avances	Industria 4.0	Nuevas tecnologías	Educación moderna
Video Documental	Video Documental	Video Documental	Video Documental

Diseñado (Ecuador)

Tecnología en la Actualidad • Ricardo Marcelo Chuqui Ortega Universidad Politécnica Salesiana

Email: [rchuquio@est.ups.edu.ec](mailto:rchuquio@est.ups.edu.ec)

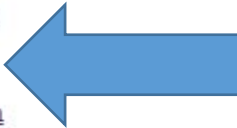
Call: (+593) 0995909590

Copyright © 2019-2020 Ricardo Chuqui, todos los derechos reservados.

- c. Continuamos con las demás paginas en este caso ingresamos a la de sociedad ya que también se cuenta con un menú para poder navegar entre las diferentes páginas.
- d. En esta pagina también se cuenta con un video explicativo sobre el impacto de la tecnología en la sociedad
- e. Para **poder subir un video en una pagina HTML5** basta con dirigirse a la pantalla del video dar clic izquierdo y seleccionar **Copiar código de inserción** este código se le pega en la página de HTML que queremos que se reproduzca un video.



- Tecnología
- Sociedad
- Industria
- Revolucion
- Educacion



## Impacto de la tecnología en la Sociedad

### Sociedad

Las nuevas tecnologías, relacionadas con nuestro entorno, están agilizando, optimizando y perfeccionando algunas actividades que realizamos en nuestro día a día. La comunicación en la actualidad es algo que ha avanzado mucho, una que antes.

Tenemos, es más, necesitamos, desarrollar nuevas capacidades para poder "competir" en el mercado laboral, además de aprender a manejar diferentes equipos tecnológicos ya que estos forman parte de nuestra vida cotidiana.

Los nuevos "aparatos" electrónicos, de los que estamos constantemente rodeados, nos permiten realizar tareas que se hacían de forma manual, eso sí, de una forma más ágil y eficaz.

La tecnología juega un papel muy importante en el mundo desde el momento en que se crea un "algo" innovador que todos queremos tener cuanto antes. Todos queremos estar a la moda y presumir de tener lo último del mercado.


### la sociedad inbolucrada en tecnologia

Hoy en día la tecnología ha tenido un impacto que ha afectado positiva y negativamente en nuestra sociedad, pero es algo indispensable para todos. El futuro se dibuja, según todos los indicios, condicionado por el 'internet de las cosas', es manejados por uno central, que permitirá la interconexión entre nuestras casas, nuestros coches, etc.

### Video Documental



- Así podemos navegar en las demás páginas web desarrolladas.
- A continuación, vamos a ver la página de `industria.html`.

	<b>Computación</b>	<b>Docente:</b> Ing. Roberto A García V. A., MSc.
	INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	<b>Período Lectivo:</b> Septiembre 2018 Febrero 2019



- [Tecnología](#)
- [Sociedad](#)
- [Industria](#)
- [Revolución](#)
- [Educación](#)

## Industria y tecnología

### Industria

Implementar el uso de tecnologías TIC en la industria ayudaría a conseguir un mayor control productivo y organizacional.

De esta forma se mejoraría la calidad de los procesos y el producto, con una notable disminución de costes asociados. La integración de todos los sistemas de la organización, mientras que en ciertas áreas es algo permitido y ya en pleno funcionamiento.

El aumento de la Información trae consigo bajada de los costes. Esto se reduce al costo-beneficio que se obtiene del implemento de nuevas tecnologías. Algunas veces, infinidad de errores o problemas pueden ser previstos si se contara con algo.

Mejorar la gestión de los recursos humanos es clave en la tecnología de la industria, los que conlleva a la extensión del mercado potencial, es decir el comercio electrónico.

La disminución de los costes logísticos es de gran apoyo para cada una de las industrias que se atreven a implementar nuevas modalidades tecnológicas, asimismo se puede dar pie al desarrollo de las innovaciones en servicios y respuestas a las.

### Tecnología en la Industria 4.0



h. Luego continuamos a la de la revolución de la Tecnología.



- [Tecnología](#)
- [Sociedad](#)
- [Industria](#)
- [Revolución](#)
- [Educación](#)

## Revolucion de la tecnología

### Revolucion

La revolución tecnológica da cuenta de un proceso dentro de la historia donde ocurre un cambio importante al introducirse una o varias tecnologías nuevas. Su implementación, es decir, su puesta en marcha, marca una época de progreso.

A diferencia de los cambios tecnológicos, la revolución tecnológica comprende un periodo en donde se desarrollan e introducen casi simultáneamente más de una tecnología en la sociedad, produciendo cambios profundos dentro de la misma.

### Grandes cambios de la tecnología en la actualidad

Estos cambios producen una serie de revoluciones (transformaciones importantes) ya sea en materia científica, económica, y técnica, como en relación al trabajo, y como en relación a los sistemas de dirección y organización de la empresa, así como lo vinculado a los sistemas de salud, de alimentación, y de comunicaciones.

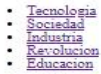
La revolución tecnológica se enmarca en un proceso de transformaciones a nivel de eficiencia y productividad, y esto afecta tanto a cambios materiales como también a cambios relativos al aprendizaje, al desarrollo gerencial, el área de investigación, etc.

Son varias revoluciones tecnológicas interconectadas, que logran afectar la organización de la sociedad, lo que involucra cambios sustanciales en relación a la cultura. Un ejemplo de ello es la llamada Segunda Revolución Industrial.

### Vídeo Documental



i. Y por último la tecnología en la educación.


[illegible]



- l. Luego ingresamos y creamos un nuevo proyecto
- m. En el cual se almacenará nuestro proyecto creado en HTML5.
- n. Ingresamos el nombre con el cual vamos a guardar nuestro repositorio de la práctica.
- o. Le ponemos en publico para compartirlo con los demás.
- p. Y le damos a crear repositorio

## Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos de proyecto, incluido el historial de revisiones.

**Propietario**  
 Ricardo Chuqui

**Nombre del repositorio \***

Tu nuevo repositorio será creado como **Practica-01**

Los grandes nombres de los repositorios inspiración? ¿Qué hay de la aventura urbana ?

**Descripción (opcional)**

☒ **Público**  
 Cualquier persona puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede comprometerse.

☐ **Privado**  
 Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

☐ **Inicialice este repositorio con un archivo README.**  
 Esto le permitirá clonar inmediatamente el repositorio en su computadora. Omita este paso si está importando un repositorio existente.

Añadir .gitignore: **Ninguno** |
 Añadir una licencia: **Ninguna**

**Crear repositorio**

Una vez creado el repositorio se nos generará una dirección html así:  
 La cual usaremos para cargar nuestra práctica.

**<https://github.com/RicardoChuqui/Practica01.git>**

- q. Primero descargamos la herramienta Git Bash del siguiente enlace.
- r. La instalación es sencilla solo le damos next y finalizamos una vez realizado esto ya podemos continuar con la carga del proyecto.

<https://git-scm.com/download/win>

1. **Advertencia** Este documento parece estar escrito en español. Considere agregar `lang="es"` (o variante) a la `html` etiqueta de inicio.  
De la línea 1, columna 16; a la línea 2, columna 6  
TYPE `<html>` `<html>` `<head`  
Para obtener más información, consulte [Declarar el idioma general de una página](#) y [Elegir etiquetas de idioma](#).  
Si el verificador de HTML ha identificado incorrectamente el idioma de este documento, [presente un informe de problema](#) o [envíe un correo electrónico para informar el problema](#).

2. **Error** El `frameborder` atributo en el `iframe` elemento está obsoleto. [Utilice CSS en su lugar](#).  
De la línea 54, columna 7; a la línea 54, columna 200  
`<iframe width="1499" height="549" src="https://www.youtube.com/embed/a8eDwAR3uJU" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; enc  
media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></ifra`

Comprobación de documentos completada.

- s. Antes de cargar el proyecto debemos confirmar si el desarrollo de las páginas Web están correctas para esto usamos la herramienta **W3C validator** lo encuentras en este enlace.  
[https://validator.w3.org/?fbclid=IwAR2NlzqAR\\_kIKCA-Bx9byoYRqfGnwXfV6Yr89\\_RdfyVM\\_AIAzTnnggV2alo](https://validator.w3.org/?fbclid=IwAR2NlzqAR_kIKCA-Bx9byoYRqfGnwXfV6Yr89_RdfyVM_AIAzTnnggV2alo)
- t. Para cargar la práctica abrimos la consola de Windows en el buscador ponemos **cmd** y le damos Enter ahora ingresamos los siguientes comandos para registrarnos como usuarios.
- u. Primero nos situamos en la carpeta la cual contiene la práctica.

### **Cd \ruta completa de la carpeta**

Luego creamos el usuario el mismo que ya creamos en el GitHub

**git config --global user.name "usuario del GitHub creado en internet"**

Luego el correo que ingresamos al crear la cuenta de GitHub.

**git config --global user.email [correo@gmail.com](mailto:correo@gmail.com)**

A continuación el siguiente comando

**git init**

Y luego el siguiente

**git add .**

Confirmamos con un commit

**git commit -m "Creacion de Proyecto"**

Esta parte es importante aquí ingresamos el link que nos genero al crear el repositorio en GitHub.

**git remote add origin <https://github.com/RicardoChuqui/Practica01.git>**

Para cargar usamos el comando push como se muestra a continuación.

**git push -u origin master**

- v. Una vez realizado todos los pasos actualizamos la pagina del repositorio GitHub y nos aparece cargado el proyecto como se muestra a continuación.



Nueva solicitud de extracción    Crear nuevo archivo    Subir archivos    Buscar archivo

**RicardoChuqui** Creación de Proyecto    Último commit 135a781 3 hours ago

imagen	Creación de Proyecto	3 hours ago
educacion.html	Creación de Proyecto	3 hours ago
index.html	Creación de Proyecto	3 hours ago
industria.html	Creación de Proyecto	3 hours ago
revolucion.html	Creación de Proyecto	3 hours ago
sociedad.html	Creación de Proyecto	3 hours ago
tecnologia.html	Creación de Proyecto	3 hours ago

Ayude a las personas interesadas en este repositorio a entender su proyecto agregando un README. [Agregue un README](#)

w. El link del mismo proyecto creado en GitHub se encuentra a continuación para conocerlo con mas detalle.

<https://github.com/RicardoChuqui/Practica01>

x. También se encuentra cargado el de un tutorial que pude servir de gran ayuda para la creación de páginas web.

y. El mismo fue cargado de la misma manera que se detalló anteriormente.

**Tutorial 01 - 1Curbside-Thai** <https://github.com/RicardoChuqui/Practicas>



Como se puede observar a continuación tenemos una pagina web sobre la elaboración de comida tailandesa en un restaurante.

Se cuenta con un menú para recorrer toda la información relacionada con el mismo.



## Sobre nosotros

Curbside Thai Thai trae el rico sabor de Tailandia a Carolina del Norte. El maestro chef Sajja Adulet, con más de 35 años de experiencia en la Casa de Asia, ahora ofrece la misma comida en las calles de Charlotte con nuestro moderno camión de comida móvil.



¡Esto no es comida insípida del vendedor envasada en cajas de papel grasiento! Pruebe su aclamada cocina en nuestros diversos lugares móviles en el centro de Charlotte de 11 am a 7 pm, de lunes a jueves, y de 11 am a 11 pm, los viernes y sábados. ¡Probar la diferencia! Si no puedes alejarte de tu escritorio, *Curbside Thai te lo entregará*.

Comuníquese con nosotros para organizar su próxima fiesta y experimente lo que *Carolina Traveler* llama "la mejor comida asiática dentro o fuera de las calles de Charlotte".

---

Curbside Thai • 411 Belde Drive, Charlotte NC 28201 • 704-555- 1151

### CONCLUSIONES:

- Para desarrollar la siguiente practica fue de suma importancia seguir pasos del libro guía de HTML5 Y CSS3 7th edición de Patrick Carey ya que de esta manera se pudo desarrollar la siguiente practica en base a muchos términos de aprendizaje distados en este libro.
- También podemos decir que de esta manera se pudo llegar a una mejor comprensión sobre el lenguaje de programación de HTML5 y así poder desarrollar con normalidad paginas web bajo estándares de calidad.

### RECOMENDACIONES:

- Es importante el material de apoyo como lo son libros de programación de HTML5 también es necesario conocer el uso de las diferentes etiquetas que pide la práctica.
- Otras de las cosas a tomar en cuenta son el diseño de las paginas que siempre debe contener una clase principal.
- Para poder cargarlo a GitHub es importante crear una cuenta y buscar los comandos necesarios para cargar el mismo.

**Docente:** Ing. Gabriel León Paredes, PhD.

Firma: 