Carrera de Ingeniería de Sistemas

Título: Sistema Transaccional

Ricardo Marcelo Chuqui Ortega rchuquio@est.ups.edu.ec

Cuenca, 25 de noviembre de 2020

INDICE

CHARTER DEL PROYECTO	1
Diagrama Organizacional	4
Descripción de Actividades	5
Cronograma de Actividades	8
Story Board del Sistema Bancario	11

Objetivos

General

Desarrollar un sistema bancario web transaccional y móvil para una institución financiera. El cual consta con tres subsistemas.

Específicos

- OE1. Estudiar y conocer las funciones principales del sistema transaccional, herramientas de planificación.
- OE2. Diseñar y desarrollar módulo de gestión de socios
- OE3. Diseñar y desarrollar módulo de gestión de administradores
- OE4. Diseñar y desarrollar módulo de cuentas ahorro de los socios y gestión de depósitos y retiros
- OE5. Diseñar y desarrollar módulo de gestión de transacciones

Propuesta de solución

El proyecto consta de 4 fases, la **primera** es estudiar y conocer los fundamentos de los sistemas financieros, estudiar y conocer los procesos realizados por los usuarios, tener claro el funcionamiento de la entidad financiera.

La **segunda** fase consiste en diseñar el módulo de Subsistema Administrativo, donde se podría considerar la parte administrativa del sistema como asignar roles, apertura de cuentas de ahorros y créditos, taza de interés para solicitar una póliza, registro de retiros o depósitos.

La **tercera** fase es la creación del módulo Web Transaccional la cual va a estar desarrollado en Java Enterprise Edition para el lenguaje de Programación Java Empresarial, permite utilizar arquitectura n capas para la arquitectura y se apoya ampliamente en componentes de software modulares ejecutándose sobre un servidor de aplicaciones que facilita la creación de la Web transaccional.

La **cuarta** fase es el diseño e implementación de una aplicación móvil nativa desarrollada para Android, que permita la interacción con los usuarios del sistema para el uso de las transacciones, consultar el saldo de la cuenta, pólizas vigentes y vencidas.

Interfaz de interacción con el usuario o capa de presentación. conformado por la página web y aplicación móvil, es la capa encargada de recopilar y mostrar la información a los usuarios, la capa de presentación se encargará de consultar en la nube mediante web cervices según la interacción del usuario.

Lógica de negocio o capa de negocio. conformado por el sistema de apertura de cuentas, Registrar depósitos o retiros, parametrización de pólizas, aprobación de pólizas, Proceso automático de créditos, Recuperar Cuenta, Consultar estado de cuenta. El entorno web nos facilitara la administración y gestión de los usuarios, ítems y perfiles. Además, se creará un perfil de administrador para manejar reportes de gráficas para analizar la calidad de las predicciones, dependiendo de la calificación que nos den los usuarios del grupo en nuestra aplicación móvil. La tecnología para los webs cervices publicados usará el APIs JAX-RS.

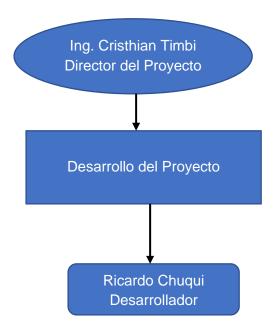
Capa de persistencia. La capa de persistencia correlaciona los objetos estructurados con la implementación de persistencia para realizar la recuperación o actualizaciones de los datos. La capa de persistencia acepta objetos de datos estructurados (SDO) que se transforman en objetos denominados SDO físicos. Los SDO físicos se almacenan en la capa de servicio de datos. Todos los elementos específicos de la persistencia como, por ejemplo, consultas SQL, están aislados dentro de la capa de servicio de datos. Para simplificar el mantenimiento, el archivo de plantilla de consulta almacena SQL.

Capa de servicio de datos o capa de datos. La capa de servicios de datos (DSL) proporciona una capa de abstracción para el acceso a datos que es independiente del esquema físico. En nuestro modelo es en donde se almacenará la información de los usuarios, ya según en rol especificado y también se registrara una auditoria en la base de datos por el login a la misma, así también tenemos en cuenta que se guardaran las transacciones que realicen los usuarios así como los datos de los mismos

Involucrados claves

Involucrados	Interés
Ing. Cristhian Timbi	Encargado de dar el visto bueno al diseño del diagrama de clases, diseño de la arquitectura JEE, código fuente documentado y el funcionamiento del sistema.
Ing. Cristhian Timbi	Encargado de dar el visto del chárter, storyboard y el cronograma de actividades.
Ricardo Chuqui	Encargado de la ejecución y la programación del sistema bancario.

Diagrama Organizacional



• Cliente: Cristian Timbi.

• Desarrollador: Ricardo Chuqui.

Actividades Por Desarrollar

 OE1. Estudiar y conocer las funciones principales del sistema transaccional, frames y herramientas de planificación.

No.	Actividad
1	Estudio general del proceso de transacciones
2	Estudio de los depósitos.
3	Estudio de los procesos de crédito que pueden aplicar los usuarios.
4	Estudio de apertura de cuentas de ahorro y cuenta corriente.
5	Diseño del modelo Entidad–Relación n Capas
6	STORYBOARD
7	Estudio de patrones de diseño en plataforma Java Enterprise Edition

Tabla 1 Actividades del Objetivo Específico 1

- OE2. Diseñar y desarrollar módulos:
 - 1) para el uso del subsistema de Socios
 - 2) módulos para la creación, actualización y eliminación del socio
 - 3) modulo para la administración de las cuentas del socio

No.	Actividad
1	Crear las entidades de negocio.
2	Crear las clases daos por cada entidad de negocio.
3	Crear Objetos de Negocio.
4	Adaptar a un template para el diseño el módulo de socios.
5	Diseño y desarrollo del panel para creación de socios.
6	Diseño y desarrollo del panel para creación de socios.
7	Desarrollo de la implementación del servicio para él envió de email.

Tabla 2. Actividades del Objetivo Específico 2

• OE3. diseñar y desarrollar módulo de gestión de administradores.

No.	Actividad
1	Crear las entidades de negocio.
2	Crear las clases daos por cada entidad de negocio
3	Crear los objetos de negocio.
4	Diseño y desarrollo del panel para creación de administradores.
5	Diseño y desarrollo de un simulador de póliza para el cliente.
6	Diseño y desarrollo del panel para vista de los administradores.
7	Adaptar a un template para el diseño del formulario.

Tabla 3. Actividades del Objetivo Específico 3

• OE4. Diseñar y desarrollar módulo de cuentas ahorro de los socios.

No.	Actividad
1	Diseño y desarrollo del panel para la creación de cuentas de ahorro.
2	Diseño y desarrollo del panel para la eliminación de cuentas de ahorro.

3	Diseño y desarrollo del panel para listar las de cuentas de ahorro.
4	Desarrollo de una interfaz que permita al usuario realizar una transferencia
	bancaria a la misma cooperativa o a otras instituciones financieras.

Tabla 4. Actividades del Objetivo Específico 4

• OE5. Diseñar y desarrollar módulo de gestión de transacciones

No.	Actividad		
1	Diseño y desarrollo del panel que permita validar el ingreso a la página web para		
	el usuario por medio de correo y contraseña.		
2	Diseño y desarrollo de la implementación de transacciones Retiro		
	(Administración).		
3	Diseño y desarrollo de la implementación de transacciones Retiro		
	(Administración)		
4	Adaptar a un template para el diseño de los módulos de retiro y deposito.		
5	Desarrollo de la implementación del servicio para él envió de email cuando el		
	socio inicie sesión fallida.		

Tabla 5. Actividades del Objetivo Específico 5

Cronograma de Actividades

Acción Para Realizar	Duración	Comienzo	Fin
Proyecto	1124 horas	mie 25/11/20	mie 4/2/21
Sprint 1	20 horas	mie 25/11/20	mar 1/11/20
Inicio Revisión 1	10 horas	mie 25/11/20	mie 4/11/20
OE. 1	10 horas	mie 25/11/20	mar 24/11/20
ACT. 1 Estudio general del proceso de transacciones	2 horas	mie 25/11/20	mie 25/11/20
ACT. 2 Estudio de las técnicas de los procesos administrativos de una cooperativa.	1 hora	mie 25/11/20	mie 25/11/20
ACT. 3. Estudio de los procesos de crédito que pueden aplicar los usuarios.	2 horas	jue 26/11/20	jue 26/11/20
ACT. 4. Storyboard- Panel CRUD socios.	2 horas	jue 26/11/20	jue 26/11/20
ACT. 5. Storyboard- Creación de Administradores.	1 hora	vie 27/11/20	vie 27/11/20
ACT. 6. Storyboard- Login de acceso al socio.	1 hora	vie 27/11/20	vie 27/11/20
ACT. 7. Storyboard-Panel registro de socio y cuentas de ahorro respectivamente.	1 hora	lun 30/11/20	lun 30/11/20
REVISIÓN / CORRECIÓN 1	10 horas	mar 1/12/20	mie 2/12/20
Sprint 2	56 horas	mar 24/12/20	mar 8/12/20
Inicio Revisión 2	32 horas	mar 24/12/20	mar 8/12/20
OE.2	24 horas	mar 24/12/20	jue 26/11220
ACT. 1. Crear las entidades de negocio.	8 horas	dom 06/12/20	lun 07/12/20
ACT. 2. Crear los dao para cada entidad.	8 horas	lun 07/12/20	Mar 08/12/20
ACT. 3. Crear los objetos de negocio.	8 horas	Mar 08/12/20	mier 09/12/20
ACT. 3. Diseño y desarrollo del panel para vista de los administradores.	8 horas	Sab 12/12/20	dom 13/12/20
ACT. 3. Diseño Diseño y desarrollo del panel para creación de administradores.	8 horas	dom 13/12/20	lun 14/12/20
REVISIÓN / CORRECIÓN 2	24 horas	lun 14/12/20	mar 15/12/20
Sprint 3	188 horas	mar 15/12/20	mie 16/12/20

Inicio Revisión 3	98 horas	mie 16/12/20	mie 16/12/20
OE. 3	90 horas	Jue 17/12/20	jue 17/12/20
ACT. 1. Crear las clases por cada entidad de negocio.	20 horas	jue 17/12/20	Vie 18/12/20
ACT. 2. Crear las clases daos por cada entidad de negocio.	40 horas	Vie 18/12/20	sab 19/12/20
ACT. 3. Crear de los objetos de negocio.	30 horas	sab 19/12/20	dom 20/12/20
OE.2	8 horas	lun 14/12/20	dom 20/12/20
ACT. 4. Diseño y desarrollo de la implementación de transacciones Depósito (Administración).	8 horas	vie 18/12/20	lun 21/12/20
REVISIÓN / CORRECIÓN 3	90 horas	mar 22/12/20	mie 23/12/20
Sprint 4	390 horas	mar 22/12/20	mar 5/1/21
Inicio Revisión 4	290 horas	mar 22/12/20	mar 5/1/21
OE.2	100 horas	mar 22/12/20	jue 24/12/20
ACT. 4. Desarrollo de la implementación del servicio para él envió de email cuando el socio inicie sesión fallida.	70 horas	jue 24/12/20	lun 28/12/20
ACT. 5. Diseño y desarrollo un método para Finalizar sesión.	30 horas	jue 24/12/20	lun 28/12/20
OE.3	190 horas	jue 24/12/20	lun 28/12/20
ACT. 4. Diseño y desarrollo de la implementación de muestra de resumen de cuenta.	60 horas	lun 28/12/20	mie 30/12/20
ACT. 5. Diseño y desarrollo del panel para la visualización del resumen de la cuenta.	130 horas	mie 30/12/20	lun 4/12/20
REVISIÓN / CORRECIÓN 4	100 horas	mar 5/1/21	mie 7/1/21
Sprint 5	230 horas	mar 5/1/21	mar 19/1/21
Inicio Revisión 5	140 horas	mar 5/1/21	mar 19/1/21
OE. 3	90 horas	mar 5/1/21	vie 8/1/21
ACT. 6. Diseño y desarrollo del panel que permita validar el ingreso a la página web para los administrativos por medio de usuario y contraseña.	20 horas	vie 8/1/21	lun 11/1/21
ACT. 7. Diseño, funcionalidad, validaciones, pruebas de usuarios para la pantalla de transacciones financieras.	70 horas	vie 8/1/21	lun 11/1/21
OE. 4	50 horas	vie 8/1/21	lun 11/1/21
ACT. 1. Desarrollo de la implementación del servicio para él envió de email con la clave de acceso del socio al sistema.	10 horas	lun 11/1/21	jue 14/1/21

ACT. 2. Diseño y desarrollo de la implementación de muestra los movimientos de la cuenta determinado por una fecha.	40 horas	jue 14/1/21	lun 18/1/21
ACT. 3. Diseño y desarrollo de una interfaz que permita al usuario consultar el saldo de la cuenta y las pólizas vigentes y vencidas.	80 horas	vie 22/1/21	lun 25/1/21
ACT. 4. Desarrollo de una interfaz que permita al usuario realizar una transferencia bancaria a la misma cooperativa o a otras instituciones financieras.	130 horas	lun 25/1/21	mie 27/1/21
OE. 5	30 horas	mie 27/1/21	vie 29/1/21
ACT. 1. Creación de la validación de contraseñas de usuarios.	15 horas	vie 29/1/21	mar 2/1/21
ACT. 2. Creación de la validación de bloqueo de cuenta por intentos fallidos	15 horas	vie 29/1/21	lun 1/1/21
REVISIÓN / CORRECCIÓN	210 horas	mar 2/2/21	mie 3/2/21

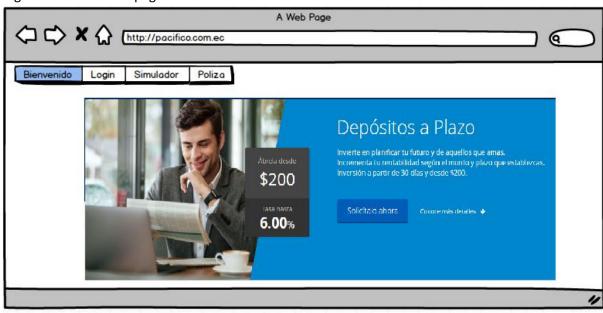
Total, de Horas: 1124 Horas

Horas Ricardo Chuqui: 1124 Horas

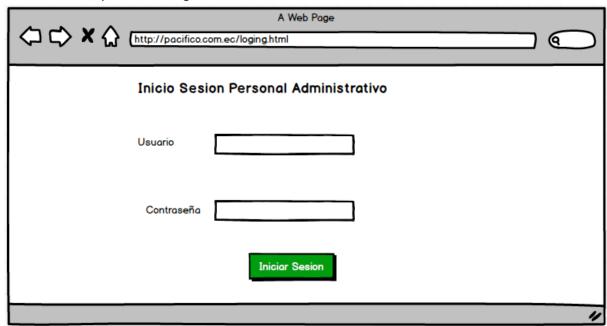
Fecha de Inicio: 25 de noviembre de 2020 Fecha de Fin: lunes 04 de febrero de 2021

Storyboard

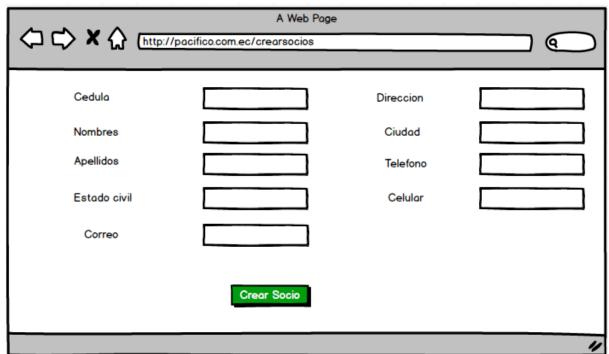
1. Ingresamos a nuestra página de Bienvenida.



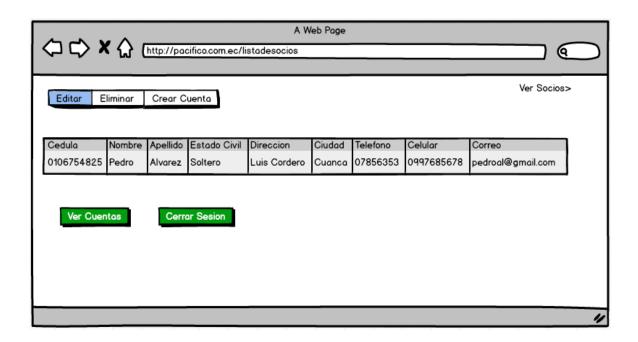
2. A continuación, podremos elegir si iniciar sesión con un usuario Administrativo o un Socio.



3. Cuando se inicia sesión el usuario podrá: Crear Socio:



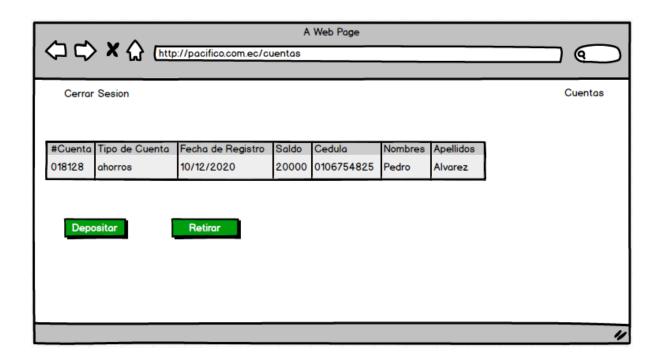
4. Una vez creado el socio el usuario administrativo podrá listar, editar y eliminar socios, a su vez también podrá crear cuentas bancarias a los socios.



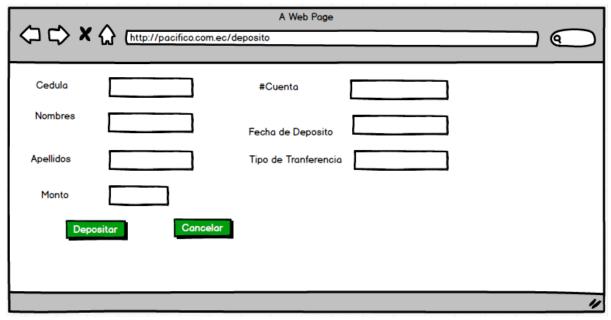
5. Crear Cuenta:



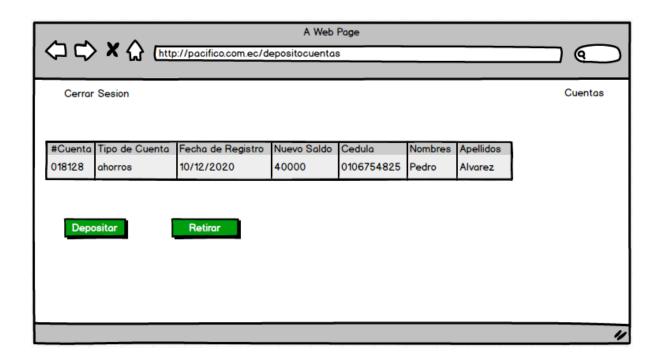
6. Una vez creado el socio y asignado a una cuenta se podrá hacer depósitos y retiros.



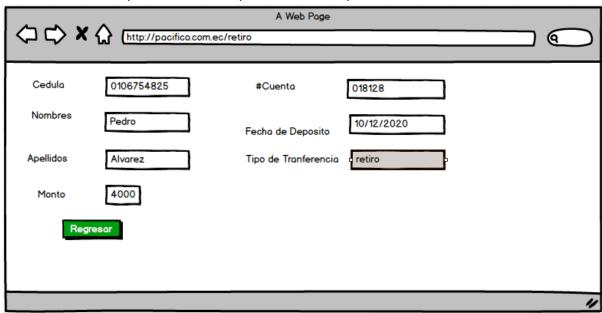
7. Depositar: al dar click en depositar se visualizará los datos de la cuenta y el cliente, aquí únicamente se debe poner la cantidad que se va a depositar y dar click en Depositar.



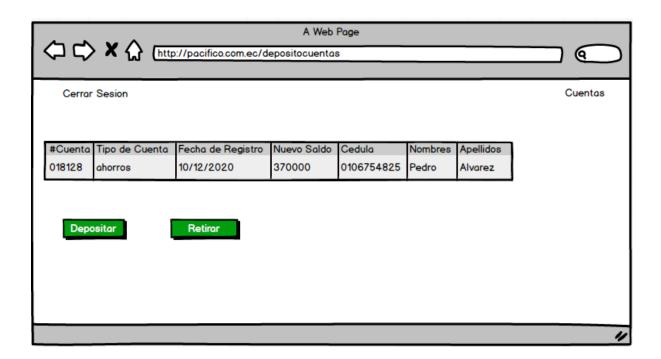
8. Información Deposito: en esta ventana se podrá ver reflejado el depósito.



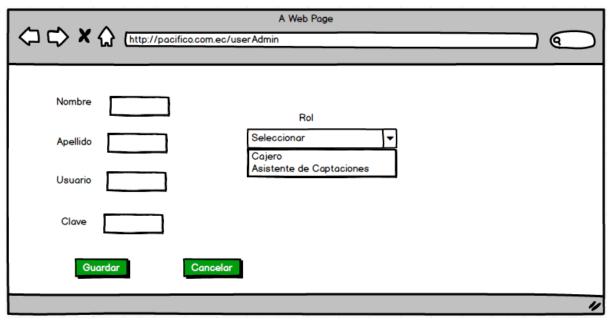
9. Retirar Dinero: al dar click en retirar se visualizará los datos de la cuenta y el cliente, aquí únicamente se debe poner la cantidad que se va a retirar y dar click en Retirar.



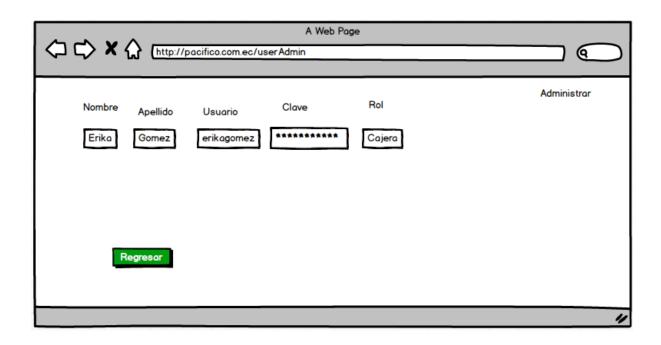
10. Información del Retiro: en esta ventana se podrá ver reflejado el retiro.



11. Crear Usuarios Administradores: en este apartado permitirá crear usuarios con roles Cajero y Jefe de Crédito.



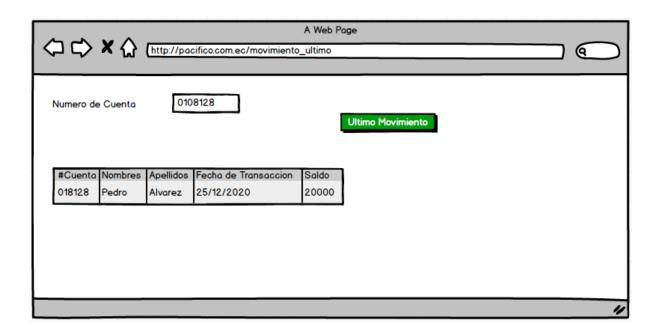
12. Al dar click en el botón de guardar podremos ver el usuario creado y que rol se le ha asignado.



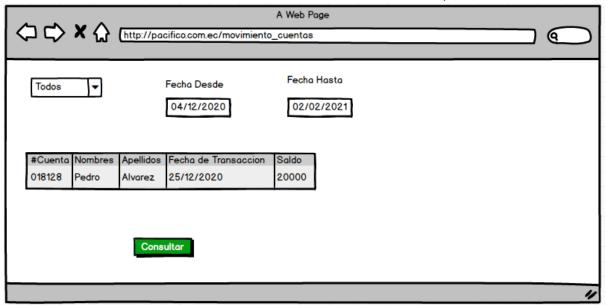
13. Inicio de Sesión como un Socio:



14. El usuario al iniciar sesión podrá ver el último movimiento que ha realizado.



15. Así como también mostrar un resumen de la cuenta filtrando por fechas:



16. También se puede realizar una solicitud para adquirir una póliza según su cuanta de ahorros.

