

,	
PROGRAMACIÓN II	i I
17011-078/17111811	i I
PRUMANNALILANI	

SECCIÓN: B

RICARDO ANTONIO CRUZ LEMUS

EXAMEN FINAL

CARNET 5390-22-3615

Título del Proyecto

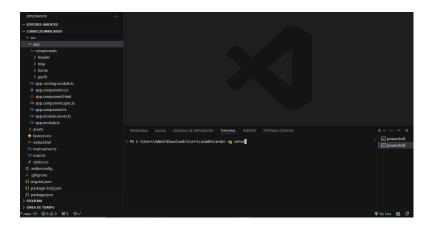
• Curriculum y Perfil Como Desarrollador.

Descripción del Proyecto

- El programa da información sobre mi experiencia en la creación de programas y proyectos estudiantiles en los cuales he tenido la oportunidad de aprender, al igual que mi experiencia en el ámbito laboral.
- Características principales: el proyecto consta de 3 páginas donde podemos navegar por medio de un encabezado hecho con un navbar de bootstrap que permite navegar a la página inicial, al perfil como desarrollador y a mi hoja de vida.

Uso

Cómo ejecutar el proyecto: el proyecto es ejecutado con el comando
"ng serve" en la terminal de visual Studio Code



• Ejemplos de uso:

Barra de tareas para navegar.

Inicio Perfil De Desarrollador Hoja De Vida

Un Target que dirige a un enlace con mi perfil de GitHub.



Un Target que dirige a un enlace con mi Curriculum Vitae.



Contribución

• **Estilo y diseño:** Se utilizaron los componentes de Bootstrap y estilos CSS para el diseño de la página.

Licencia

- Este proyecto fue generado con Angular CLI versión 17.3.7.
- Visual Studio Code Versión 1.89.0 (user setup).
- Github 2024.

Autores/colaboradores

- Ricardo Antonio Cruz Lemus
- Contacto rc7799843@gmail.com
- Perfil en GitHub: https://github.com/RicardoCruzLemus21

Lenguajes de programación utilizados

- TypeScript
- HTML
- CSS

Lista de componentes creados en el proyecto de angular

- Header
- Home
- Hoja
- Perfil

Enlace del archivo cargado en un Hosting en AWS

• Enlace:

http://ricardocurriculumproyecto.s3-website.us-east-2.amazonaws.com

Capturas del despliegue de la Aplicación

• Página Principal



• Página del perfil como desarrollador



Proyectos

Proyectos de programacion.

- Creacion de una pagina web de una tienda de Joyeria (Proyecto de Bachillerato)
- Creacion de un programa en C++ sobre el calculo y balanceo entre el peso y la altura recomendada en una persona (Pimer Año de ingenieria)
- Creacion de formularios en Java para una tienda de abarroteria con Base de Datos (Segundo año de ingenieria)
- Creacion de un proyecto con SpringBoot y Angular sobre consultas medicas (Tercer año de ingeniria)

Experiencia en UX/UI

- UX (Experiencia de Usuario):

He tenido la oportunidad de manejar un programa llamado ERP donde su princupal objetivo es recabar informacion por medio de campos, por lo tanto un usuario debe tener un minimo de conocimiento de como se llenan estos campos.

- UI (Interfaz de Usuario): Esta es una de las partes mas complicadas ya que aqui es donde

campos, por lo tanto un usuario debe tener un minimo de conocimiento de como se llenan estos campos.

- UI (Interfaz de Usuario):

Esta es una de las partes mas complicadas ya que aqui es donde debemos de prevenir cualquier error que pueda surgir al momento que un usuario de nuestro programa quiera digitar algo al memoento de llenar algun formulario.



Haz clic Aqui

Aqui podras encontrar mi perfil de GitHub

Página hoja de vida

Hoja de Vida

Soy estudiante de ingeniería en sistemas motivado para trabajar, con experiencia en desarrollo web, programación y bases de datos, programas en manejo de oficinas y con la motivación de aprender y crecer en el campo laboral mostrando habilidades que ayuden a la compañía .

Experiencia Laboral

Asistente Administrativo Operativo

- Conocimiento (Básico) en ERP.
- Gestión de bases de datos para la inserción de productos en el
- Coordinación de personal.
- Actualización y revisión de etiquetas.
- Asistencia al gerente operativo.

Asistente Administrativo de RRHH

- Validación de antecedentes penales.
- Validación de antecedentes policiales.
- Inscripción de personas en el IGSS.
- Consulta de inscripción de personas en el IGSS.

- Calificación de pruebas ACI, DP y Palancas para la evaluación

Asistente Administrativo de Bodega/Logística

- Creación de ítems
- Compras de productos. Manejo de facturas.
- Consulta de cotizaciones.
- Gestión de materiales para producción.

- Administración de personal en bodega.

Datos Personales

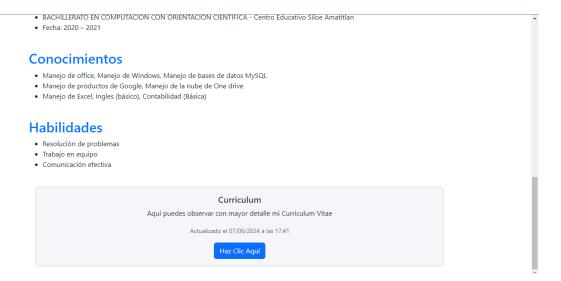
- Nombre: Ricardo Antonio Cruz Lemus
- Edad: 20 años
- Correo: rc7799843@gmail.com
- Teléfono: +502 45027673
- Direccion: Amatitlan. Guatemala

Educación Formal

- INGENIERIA EN SISTEMAS DE LA INFORMACION Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION Universidad Marino Galvez de Guatemala
- Fecha: 2022 PRESENTE
- BACHILLERATO EN COMPUTACION CON ORIENTACION CIENTIFICA Centro Educativo Siloe Amatitlan
- Fecha: 2020 2021

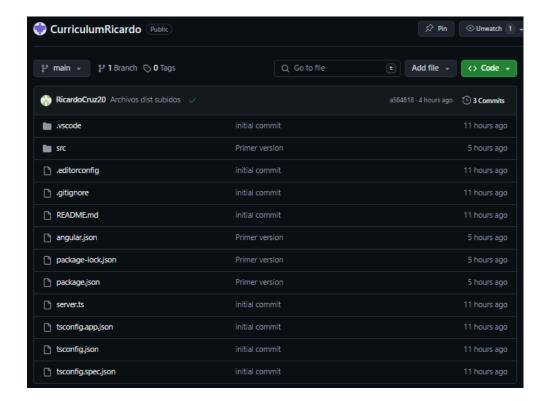
Conocimientos

- Manejo de office, Manejo de Windows, Manejo de bases de datos MySQL
- Manejo de productos de Google, Manejo de la nube de One drive
- Manejo de Excel, Ingles (básico), Contabilidad (Básica)



Repositorio de proyecto en git

- Enlace:
 - https://github.com/RicardoCruzLemus21/CurriculumRicardo.git
- Imagen de referencia sobre el archivo subido a Github:



Componentes utilizados para el funcionamiento de la página web

• Imagen de referencia:

