

Examen Unidad II - Práctica

Universidad Privada de Tacna - 2025

Curso: Soluciones Móviles II

Nombre: CUTIPA GUTIERREZ, RICARDO DANIEL

Código: 2021069827



Enlace del Repositorio

Puedes acceder al código fuente completo del proyecto en el siguiente enlace público de GitHub:

SM2_EXAMEN_PRACTICO - Ricardo Cutipa



Credenciales de Acceso

Para facilitar la revisión del proyecto, puedes iniciar sesión con las siguientes credenciales de prueba:

• Correo: admin@gmail.com

Contraseña: admin123

También puedes crear un nuevo usuario utilizando el apartado de "Registrarse" en la pantalla de inicio de sesión.



la Descripción del Proyecto

Esta aplicación móvil está orientada a fortalecer la seguridad comunitaria, permitiendo a los ciudadanos tanto reportar incidentes como visualizar eventos recientes directamente desde un mapa interactivo.

En esta práctica se desarrollaron las siguientes dos historias del Product Backlog:



Historias Implementadas

H10 - Enviar Reportes Comunitarios

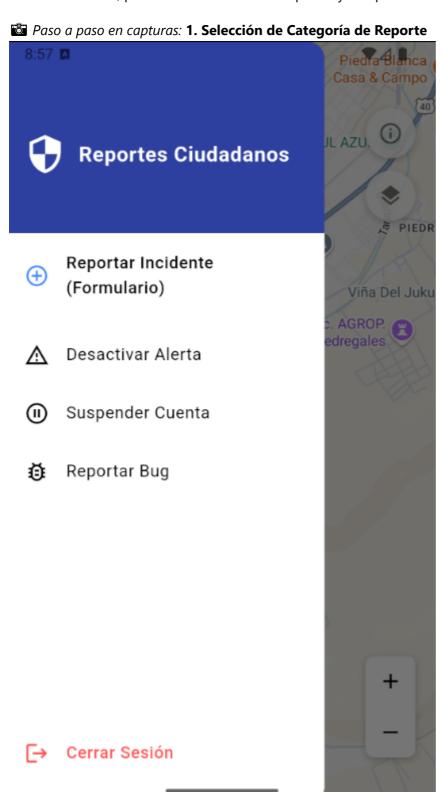
Historia de usuario:

Como ciudadano comprometido con la seguridad de mi comunidad, quiero poder reportar incidentes que observe o experimente, mediante un formulario intuitivo que me permita especificar el tipo de incidente, ubicación, hora, descripción detallada y adjuntar evidencia fotográfica opcional, para contribuir a la seguridad colectiva y alertar a otros usuarios sobre peligros recientes.

Proceso funcional:

- El usuario accede al menú lateral después de iniciar sesión.
- Selecciona la opción "Generar Reporte".
- Aparece una lista con categorías de incidentes.

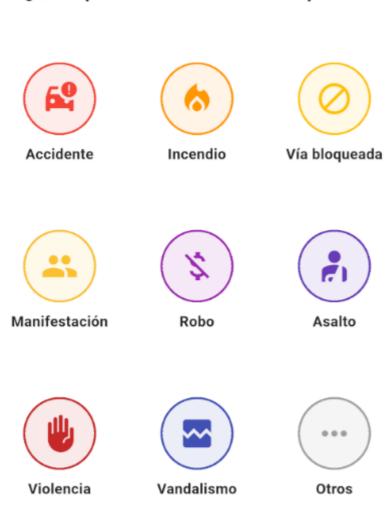
- Luego, se muestra un formulario donde el usuario debe ingresar:
 - o Título del reporte.
 - o Descripción.
 - o Nivel de gravedad (bajo, medio o alto).
 - o Imágenes (opcional).
- Finalmente, presiona el botón "Enviar reporte" y el reporte se almacena en la base de datos.



2. Formulario para Ingresar Detalles del Reporte



¿Qué tipo de incidente deseas reportar?



3. Visualización de Marcadores en el Mapa



Tipo de Incidente



Ubicación



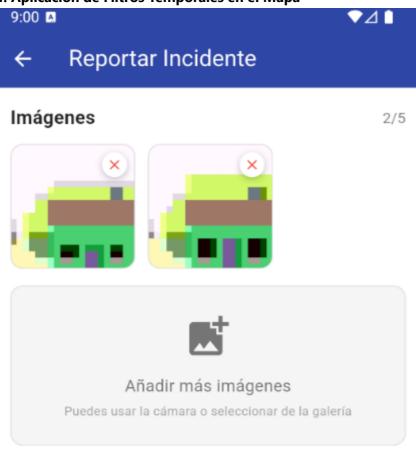
Título del Incidente

incendio terrible

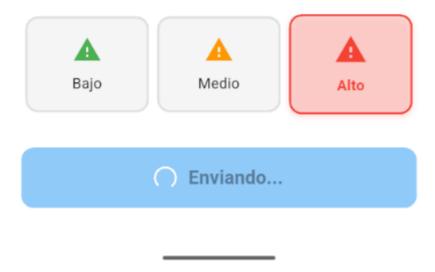
Descripción

tener cuidado, gran incendio

4. Aplicación de Filtros Temporales en el Mapa



Nivel de Riesgo



H12 - Visualización de Marcadores Temporales

Historia de usuario:

Como usuario que consulta el mapa de la ciudad, quiero ver indicadores visuales (marcadores) que señalen dónde han ocurrido incidentes de seguridad reportados recientemente por la comunidad y filtrarlos según el tiempo, para tener mejor contexto en tiempo real.

Proceso funcional:

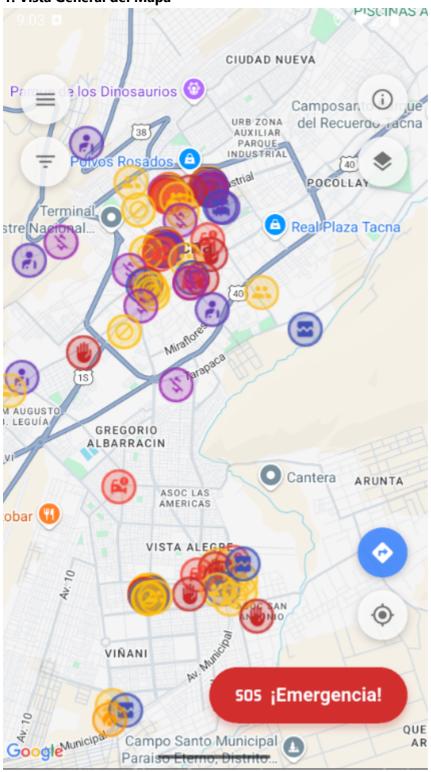
• El usuario se encuentra en la vista principal del mapa.

- Toca el botón de capas, lo cual activa la visualización de marcadores.
- Se muestran reportes recientes como marcadores con íconos representativos del tipo de incidente.
- El usuario puede aplicar filtros por tiempo:
 - o Última hora.
 - o Últimas 12 horas.
 - o Últimas 24 horas.
 - Todos los reportes disponibles.

Nota: Esta historia de usuario no incluye la función de hacer clic en los marcadores para ver más detalles.

Tapturas:

1. Vista General del Mapa



Enlaces y Referencias

- Firebase: Utilizado como backend para almacenar los reportes generados por los usuarios.
- Dart: Lenguaje de programación usado en conjunto con Flutter para construir la app.
- API de Imgbb: Utilizada para subir y alojar imágenes externas de los reportes.

Consideraciones Técnicas

No es necesario instalar paquetes o librerías adicionales manualmente.

• Solo se debe **compilar el proyecto en una APK** para poder instalarlo y probarlo en un dispositivo Android real o emulador.