

Alumno: Edwin Ricardo Diaz Valenzuela

Grado y grupo: 7E

Registro: 21310129

Docente: Mauricio Alejandro Cabrera Arellano

Fecha: 09/07/2024

1. Adquisición de Conocimiento

- **Qué es**: Se refiere al proceso de capturar o extraer el conocimiento necesario para el sistema experto.
- Para qué sirve: Es fundamental para obtener la experiencia y el conocimiento de expertos humanos o fuentes de información como sensores y bases de datos.
- Cómo funciona: El conocimiento puede adquirirse a través de entrevistas con expertos (Cognimatic), observación directa, o extracción de datos desde bases de datos y sensores. Este conocimiento se traduce en reglas y hechos que se almacenan en la Base de Conocimientos o en la Base de Hechos.

2. Representación del Conocimiento

- Qué es: Es la estructura en la cual el conocimiento adquirido se organiza y almacena.
- Para qué sirve: Facilita el uso y manipulación del conocimiento en el sistema experto.
- Cómo funciona: Se utiliza la Base de Conocimiento para almacenar las reglas y la Base de Hechos para almacenar datos específicos de un problema. Estas bases permiten que el sistema pueda hacer inferencias y tomar decisiones.

3. Tratamiento del Conocimiento

- Qué es: Es el proceso en el cual el conocimiento almacenado es utilizado para hacer inferencias y generar soluciones.
- Para qué sirve: Permite que el sistema experto aplique el conocimiento para resolver problemas específicos.
- Cómo funciona: Se compone de un Motor de Inferencia que aplica las reglas de la Base de Conocimiento a los hechos almacenados en la Base de Hechos. También incluye un Módulo de Explicaciones que justifica las decisiones tomadas por el sistema, explicando al usuario cómo llegó a una conclusión.

4. Utilización del Conocimiento

• Qué es: Es la etapa final donde las soluciones generadas por el sistema experto se presentan y se aplican.

- Para qué sirve: Proporciona al usuario final las recomendaciones o decisiones sugeridas por el sistema experto.
- Cómo funciona: El conocimiento procesado se comunica al usuario a través de una Interfaz de usuario. El sistema experto también puede interactuar con el usuario para refinar o ajustar su proceso de toma de decisiones basado en la retroalimentación.

Ejemplo Práctico:

Consideremos un sistema experto en el ámbito médico para diagnóstico de enfermedades:

- Adquisición de Conocimiento: Se entrevista a doctores para obtener reglas sobre síntomas y enfermedades. Además, se recopilan datos históricos de pacientes desde una base de datos.
- Representación del Conocimiento: Las reglas de diagnóstico se almacenan en la Base de Conocimiento, y los datos de cada paciente se almacenan en la Base de Hechos.
- Tratamiento del Conocimiento: El Motor de Inferencia aplica las reglas a los síntomas específicos de un paciente para generar un diagnóstico. El Módulo de Explicaciones puede explicar al doctor cómo llegó a esa conclusión.
- Utilización del Conocimiento: El diagnóstico se presenta al médico a través de una interfaz donde puede revisarlo y tomar decisiones informadas.

Bibliografía:

Chatgpt. (2024, 31 agosto). Recuperado 31 de agosto de 2024, de https://chatgpt.com/

El más confiable.