

# RICARDO DUEÑAS PARADA

Ingeniero Electrónico – Bogotá, Colombia

☎ (+57) 320 8063065 ✉ [ricardoduennas@gmail.com](mailto:ricardoduennas@gmail.com) [in linkedin.com/in/ricardo-dueñas-5365326a/](https://www.linkedin.com/in/ricardo-dueñas-5365326a/)

[github.com/ricardoduennas](https://github.com/ricardoduennas)

## Educación

### Universidad Externado de Colombia

*Especialización en Cooperación Internacional y Gestión de Proyectos para el Desarrollo*

**Diciembre 2021**

*Bogotá, Colombia*

### Universidad Nacional de Colombia

*Ingeniería Electrónica*

**Agosto 2011**

*Bogotá, Colombia*

## Cursos relevantes

- Data Analysis with Python
- Machine Learning with Big Data
- Formación Tecnopedagógica en Ambientes Virtuales de Aprendizaje Blackboard 9.1
- Google Cloud Platform Big Data and Machine Learning Fundamentals
- Big Data: Adquisición y almacenamiento de datos
- Diplomado en Diseño Curricular
- Inducción a Procesos Pedagógicos

## Experiencia

### Instituto Distrital de las Artes - IDARTES

*Artista formador*

**Mayo 2019 – Noviembre 2023**

*Bogotá, Colombia*

- Tallerista del grupo Acacia Code en tecnología creativa, desarrollo de sistemas de interacción y programación orientada a la creación. **Scratch, Microbit, Arduino, Processing, HTML.**
- Tallerista en modelado 3D e impresión 3D. **Blender, SculptGL, Mozilla Hubs, Processing, Arduino.**
- Atención a más de 500 estudiantes en colegios públicos de Bogotá en programación creativa y artes electrónicas.

### Editorial Santillana

*Autor de material impreso y digital para formación en robótica*

**Agosto 2021 – Diciembre 2021**

*Bogotá, Colombia*

- Autor de material electrónico y para medios impresos sobre robótica, pensamiento computacional e impresión 3D. Programa educativo SET 21.

### Fundación Villa Ananda

*Docente tallerista de Electrónica y Robótica para primera infancia*

**Agosto 2018 – Enero 2019**

*Bogotá, Colombia*

- Formación a primera infancia en programación, pensamiento computacional y fundamentos de electrónica.
- Diseño y puesta en práctica de la ruta de enseñanza de programación y robótica bajo la metodología Asiri.

### Universidad Jorge Tadeo Lozano

*Diseñador y desarrollador de dispositivos interactivos*

**Julio 2016 – Agosto 2016**

*Bogotá, Colombia*

- Diseño y construcción de dispositivos sonoros de interacción para el “Laboratorio de diseño de experiencia urbana: Instrumentos de creación cívica participativa y visualización colectiva de problemáticas asociadas con el territorio”. **Raspberry Pi, Python, Android.**

## Proyectos

### Ficciones orbitantes | *openFrameworks, C++, Pure Data, NDI.*

**2023**

- Desarrollo interdisciplinar de sistema interactivo de visualización y proyección sonora para formato *full dome* sobre protocolo de red NDI, Laboratorio Ficciones orbitantes de Mapa Teatro. **openFrameworks, Pure Data.**

### Universo Telemachina | *Unity, C#, Web*

**2022**

- Desarrollo de entorno virtual en Unity para la presentación del álbum “Universo Telemachina” de la agrupación Telemachina. Detección de colisiones y audio espacializado. Beca de creación 2021- 2022 Programa Crea - Idartes.

### eV-2020 | *Unity, C#, Blender*

**2020**

- Creación de un entorno virtual en Unity para muestra de grupos del programa Crea enfocados en creación sonora y paisaje sonoro. Presentado en el Salón de Arte Crea 2020.
- Creación de un entorno de realidad virtual con detección de colisiones y audio espacializado.

### Transfónico | *Raspberry Pi, Python*

**2014**

- Creación interdisciplinar de un traje transmisor FM de baja potencia. Emisora vestible, nómada e independiente que transmite audio y paisajes sonoros. Laboratorio para la creación de trajes inteligentes de Plataforma Bogotá.

## Habilidades técnicas

**Lenguajes de programación:** HTML/CSS, JavaScript, C++, C#, Python.

**Frameworks / Plataformas :** Linux, GitHub, Unity, WordPress, openFrameworks, Arduino, Raspberry Pi, Notion.