



Manual de usuario



Índice

Videojuego

- 03 Descarga
- 04 Instalación
- 05 Dinámica

Web

- 07 Interfaz inicial
- 08 Configuración inicial
- 09 Para maestras/os
- 10 Para estudiantes



01 Videojuego

Descarga

1. Ingrese a la página web, al apartado de “Descarga Juego”.
2. Seleccione el botón identificado como "¡Descarga ya!" para iniciar el proceso de descarga.
3. Un archivo comprimido en formato ZIP será descargado a su dispositivo.

¡Descarga gratis NumNest!

¡Bienvenido a NumNest, el juego interactivo que transforma el aprendizaje de matemáticas en una aventura emocionante! Sumérgete en un mundo lleno de formas coloridas y desafíos matemáticos mientras exploras cuatro niveles emocionantes: identificación de figuras, cálculo de perímetros, áreas y volúmenes. ¿Estás listo para ayudar a Castorín Fraccionelli a construir su casita, pescar al pez con la fórmula correcta del área y alimentar al dinosaurio hambriento? Descarga NumNest ahora y descubre cómo el aprendizaje puede ser divertido, interactivo y gratificante. ¡Únete a la diversión matemática hoy mismo!

¡Descarga ya!



Instalación

- Proceda a abrir el archivo descargado y descomprímalo utilizando la herramienta adecuada para su sistema operativo.
- Una vez completada la descompresión, podrá acceder al contenido y ejecutar la aplicación denominada "Viaje Intermatemático".



Dinámica

Antes de empezar a jugar cada estudiante debe crear una cuenta en la página web como se explica en la sección WEB: Para estudiantes. El docente puede verificar que todos los alumnos estén dados de alta, como se explica en la sección WEB: Para maestras/os.

Es importante mencionar que el propósito del juego es repasar y mejorar habilidades, no enseñarlas desde cero. Por lo que es de vital importancia que los temas se hayan explicado en clase previamente de manera introductoria.

La mayoría de los niveles requieren que el estudiante haga cálculos matemáticos (suma, multiplicación, división, etc), los cuales se harán más complicados conforme avancen. Por esto se recomienda que tengan a la mano papel, lápiz y goma para realizar las operaciones más complejas.

Para empezar a jugar solo será necesario que cada estudiante ingrese su número de lista y grupo. A partir de este punto el juego los guiará en que hacer, sin embargo es importante que el o la docente se mantenga atenta para apoyar a aquellos que lo requieran.

Al terminar el tiempo de juego el o la estudiante podrá ver en su cuenta de la página web estadísticas sobre su desempeño y avance a lo largo del juego, al igual que el top 5 global. Para finalizar la actividad se recomienda dar un espacio de reflexión grupal y personal sobre los aprendizajes y habilidades obtenidas.





02 Web

Interfaz inicial

La página inicial del sistema presenta diversos apartados diseñados para ofrecer información relevante al usuario, incluso sin haber iniciado sesión. Estos apartados contienen detalles esenciales sobre el juego. Además, se proporciona una opción clara para descargar el juego de forma rápida y sencilla, permitiendo a los usuarios acceder a la aplicación deseada sin necesidad de registrarse previamente.



Nivel 1
Identificación de figuras

"En este emocionante juego, tu destreza para reconocer y atrapar las figuras requeridas será puesta a prueba. ¡Sumérgete en un desafío lleno de adrenalina donde deberás demostrar tu agudeza visual y habilidades de reacción! ¿Tienes lo necesario para capturar todas las figuras que el juego te solicita?



Nivel 2
Perímetro

¡Únete a Castorín Fraccionelli en su emocionante misión de construir su propia casita! Tu tarea es llevar las diferentes figuras geométricas a las respuestas correctas de perímetro. ¡Demuestra tus habilidades en este divertido juego de construcción! ¿Podrás ayudar a Castorín a completar su hogar perfecto?



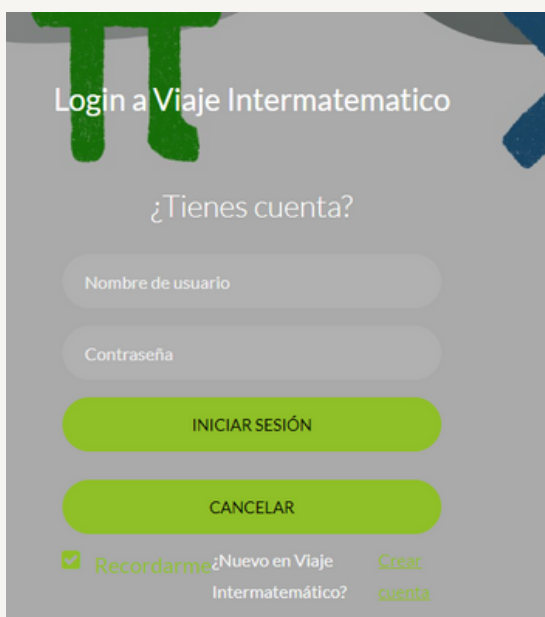
Nivel 3
Área

Sumérgete en las profundidades marinas y enfrentate al desafío de pescar el pez que lleva incrustada la fórmula correcta del área en su cuerpo. ¡Avanza en tu dominio matemático mientras disfrutas de esta emocionante aventura acuática! ¿Estás listo para poner a prueba tus habilidades y alcanzar nuevas alturas

Inicio de sesión y registro

El inicio de sesión cuenta con una interfaz sencilla de usar, para poder iniciar sesión, los únicos datos que se necesitan son el usuario y la contraseña. Si no se cuenta con un usuario, se puede registrar fácilmente

En el caso del registro, se solicitarán más datos. El usuario y contraseña, al igual que en el inicio de sesión. Adicional a esto, se solicitará el grupo al que el usuario pertenece y su género



Login a Viaje Intermatemático

¿Tienes cuenta?

Nombre de usuario

Contraseña

INICIAR SESIÓN

CANCELAR

☒ Recordarme [¿Nuevo en Viaje Intermatemático?](#) [Crear cuenta](#)



Ingresa tus datos

Nombre de usuario

Contraseña

Grupo 331

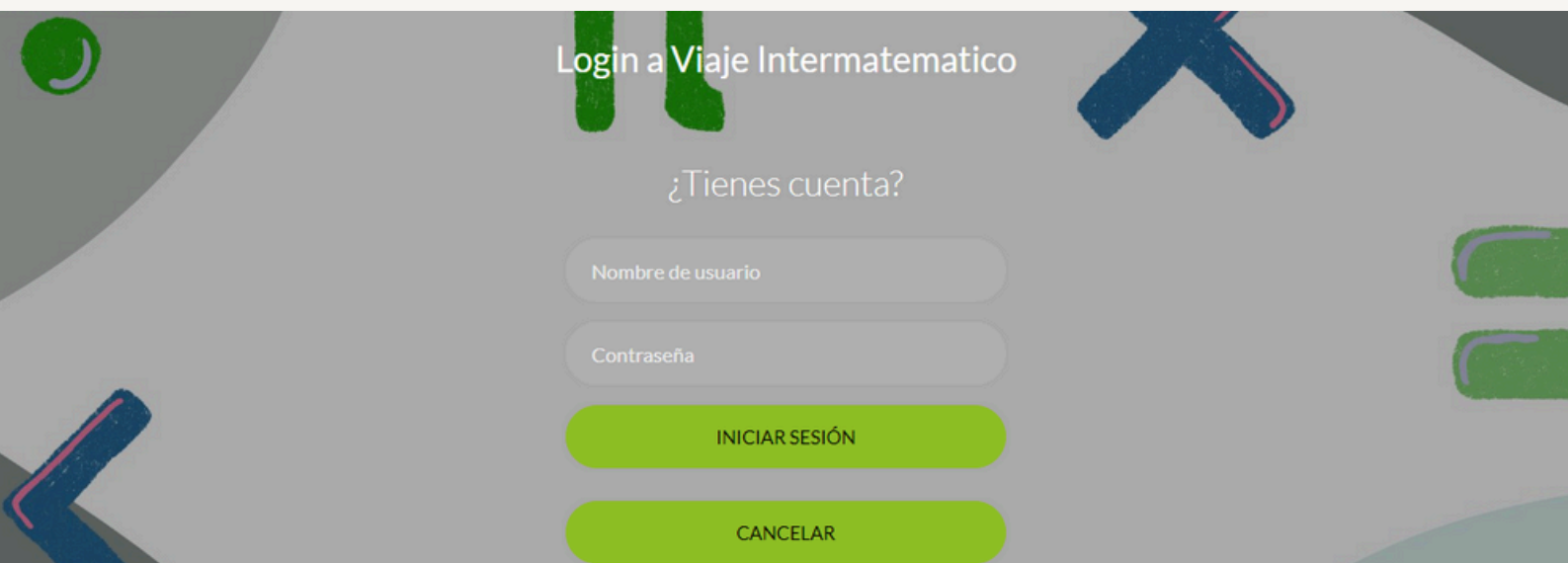
Selecciona tu género

REGISTRARSE

CANCELAR

Para maestras/os

Al iniciar sesión, si el usuario está registrado como maestro, tendrá el acceso a los dashboards que mostrarán el avance de todos sus alumnos, además tendrá la opción de poder ver su información con distintos filtros de datos



Login a Viaje Intermatemático

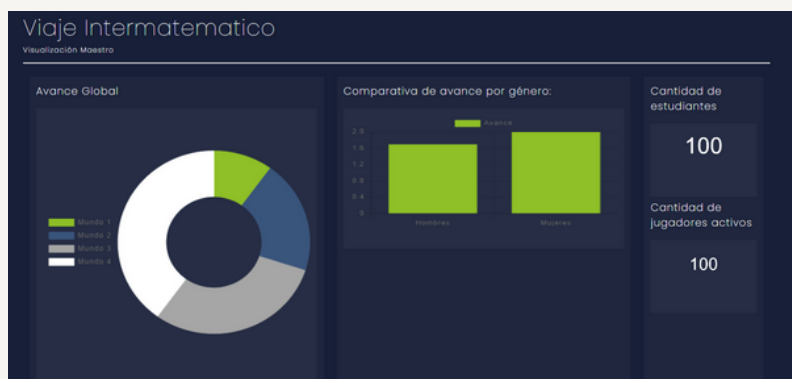
¿Tienes cuenta?

Nombre de usuario

Contraseña

INICIAR SESIÓN

CANCELAR



Maestro ID

Grupo

Lista de Grupos

Grupo

Lista de Estudiantes

Estudiante ID	Número de lista	Grupo	Progreso
---------------	-----------------	-------	----------

Lista de Puntajes

Selecciona un criterio de filtrado: Por ID del Estudiante, Ingresa el valor del filtro, Aplicar Filtro

Estudiante ID	Nivel ID	Fecha	Puntaje
---------------	----------	-------	---------

Para estudiantes

De la misma manera, al iniciar sesión con un usuario registrado como estudiante, este podrá ver sus estadísticas personales. Viendo así, su progreso, sus puntajes, etc.

Login a Viaje Intermatemático

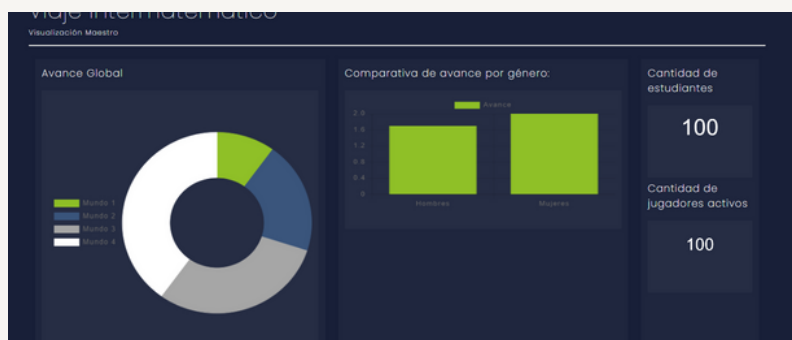
¿Tienes cuenta?

Nombre de usuario

Contraseña

INICIAR SESIÓN

CANCELAR



viaje Intermatemático

Visualización alumno

Estudiante ID	Grupo	Numero de lista	Progreso

Estudiante ID	Fecha	Nivel ID	Valor