

LISTA DE EXERCÍCIOS

Strings

1. Faça um programa que receba uma frase digitada pelo usuário e informe qual é o tamanho dela em caracteres.
2. Desenvolva um programa que receba o nome do usuário e depois mostre as letras, separadamente, uma abaixo da outra.
3. Adapte o exercício anterior para mostrar também a quantidade de vogais e espaços (caracter ' '). Dica: use `toUpperCase()` ou `toLowerCase()`.
4. Faça um programa que receba 2 palavras do usuário e verifique se ambas são iguais, seguindo a sequência:
 - Primeiro deve ser verificado se ambas possuem o mesmo tamanho, caso não seja mostrar uma mensagem de erro.
 - Se tiverem o mesmo tamanho, verificar se são iguais somente comparando os caracteres (sem diferenciar maiúsculas e minúsculas), se não forem iguais mostre uma mensagem de erro.
 - Por último comparar se são exatamente iguais, ou seja, considerando as maiúsculas e minúsculas.

5. Escreva um programa que dado um valor numérico digitado pelo usuário (armazenando em uma String) e imprima cada um dos seus dígitos por extenso. Exemplo:

Entre o número: 1683

Por extenso: um, seis, oito, três

6. Faça um programa que receba uma frase digitada pelo usuário e depois peça para o mesmo digitar uma letra, que deve ser buscada dentro da frase e exiba em quais posições está presente a letra. Ex.:

Digite a frase: A linguagem Java

Digite uma letra: a

Letra 'a' na posição 0

Letra 'a' na posição 7

Letra 'a' na posição 13

Letra 'a' na posição 15

7. Escreva um programa que receba o nome completo do usuário, e que separe o sobrenome (o último!) e armazene em outra String. Exiba essa nova String. Exemplo:

Nome: Alan Mathison Turing

Sobrenome: Turing

8. Escreva um programa que receba o nome da disciplina e mostra se é da categoria de Programação ou não. Todas as disciplinas de Programação começam ou terminam com a palavra "Programação". Exemplo:

Digite a disciplina: Linguagem de Programação

É da categoria de Programação

Digite a disciplina: Banco de Dados

Não é da categoria Programação

Digite a disciplina: Programação para Internet

É da categoria de Programação

Entrega:

- Pode ser feito em grupos de até **3 pessoas**.
- Nomear os arquivos de código-fonte como **"Exerc1.java"**, **"Exerc2.java"**...
- Colocar todos arquivos em **uma única pasta**, incluindo o **nome completo e RA** dos integrantes em um arquivo texto nessa pasta.
- **Compactar a pasta** com o primeiro nome e RA dos integrantes do grupo: **"Fulano_010001_Ciclano_010110.zip"**
- Enviar pelo **sistema Moodle**.
- **Prazo:** até o final do dia **14/03!**