



# Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
<i>Asignatura :</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	8
<i>Integrante(s):</i>	Flores Rodriguez Ricardo Manuel 317189795 Valencia Moya José Alejandro 317098543
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	51 y 52
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	12 y 51
<i>Semestre:</i>	Primero 2019-2020

<i>Fecha de entrega:</i>	07 de Octubre del 2019
<i>Observaciones:</i>	Cuida más el formato de tu carátula, apegate más al original. Te hizo falta usar el SWITCH en la segunda actividad para cumplir los objetivos de la práctica.

**CALIFICACIÓN:** 7

### **Introducción**

En esta práctica realizamos 3 actividades para poder utilizar mejor los comandos lógicos.

Por ejemplo la sentencia condicional if se usa para tomar decisiones, este evalúa básicamente una operación lógica, es decir una expresión que dé como resultado True o False, y ejecuta la pieza de código siguiente siempre y cuando el resultado sea verdadero.

### **Objetivos**

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, else, switch y ternaria para la resolución de programas básicos.

**Actividad 1: Hacer un programa que lea un número e indique si es par o non**

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      int x;
5      scanf("%d",&x);
6
7      if (x%2==0)
8      {
9          printf("Es par" );
10     }
11     else
12     {
13         printf("Es impar");
14     }
15     return(0);
16 }
```

Line 16, Column 2      Tab Size: 4      C

```
[Peru34:Desktop fp03alu12$ ./Ejecutalo
2
[Es parPeru34:Desktop fp03alu12$ 3
-bash: 3: command not found
[Peru34:Desktop fp03alu12$ 3
-bash: 3: command not found
[Peru34:Desktop fp03alu12$ ./Ejecutalo
7
[Es imparPeru34:Desktop fp03alu12$ ./Ejecutalo
14
[Es parPeru34:Desktop fp03alu12$ ./Ejecutalo
16
[Es parPeru34:Desktop fp03alu12$ ./Ejecutalo
3500
Es parPeru34:Desktop fp03alu12$ ]
```

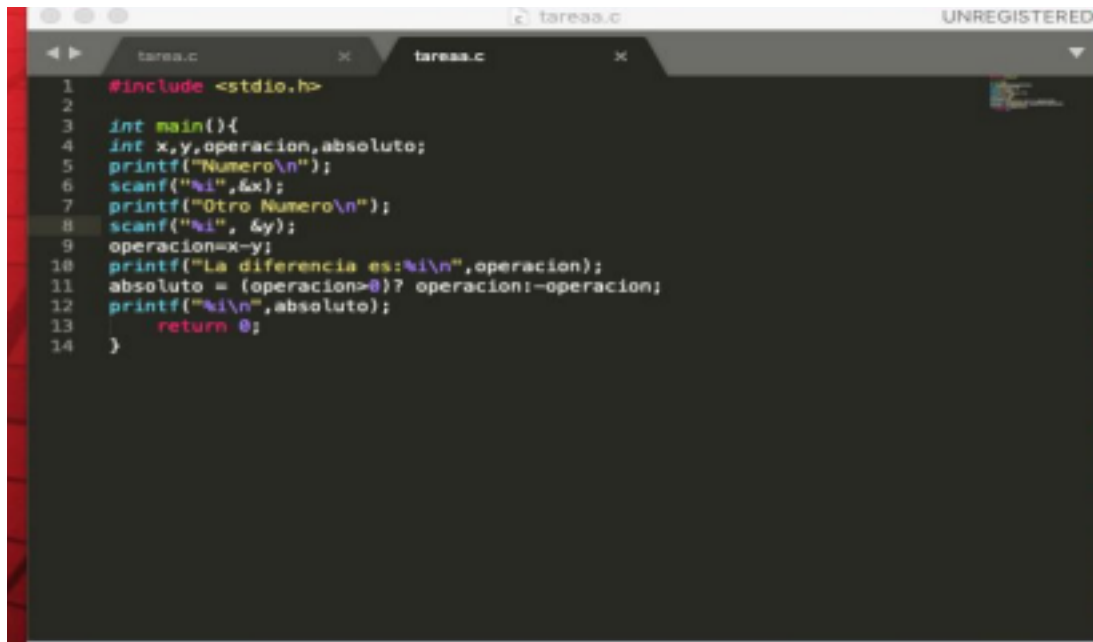
## Actividad 2: Hacer un programa que lea una letra e indique si es vocal o consonante

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      char letra;
5      scanf("%c",&letra);
6      {
7          if ( letra=='a' || letra=='e' || letra=='i' || letra=='o' || letra=='u' )
8              printf("\n es una vocal");
9          else
10             printf(" es consonante\n");
11         return (0);
12     }
13 }
```

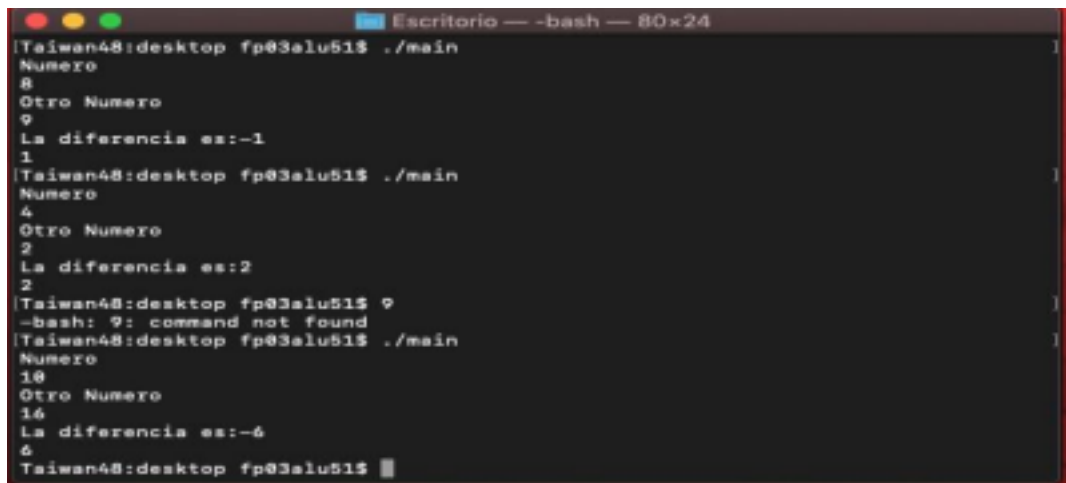
El objetivo de esta actividad era el uso de SWITCH

```
iMac-de-mac:Desktop mac$ ./main
a
 es una vocaliMac-de-mac:Desktop mac$ ./main
b
 es consonante
```

### Actividad 3 Usar condicional para hacer un programa que obtenga el valor absoluto de la diferencia entre dos números



```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(){
4  int x,y,operacion,absoluto;
5  printf("Numero\n");
6  scanf("%i",&x);
7  printf("Otro Numero\n");
8  scanf("%i", &y);
9  operacion=x-y;
10 printf("La diferencia es:%i\n",operacion);
11 absoluto = (operacion>0)? operacion:-operacion;
12 printf("%i\n",absoluto);
13     return 0;
14 }
```



```
Escritorio — -bash — 80x24
Taiwan48:desktop fp03alu51$ ./main
Numero
8
Otro Numero
9
La diferencia es:-1
1
Taiwan48:desktop fp03alu51$ ./main
Numero
4
Otro Numero
2
La diferencia es:2
2
Taiwan48:desktop fp03alu51$ 9
-bash: 9: command not found
Taiwan48:desktop fp03alu51$ ./main
Numero
10
Otro Numero
16
La diferencia es:-6
6
Taiwan48:desktop fp03alu51$
```

## **Conclusiones**

Aprendimos a crear 3 programas más con ayuda de if, while y valor absoluto, y corroboramos los resultados corriendo los programas en la terminal de la computadora, y además pudimos utilizar algunas variaciones de estos para mejorar nuestro conocimiento en c.

Aunque se tuvo algunas complicaciones con algunos de los programas pudimos resolverlos y correr los programas bien y sin errores; ya que mayormente los errores provienen de comas, puntos o llaves.