



## Laboratorios de computación Salas A y B.

<i>Profesor:</i>	Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
<i>Asignatura :</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	8
<i>Integrante(s):</i>	Flores Rodriguez Ricardo Manuel 317189795 Valencia Moya José Alejandro 317098543
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	51 y 52
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	12 y 51
<i>Semestre:</i>	Primero 2019-2020
<i>Fecha de entrega:</i>	14 de Octubre del 2019
<i>Observaciones:</i>	---

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## Introducción

En esta práctica realizamos 3 actividades para poder utilizar mejor los comandos lógicos ya conocidos y mencionados en clase, y poder poner en práctica lo aprendido en la teoría en las prácticas de laboratorio.

## Objetivos

Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define

**Actividad 1: Hacer un programa que pida un número y muestre su tabla de multiplicar (hasta el 10)**

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      char seguir;
6      int i, numero;
7
8      do
9      {
10         scanf( "%d", &numero );
11         for ( i = 1 ; i <= 10 ; i++ )
12             printf( "\n    %d * %d = %d", i, numero, i * numero );
13
14     } while ( seguir != 'n' );
15
16     return 0;
17 }
18
```

```
Escritorio — main — 80x24

7
1 * 7 = 7
2 * 7 = 14
3 * 7 = 21
4 * 7 = 28
5 * 7 = 35
6 * 7 = 42
7 * 7 = 49
8 * 7 = 56
9 * 7 = 63
10 * 7 = 70

66
1 * 66 = 66
2 * 66 = 132
3 * 66 = 198
4 * 66 = 264
5 * 66 = 330
6 * 66 = 396
7 * 66 = 462
8 * 66 = 528
9 * 66 = 594
10 * 66 = 660
```

**Actividad 2: Hacer un programa que pida y lea 10 números y muestre su suma y su promedio**

```
Actividad.c
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int promedio = 0, numero, suma;
5
6      for(int i=1; i<=10; i++)
7      {
8          printf("Ponga la cantidad %d:", i);
9          scanf("%d", &numero);
10         promedio += numero;
11     }
12     suma = suma + numero;
13     printf("\nLa suma es %d", promedio);
14
15     promedio /= 10;
16     printf("\nEl promedio de las cantidades es %d", promedio);
17
18     return 0;
19 }
20
```

```
Rusia39:Desktop fp03alu12$ ./main
```

```
Ponga la cantidad 1:6  
Ponga la cantidad 2:7  
Ponga la cantidad 3:8  
Ponga la cantidad 4:9  
Ponga la cantidad 5:7  
Ponga la cantidad 6:5  
Ponga la cantidad 7:6  
Ponga la cantidad 8:7  
Ponga la cantidad 9:8  
Ponga la cantidad 10:7
```

La suma es 70

El promedio de las cantidades es 7

### Actividad 3 Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no

```
Practica9.c  
1  #include <stdio.h>  
2  int main()  
3  {  
4      int a=0,x,n;  
5      printf("Ingrese numero\n");  
6      scanf("%d",&n);  
7      for(x=1;x<(n+1);x++){  
8          if(n%x==0){  
9              a++;  
10         }  
11     }  
12     if(a!=2){  
13         printf("No es Primo");  
14     }else{  
15         printf("Es Primo");  
16     }  
17     return 0;  
18 }
```

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

3

Es Primo

-----

Process exited after 3.424 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

27

No es Primo

-----

Process exited after 5.73 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

7

Es Primo

-----

Process exited after 5.721 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

65

No es Primo

-----

Process exited after 4.432 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

10

No es Primo

-----

Process exited after 3.115 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

C:\Users\Ale\Desktop\Practica9.exe

Ingrese numero

997

Es Primo

-----

Process exited after 3.322 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

## **Conclusiones**

Logramos construir los tres programas exitosamente sin ningún problema e igualmente pudimos comprobar los tres programas con los programas de sublime text y dev-c ++.

Aprendimos a construir programas para ver si un número es primo o no, tablas de multiplicar y sacar promedio de diez números distintos.