

#### Inicio

1. Leer imagen final ID
2. Leer imagen aleatoria IM
3. Leer máscara M
4. Leer archivos de enmascaramiento .txt

Tener los datos cargados en arrays manejando memoria dinámica.

5. Crear funciones: XOR, rotación, desplazamiento a nivel de bits  
Con estas funciones podemos probar y revertir transformaciones.

Aquí aplicamos la suma.

6. Verificar si una imagen intermedia coincide con los archivos de .txt enmascaramiento.

Con esta función se permitirá probar si una imagen intermedia es válida según una pista proporcionada.

Se debería guardar lo que se probó?

7. Probar combinaciones de transformaciones comparando con los archivos .txt proporcionados.

Verificar si lo que se está haciendo va por buen camino.

8. Identificar orden correcto de transformaciones, para poder decodificarlas.
9. Aplicar ingeniería inversa para reconstruir imagen
10. Exportar imagen reconstruida

Se debe obtener la imagen original y exportarla como BMP.

#### Conclusión

la idea es crear un programa el cual le proporcione una imagen distorsionada y me dé como resultado la imagen original y las transformaciones aplicadas para llegar a ella.

FIN