Diagrama de clases



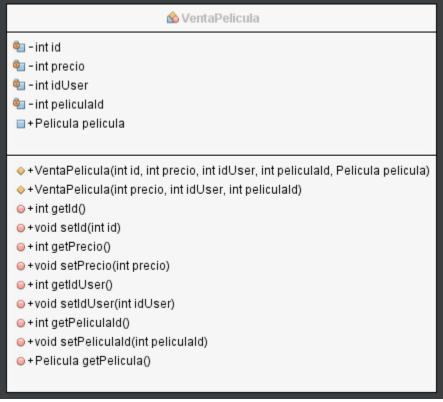
№ Pelicula

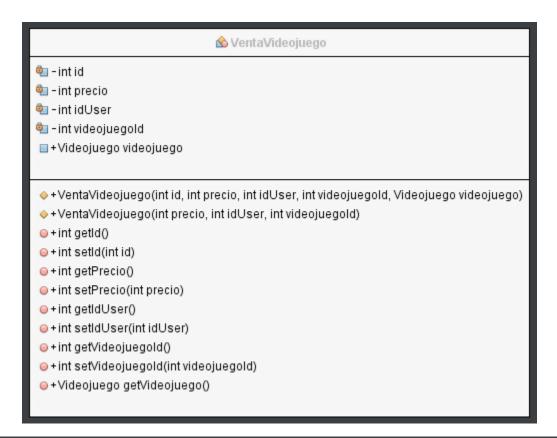
- 획 Integer id
- 획 String nombre
- 획 Integer ano
- 획 String categoria
- 획 String director
- 획 Float recaudacion
- +Pelicula(String nombre, Integer ano, String categoria, String director, Float recaudacion)
- +Pelicula(Integer id, String nombre, Integer ano, String categoria, String director, Float recaudacion)
- +Pelicula()
- + String getNombre()
- +void setNombre(String nombre)
- + Integer getAno()
- +void setAno(Integer ano)
- + String getCategoria()
- +void setCategoria(String categoria)
- + String getDirector()
- +void setDirector(String director)
- +Float getRecaudacion()
- +void setRecaudacion(Float recaudacion)
- +Integer getId()
- +void setId(Integer id)
- + String toString()

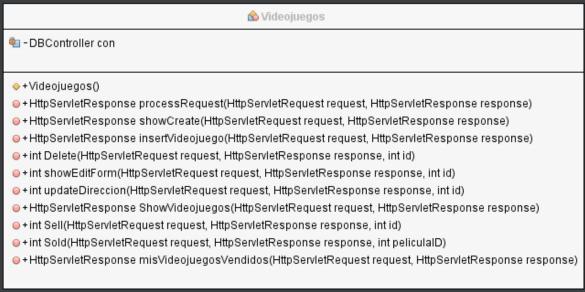


+ String toString()





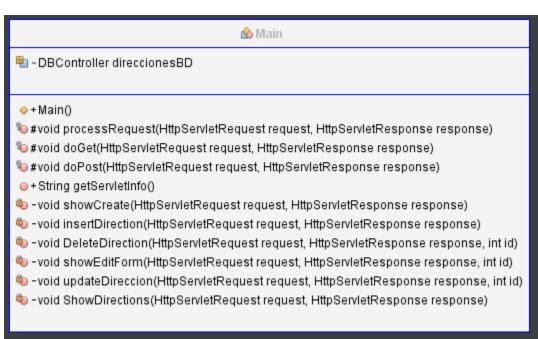


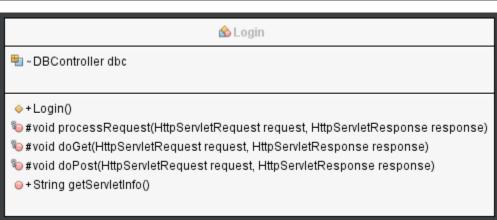




- +int Delete(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, int id)
- + int showEditForm(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, int id)
- + int updateDireccion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, int id)
- + HttpServletResponse ShowPeliculas(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
- +int Sell(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, int id)
- + int Sold(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, int peliculaID)
- + HttpServletResponse misPelisVendidas(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)









♠ DBController



획 - Connection con

- +void DBController()
- +Pelicula insertarPelicula(Pelicula P)
- +Pelicula actualizarPelicula(Pelicula P)
- + Pelicula eliminar Pelicula (Pelicula P)
- + int insertarPelicula(int P)
- +ArrayList<Pelicula> obtenerPeliculas()
- + int obtenerPelicula(int id)
- + Libro insertarLibro(Libro p)
- + Libro actualizarLibro(Libro p)
- + Libro eliminarLibro(Libro p)
- + int eliminarLibro(int p)
- +ArrayList<Libro> obtenerLibros()
- + int obtenerLibro(int id)
- +Videojuego insertarVideojuego(Videojuego p)
- +Videojuego actualizarVideojuego(Videojuego p)
- +Videojuego eliminarVideojuego(Videojuego p)
- + int eliminarVideojuego(int p)
- +ArrayList<Videojuego> obtenerVideojuegos()
- +int obtenerVideojuego(int id)
- +VentaLibro insertarVentaLibro(VentaLibro p)
- +VentaLibro actualizarVentaLibro(VentaLibro p)
- +VentaLibro eliminarVentaLibro(VentaLibro p)
- + int eliminarVentaLibro(int p)
- + ArrayList<VentaLibro> obtenerVentaLibros()
- + int obtenerVentaLibro(int id)
- + int obtenerVentaLibroUser(int id)
- +VentaPelicula insertarVentaPelicula(VentaPelicula p)
- +VentaPelicula actualizarVentaPelicula(VentaPelicula p)
- +VentaPelicula eliminarVentaPelicula(VentaPelicula p)
- + int eliminarVentaPelicula(int p)
- +ArrayList<VentaPelicula> obtenerVentaPeliculas()
- + int obtenerVentaPelicula(int id)
- + int obtenerVentaPeliculaUser(int id)
- +VentaVideojuego insertarVentaVideoJuego(VentaVideojuego p)
- +VentaVideojuego actualizarVentaVideoJuego(VentaVideojuego p)
- + VentaVideojuego eliminarVentaVideoJuego(VentaVideojuego p)
- + int eliminarVentaVideoJuego(int p)
- +ArrayList<VentaVideojuego> obtenerVentaVideoJuegos()
- + int obtener\(\)enta\(\)ideoJuego\(\)int id\(\)
- + int obtener/venta/videoJuegoUser(int id)
- + String selectUser(String user, String password)