

CONTROLE DE FLUXO

Exercício 01

<http://bit.ly/2Q8g83U>

DESAFIO

Vamos criar um programa que diz se um número é positivo ou negativo.

Escreva um código que:

- 1) Solicita ao usuário um número inteiro qualquer, podendo ser positivo ou negativo.
- 2) Verifica se o número é positivo ou negativo.
- 3) Se for positivo, ou seja, ≥ 0 : Imprime: 10 é um número positivo
- 4) Se for negativo, ou seja, < 0 : Imprime: -10 é um número negativo.

ENTRADA DE DADOS

Digite um número qualquer:

SAÍDA ESPERADA

-10 é um número negativo *ou*
10 é um número positivo

Exercício 02

<http://bit.ly/2QvGonD>

DESAFIO

O número é par ou ímpar?

Escreva um código que:

- 1) Solicita ao usuário um número inteiro qualquer.
- 2) Calcule o resto da divisão por 2.
- 3) Imprima 'O número 10 é par' ou imprima 'O número 11 é ímpar'.

DICAS

- 1) Utilize o operador módulo (resto da divisão):
 $\text{resto_divisao} = \text{numero} \% 2$
- 2) Se o resto for 0, o número é par.

3) Se o resto for 1, o número é ímpar.

ENTRADA DE DADOS

Digite um número qualquer:

SAÍDA ESPERADA

O número 10 é par *ou*

O número 5 é ímpar

Exercício 03

<http://bit.ly/2Q9hxqL>

DESAFIO

A porta principal de uma empresa só se abre com uma senha. Além da senha de abertura, há também a senha de pânico.

Vamos criar um código que abre – ou não – essa porta?

Escreva um código que:

- 1) Solicite ao usuário a senha.
- 2) Se a senha fornecida for a correta:
 imprima 'Porta aberta'.
- 3) Se a senha fornecida for a senha de pânico:
 imprima 'Alarme silencioso disparado'.
- 4) Se a senha fornecida não for nenhuma das opções acima:
 imprima 'Senha incorreta'.

ENTRADA DE DADOS

Digite a senha para abrir a porta:

SAÍDA ESPERADA

Porta aberta *ou*

Alarme silencioso disparado *ou*

Senha incorreta