Calendario de Actividades / Validación y Verificación de Software

PROYECTO DE SOFTWARE PARA APRENDIZAJE AUTÓNIMO

JUSTLEARN							
SEMANA	1	2	3	4	5	6	7
PERIODO	4/abril/22 8/abril/22	11/abril/22 15/abril/22	18/abril/22 22/abril/22	25/abril/22 29/abril/22	2/mayo/22 6/mayo/22	9/mayo/22 13/mayo/22	16/mayo/22 20/mayo/22
RESPONSABLE	Ingeniero de SQA, Analista, Líder de Proyecto	Analista, Desarrollador, Líder de Proyecto	Desarrollador, Tester y Líder de Proyecto	Desarrollador, Tester, Analista y Líder de Proyecto	Tester, Ingeniero de SQA y Líder de Proyecto	Analista, Ingeniero de SQA, Líder de Proyecto	Todo el Equipo de trabajo
FASE(S)	1	2, 3	3	3, 4	4, 5	5, 6	
	ERS, determinar requisitos funcionales, y no funcionales	Arquitectura de sistema	RF3-RF5	Pruebas Componentes	Implementación	Evaluación	Entrega Proyecto
	PLAN de SQA	Modelado UX-UI (Adobe XD)	RF6-RF8	Pruebas Unitarias	Evaluación	Mejoras	
ACTIVIDADES:	Diagrama BPMN y Diagrama de Casos de Uso	RF1, RF2, Creación de usuarios, Firebase o Herocku	RF9	Pruebas de Sistema	Pruebas de aceptación	Corrección de errores	

		Pruebas de Integración		
		Si hubo algún retraso con un RF		

EQUIPO DE TRABAJO	ROLES		
Arreola Frayle Dagoberto Erik	Desarrollador		
Hernández Salgado Ricardo	Project Manager		
Ríos Saucedo Jocabed	Analista		
Villa Díaz Francisco Javier	Tester		
Villalón Villagómez José Ángel	Ingeniero de SQA		

Requerimientos		
Diseño		
Desarrollo/Codificación		
Pruebas		
Implementación		
Mantenimiento		

ROLES

FASES

WHAT AND THE STREET OF THE STR

Ricardo Hernández Salgado

Project Manager