



26 DE ENERO DE 2024

ATENCION COMUNIDAD POKEMON:

En este documento puedes encontrar toda la información sobre las Reglas y Regulaciones oficiales que se aplican en los eventos de PPV de la Temporada 2024. Normalmente, estos se aplican a todos los eventos, independientemente de la entidad que los organice.

Tenga en cuenta la siguiente distinción:

Reglas de batalla: conjunto general de reglas que se aplican a todas las batallas. Esto es lo que define "VGC", como que todos los partidos sean Batallas Dobles jugadas con una duración de juego de 20 minutos.

Reglas de equipo: conjunto general de reglas que se aplican a todos los equipos. Estos proporcionan el marco básico de lo que está permitido en "VGC", como que todos los Pokémon se nivelen automáticamente hasta el nivel 50, o las Cláusulas de Especies y Objetos (no puedes usar el mismo Pokémon o Objetos, respectivamente, más de una vez en tu equipo).

Conjuntos de reglas o Conjuntos de Regulaciones: conjunto específico de reglas que se aplican además de las dos anteriores. Estos se refieren a Pokémon, movimientos o elementos específicos que están permitidos o prohibidos y cambian durante la temporada.

REGLAS DE BATALLA

1. Los jugadores jugarán en Batallas Múltiples en Pokémon Escarlata y Pokémon Violeta.
2. Cada jugador selecciona tres de los seis Pokémon de su equipo de batalla. El juego continúa hasta que un equipo de jugadores debilita a los seis Pokémon de sus oponentes o hasta que el límite de tiempo del juego haya expirado.
3. No hay un cronómetro de ronda y se permitirá que todas las partidas terminen cuando los seis Pokémon de un equipo se desmayen o el límite



de tiempo del juego haya expirado. Los cronómetros del juego son los siguientes:

- Vista previa del equipo: 90 segundos
 - Límite de tiempo de movimiento: 45 segundos
 - Límite de tiempo total del jugador (llamado “Tu tiempo” en el juego): 7 minutos
 - Tiempo de juego: 20 minutos
4. Si el partido termina con un resultado no resuelto, los criterios de desempate que se aplican son primero los shows tardíos y luego la muerte súbita. Para casos de desconexión, el equipo que haya perdido la conexión será considerado como el perdedor.
 5. Los partidos jugados durante el round robin serán decididos al mejor de dos combates (existe la posibilidad de que haya empates en esta etapa del torneo). Todos los cortes superiores deberán jugarse al mejor de tres.
 6. En los eventos de PPV, los jugadores competirán con listas de equipos abiertas. Una hora previa al inicio de los combates los jugadores intercambiarán listas de equipos con los oponentes y las volverán a intercambiar al pasar a etapas posteriores.
 7. Los jugadores no pueden tomar notas ni alterar la lista de sus oponentes. La lista del equipo contiene la siguiente información:
 - Especies de Pokémon, incluidas formas o variantes regionales.
 - Habilidades.
 - Artículos retenidos.
 - Todos los movimientos conocidos. • Tipo Tera.

REGLAS DE EQUIPO

1. Los jugadores pueden usar Pokémon que fueron:
 - Obtenido en Pokémon Escarlata o Pokémon Violeta.
 - Importados a Pokémon Scarlet o Pokémon Violet a través de Pokémon HOME, incluso si no fueron capturados en Paldea.
 - Recibido a través de un evento oficial o distribución.
2. Los Pokémon pueden hacer uso de cualquier movimiento o habilidad disponible para ese Pokémon durante el juego normal. Esto incluye habilidades ocultas y movimientos y habilidades exclusivos del evento.



3. Los Pokémon por encima y por debajo del nivel 50 subirán automáticamente de nivel al nivel 50 durante la batalla.
4. Cada Pokémon puede tener un objeto, aunque no hay dos Pokémon que puedan tener el mismo objeto.
5. El equipo de un jugador no puede contener dos Pokémon de la misma especie, es decir, con el mismo número de Pokédex Nacional (por ejemplo, Heat Rotom y Wash Rotom no están permitidos, ya que ambos siguen siendo Rotom).

REGLAS DEL FORMATO

Las reglas oficiales de PPV pueden variar con cada Serie de Batallas Clasificatorias en la jerarquía del juego. Eso significa que tanto los eventos en línea como los de la vida real generalmente seguirán dichas regulaciones, a menos que se anuncie lo contrario.

- Conjunto de regulaciones D: 1 de julio a 30 de septiembre de 2023
- Conjunto de regulaciones E: 1 de octubre de 2023 a 3 de enero de 2024
- Conjunto de reglamentos F: del 4 de enero al 30 de abril de 2024
- Conjunto de regulaciones G: por anunciar

Adicional a estas adaptaciones de disponibilidad por cambio de regulación, para el torneo de batalla múltiple se banean los primeros diez pokémon más utilizados según la plataforma de recuperación de datos de batallas pokémon "Pikalytics.com", siendo los pokémon afectados los siguientes:

- Flutter Mane
- Incineroar • Rillaboom
- Urshifu rapid strike
- Tornadus
- Landorus
- Raging bolt
- Ogerpon máscara fuente
- Chien pao
- Archaludon

De la misma manera, por las restricciones impuestas en el apartado de reglas de equipo, no es posible utilizar las distintas versiones de los Pokémon que se encuentren en esta lista. Debido a que comparten el mismo número de pokedex nacional o regional.