

Trabalho Prático Sistema Web – Jogos Olímpicos 2016









PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

ICEI - Instituto de Ciências Exatas e Informática Curso de Sistema de Informação Campus Barreiro

Olimpíadas 2016

Integrantes:
Arielle Sathler
Diovane Fialho
Ricardo Junio
Sheyla Stefhania





Estrutura do banco de dados

Para a construção do sistema web solicitado foi utilizado banco de dados com as seguintes configurações:

Servidor de base de dados

Servidor: Local Databases (127.0.0.1 via TCP/IP)

Tipo de servidor: MySQL

Versão do servidor: 5.7.9 - MySQL Community

Server (GPL)

Versão do protocolo: 10 Utilizador: root@localhost

Conjunto de caracteres do servidor: UTF-8

Unicode (utf8)

Servidor web

Apache/2.4.17 (Win64) PHP/5.6.16

Versão do cliente de base de dados: libmysql -

mysqlnd 5.0.11-dev - 20120503 - \$Id:

3c688b6bbc30d36af3ac34fdd4b7b5b787fe5555\$

Extensão de PHP: mysqli Versão do PHP: 5.6.16

O banco possui 6 tabelas em uso as quais são: Compras, Eventos, Modalidades, Noticias, Quadro, Usuário. Os scripts utilizados para a criação do banco foram os seguintes:

Compras

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `compras` (
  `idUsuario` int(11) NOT NULL,
  `idEvento` int(11) NOT NULL,
  `idCompra` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  PRIMARY KEY (`idCompra`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4;
```

Eventos

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `eventos` (
  `idEvento` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nome` varchar(150) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
  `local` varchar(300) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
  `imagem` varchar(300) DEFAULT NULL,
  `datahora` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`idEvento`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4;
```





Modalidades

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `modalidades` (
   `idModalidade` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `nome` varchar(150) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `descricao` text CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `finalidade` varchar(300) CHARACTER SET armscii8 DEFAULT NULL,
   `composicaoequipe` varchar(300) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `regras` text CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `estreia` text CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `locaiscompeticao` text CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `genero` varchar(20) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`idModalidade`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
```

Noticias

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `noticias` (
  `idNoticia` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `titulo` varchar(150) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
  `texto` text CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
  `imagem` varchar(300) CHARACTER SET armscii8 DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idNoticia`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1;
```

Quadro

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `quadro` (
   `idPais` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `pais` varchar(30) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   `ouro` int(11) DEFAULT NULL,
   `prata` int(11) DEFAULT NULL,
   `bronze` int(11) DEFAULT NULL,
   `total` int(11) DEFAULT NULL,
   `siglaPais` varchar(10) CHARACTER SET armscii8 NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`idPais`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1;
```

Usuário.

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `usuario` (
   `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `email` varchar(30) CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
   `nome` varchar(30) CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
   `usuario` varchar(30) CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
   `senha` varchar(10) CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2;
```





Funcionalidades das telas do sistema

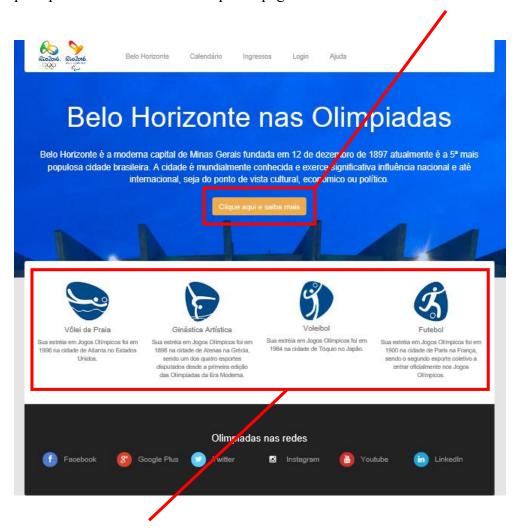
Todas as páginas do sistema possuem o mesmo cabeçalho e rodapé, de forma que apenas o conteúdo das páginas seja alterado.

Os cabeçalhos possuem os menus com as divisões do sistema, no rodapé estão as redes sociais das olimpíadas Rio 2016, clicando sobre cada um deles somos redirecionados para a página das olimpíadas na rede social correspondente.

Segue uma descrição do conteúdo de cada página.

Home page:

No botão "clique aqui" somos redirecionados para a página "Belo Horizonte" descrida no item abaixo.



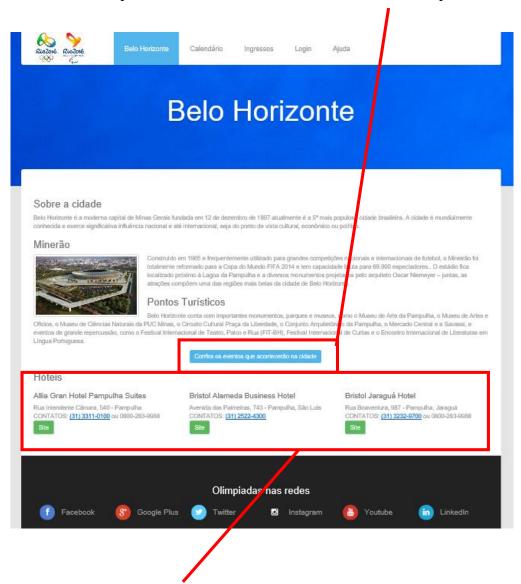
Também são exibidas as 4 modalidades solicitadas onde clicando sobre cada uma somos redirecionados para uma página com uma explicação sobre cada uma delas.





Sobre Belo Horizonte:

Na opção "confira os eventos que acontecerão na cidade" somos redirecionados para o calendário.



São exibidas algumas informações de alguns hotéis em Belo Horizonte e uma opção de redirecionamento para os seus respectivos sites.

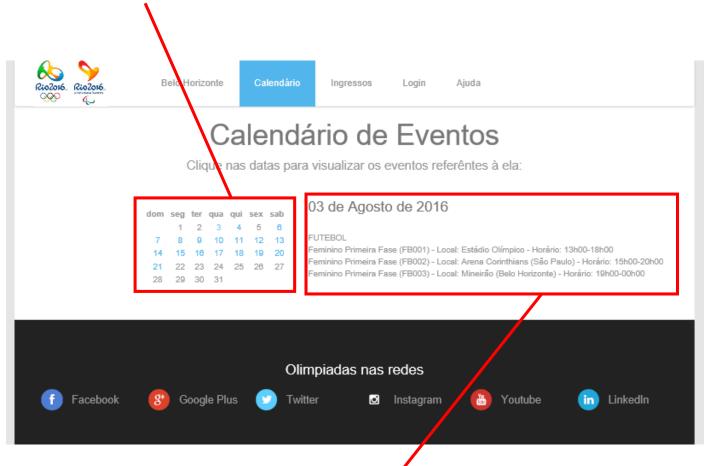
A página também apresenta uma breve descrição sobre a cidade de Belo Horizonte, uma descrição sobre o estádio Mineirão onde acontecerão os jogos, assim como alguns pontos turísticos.





Calendário

Um calendário com as datas da realização dos jogos.



São descritos quais os eventos ocorrerão no dia selecionado.





Ingressos

Existe um menu com as opções de modalidades disponíveis e os ingressos para cada modalidade correspondente



São exibidos os ingressos disponíveis por modalidade e a opção de realizar a compra do mesmo, para realizar a compra dos ingressos é necessário realizar o login.

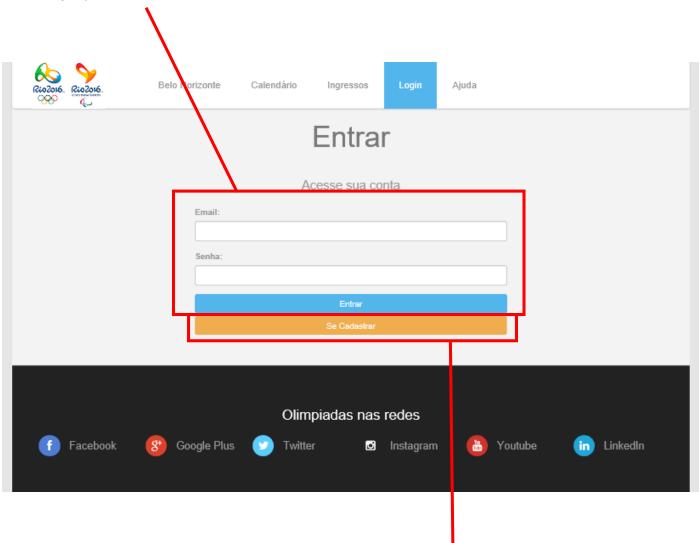
Caso o usuário não esteja logado ele será redirecionado para a tela de login.





Login

Autenticação para acesso a área restrita.



Área destinada a realizar o cadastro de usuários





Ajuda

Um FAQ com algumas informações sobre a utilização do sistema.







Modalidades:

São descritas algumas as finalidades, regras composição da equipe, local de realização dos jogos.



Regras

Os fundamentos permitidos são os mesmo do vôlei de quadra: O saque, para iniciar a disputa por um ponto, o passe ou manchete, para receber a bola escada, o levantamento, para levantar a bola e prepará-la para devolver ao campo adversário, o attaque, para tentar marcar um ponto, e o bloqueto, para tentar impedir o ponto adversário e devolver a bola ao outro campo.

Os jogos são divididos em 5 sets normalmente, sendo cada set o conjunto da conquista de 21 pontos por uma equipe. Entretanto, é necessário que a equipe tenha uma diferença de 2 pontos sobre a adversária. Caso uma equipe alcance os 21 pontos, enquanto a outra tenha alcançado 20, o jogo prossegue até que a diferença seja obtida.

É permitido que a bola encoste em qualquer parte do corpo do atleta durante o primeiro contato da equipe com a bola, como forma de defesa.

O saque pode ser executado em qualquer região do fundo da quadra.

Cada equipe tem direito a apenas dois três toques na bola antes de devolvê-la ao campo adversário, de forma que os jogadores nilio podem tocar a bola duas vezes seguidas.

Provas

Masculino e Feminino

Composição da equipe

Cada equipe é formada por uma dupla de atletas.

Estréia nos Jogos Olímpicos

Sua estréia em Jogos Olímpicos foi em 1996 na cidade de Atlanta no Estados Unidos.

Local de Competição: Arena de Vôlei de Praia





Tela de cadastro

delo Horizonte Calendário Ing	ressos Login Ajuda	
Cada	stre-se	
Nome*		
E-mail*	Senha*	
CPF	Data de nascimento	
Ca	dastrar	
Olimpiada	as nas redes	
Google Plus Twitter	☑ Instagram 🛅 Youtube	in LinkedIn
	Cada Nome* E-mail* CPF Ca	Cadastre-se Nome* E-mail* Senha* CPF Data de nascimento Cadastrar Cadastrar





Cadastro de eventos

Essa tela é apenas para usuários logados.

- C	Cadastro	de Evento	
	Modalidade:	Título do evento:	
	Futebol		
	Local	Descrição	
	Data do evento:		
		Cadastrar	
Futebol - Feminino - primeira fase (FB001)	Voleibol - Feminino - Primeira fase (VO001)	Ginástica Artística (GA008) Competição por Equipes Masculina	Vôlei de Praia - Masculino e Feminino Fase de Grupos (BV006)
Brasil X Alemanha	Brasil X França	Final	Brasil X EUA
Estádio Olímpico	Maracanāzinho	Arena Olimpica do Rio	Arena de Vôlei de Praia
03/08/2016 18:00	06/08/2016 09:00	08/08/2016 16:00	09/08/2016 16:00 Ativar o Windows
			CARLON SCHILLISTSCHIP





Minha área

Nessa tela ficam armazenados os dados do usuário e os ingressos comprados pelo usuário.

