

Microcontroladores Experimental INTRODUÇÃO

Professor Ricardo Kerschbaumer ricardo.kerschbaumer@ifc.edu.br

http://professor.luzerna.ifc.edu.br/ricardo-kerschbaumer/



Instituto Federal Ambiente de desenvolvimento catarinense

Obtenção e instalação do Microchip Studio

https://www.microchip.com/en-us/tools-resources/develop/

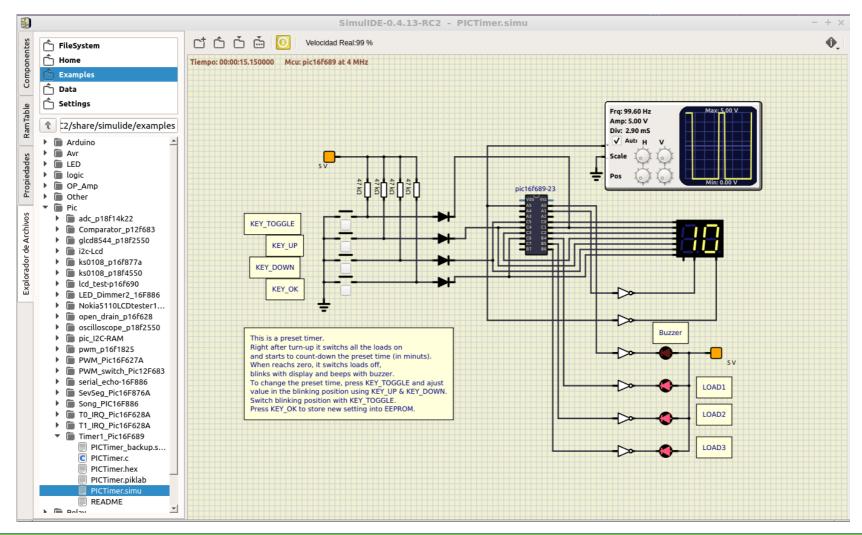
microchip-studio

| Atmel Studio _ × |
|---------------------|
| Atmel Studio 7.0 |
| Select Architecture |
| ✓ AVR 8-bit MCU |
| AVR 32-bit MCU |
| SMART ARM MCU |
| |
| Back Next Cancel |



Ambiente de Simulação

Obtenção e instalação do SimulIDE https://www.simulide.com/

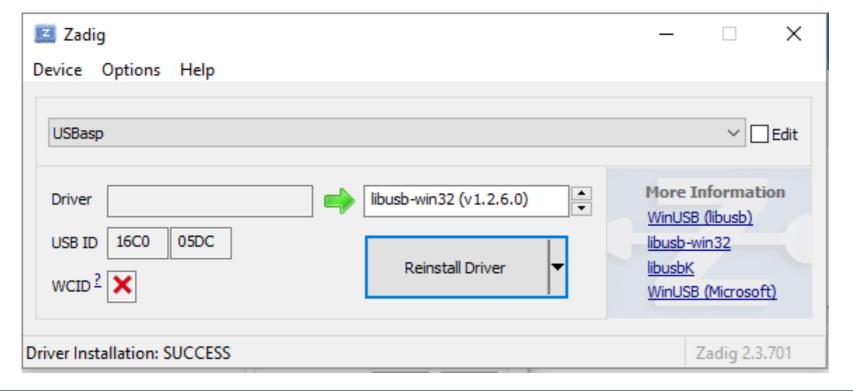




Software de gravação

Obtenção e instalação do AVRDUDESS http://blog.zakkemble.co.uk/avrdudess-a-gui-for-avrdude/

Obtenção e instalação do driver **USBASP** http://www.fischl.de/usbasp/ (Zadig) Com o gravador conectado





Exemplo

```
#include <avr/io.h>
#define F CPU 1000000 //define a frequência de clock
#include <util/delay.h>
int main(void)
    DDRC = (1<<PC0); // Configura o pino PC0 como saída
    while (1)
         if((PINC&(1<<PC1)) != 0) // verifica o estado do pino PC1</pre>
                                                                (RESET) PC6 ☐ 1
                                                                                    28 PC5 (ADC5/SCL)
             PORTC = (1<< PC0); // liga PC0
                                                                  (RXD) PD0 ☐ 2
                                                                                    27 PC4 (ADC4/SDA)
             _delay_ms(500); //aguarda meio segundo
                                                                  (TXD) PD1 ☐ 3
                                                                                    26 PC3 (ADC3)
             PORTC&=~(1<<PC0); //desliga PC0
                                                                  (INT0) PD2 ☐ 4
                                                                                    25 PC2 (ADC2)
             _delay_ms(500); //aguarda meio segundo
                                                                  (INT1) PD3 ☐ 5
                                                                                    24 PC1 (ADC1)
                                                                (XCK/T0) PD4 ☐ 6
                                                                                    23 PC0 (ADC0)
                                                                                GA8-16PU
                                                                      VCC 7
                                                                                    22 GND
                                                                                    21 AREF
                                                                      GND ■ 8
                                                          (XTAL1/TOSC1) PB6 ☐ 9
                                                                                    20 AVCC
                                                           (XTAL2/TOSC2) PB7 ☐ 10
                                                                                    19 PB5 (SCK)
                                                                   (T1) PD5 ☐ 11
                                                                                     18 PB4 (MISO)
                                                                 (AIN0) PD6 ☐ 12
                                                                                     17 ☐ PB3 (MOSI/OC2)
                                                                                     16 PB2 (SS/OC1B)
                                                                  (AIN1) PD7 ☐ 13
                                                                                     15 PB1 (OC1A)
                                                                  (ICP1) PB0 ☐ 14
```



Gravando o Exemplo

