

# Trabajando con el DOM

## Desarrollo en Entorno Cliente

En esta práctica vamos a implementar una pequeña aplicación para la gestión de tareas pendientes. La interfaz de la aplicación es muy básica y no debe llevarte mucho tiempo. Lo fundamental es el funcionamiento o la lógica, implementada en Javascript. La aplicación se divide en dos paneles verticales que ocuparán cada uno de ellos una mitad de la pantalla:

- En el **panel izquierdo** encontraremos un formulario en la parte superior para agregar una nueva tarea. Este formulario debe contener un input de texto para el título de la tarea y un área de texto para escribir su descripción. Para terminar el formulario tendremos un botón con el que podamos agregar la tarea a la lista de tareas pendientes.  
Bajo este formulario irán apareciendo en forma de lista de items, las tareas pendientes que vayamos añadiendo. En esta lista solo ha de mostrarse el título de la tarea y no su descripción.
- En el **panel derecho** se mostrará tanto el título de una tarea como su descripción siempre y cuando pulsemos sobre ella en la lista de la izquierda. Además del título y la descripción nos aparecerá bajo estos un botón para borrar la tarea. Pulsando este botón la tarea se ha de borrar, del panel derecho por supuesto, pero también de la lista de la izquierda donde se muestran todas las tareas.

<div>Nombre de la tarea</div> <div>Descripción ...</div> <div>Crear</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Ejemplo de Tarea 1</li><li>Ejemplo de Tarea 2</li></ul></div>	<div><b>Ejemplo de Tarea 2</b></div> <div>Esta es también su descripción</div> <div>Borrar</div>
--	--

Figura 1: Ejemplo de aplicación

Para **entregar esta práctica** sube todos los archivos que hayas utilizado a través del aula virtual (ficheros html, js o css). **No los comprimas en ningún formato**, nómbralos como quieras y súbelos de manera independiente cada uno de ellos antes de la fecha indicada.