



# BALANCE

## Manual Técnico

Desarrollado por:

Ricardo Majano  
Nathaly Palencia  
Gerardo Moreno



<https://github.com/RicardoM99160/Balance>



**01**

IDE DE DESARROLLO: ANDROID STUDIO

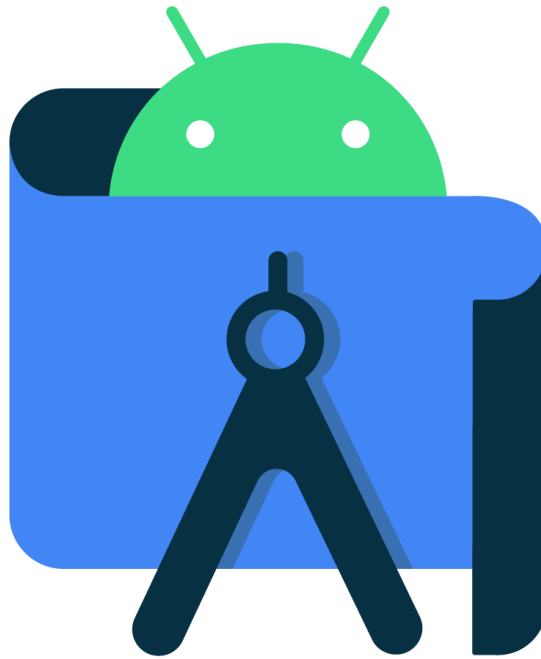
**02**

FIREBASE

**03**

ESTRUCTURA DE CARPETAS DEL PROYECTO

# IDE DE DESARROLLO: ANDROID STUDIO



Balance es una aplicación nativa del sistema operativo Android. La herramienta de desarrollo principal utilizada fue **Android Studio**, el cuál es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android y está basado en IntelliJ IDEA.

Para instalar Android Studio se puede seguir el siguiente enlace tomado de la documentación de Android Developers:

<https://developer.android.com/studio/install?hl=es-419>



# FIREBASE

Balance se desarrolló haciendo uso de la plataforma Firebase, la cual ofrece un conjunto de herramientas y servicios para el desarrollo de aplicaciones móviles de alta calidad de forma rápida. Puntualmente se utilizaron las siguientes herramientas:



## Firestore Authentication

**Firebase Authentication** proporciona servicios de backend, SDK fáciles de usar y bibliotecas de IU ya elaboradas para autenticar a los usuarios en tu app. Admite la autenticación mediante contraseñas, números de teléfono, proveedores de identidad federada populares, como Google, Facebook y Twitter, y mucho más.

El inicio de sesión por correo/contraseña y con credenciales de google fue implementado haciendo uso de este servicio

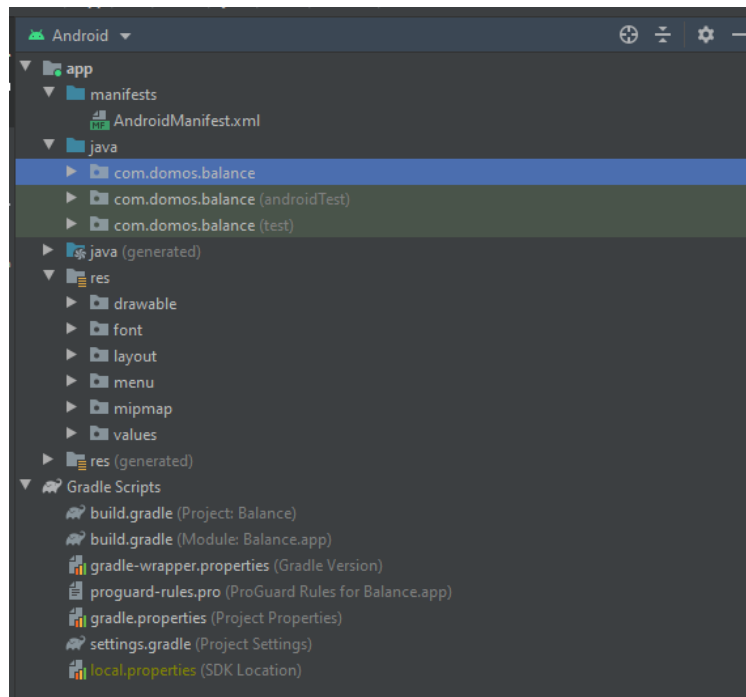
**Firebase Realtime Database** es una base de datos alojada en la nube. Los datos se almacenan en formato JSON y se sincronizan en tiempo real con cada cliente conectado.

Toda la información de los usuarios generada (Tareas creadas, historial, perfil) mientras utilizan Balance, es almacenada y obtenida desde Firebase haciendo uso de este servicio.



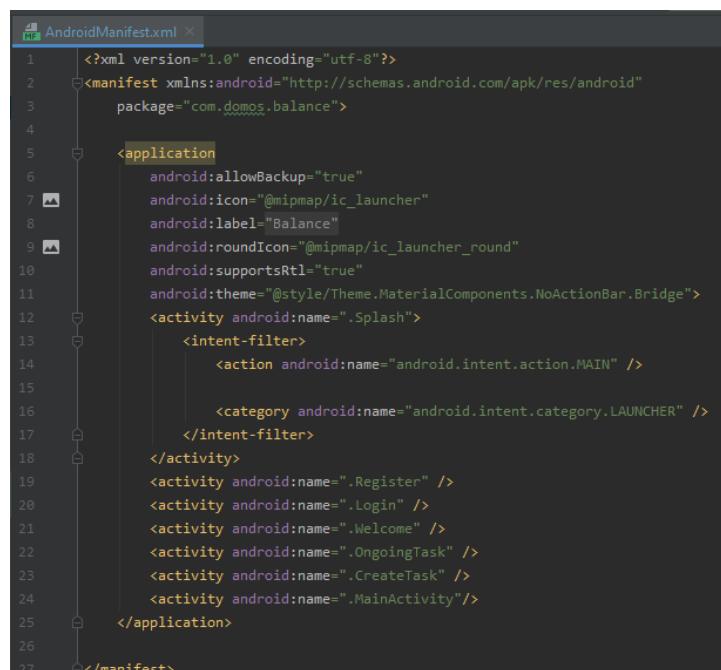
## Firestore Realtime Database

# ESTRUCTURA DE CARPETAS DEL PROYECTO

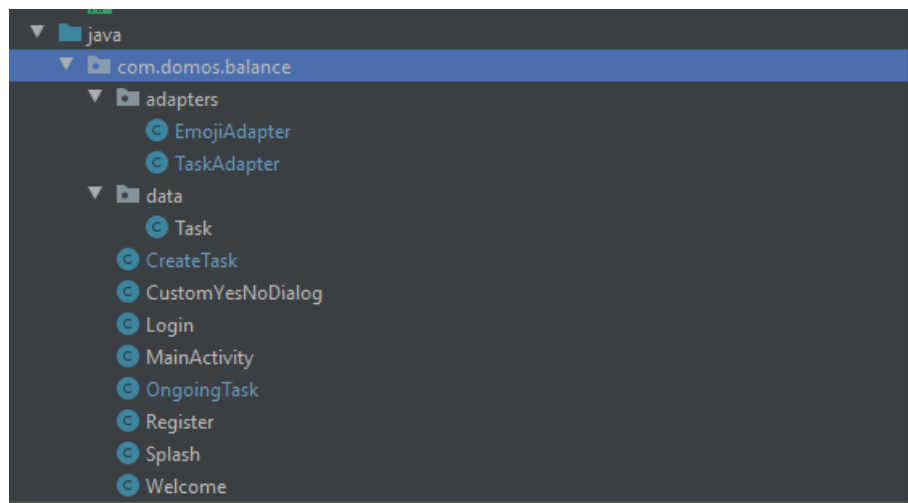


El proyecto está compuesto por las siguientes carpetas principales:

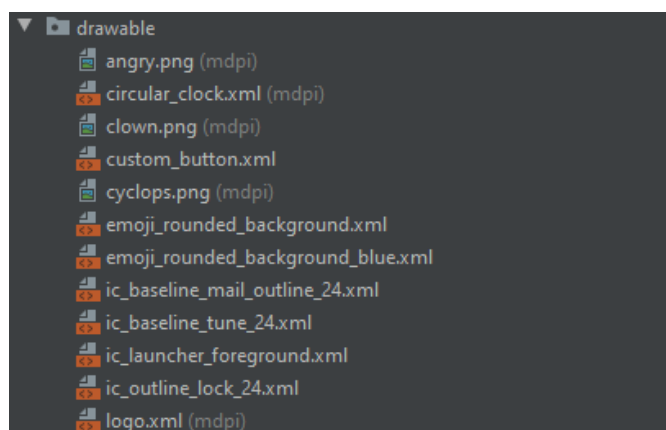
- **manifests:** Dentro de esta carpeta se encuentra el archivo `AndroidManifest.xml` principal de Balance.



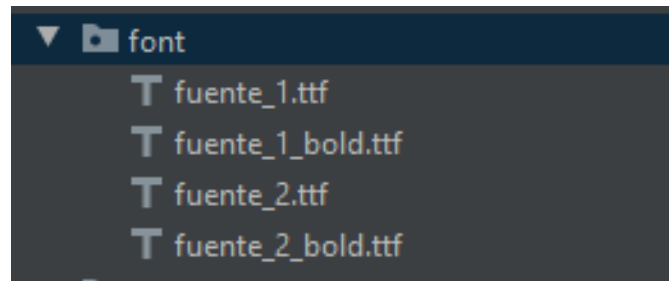
- **java/com.domos.balance:** Dentro de esta carpeta se encuentran todos los archivos java correspondientes a cada layout de las diferentes pantallas de Balance. Adicionalmente, dentro de esta ruta existen dos carpetas principales, las cuales son:
  - **java/com.domos.balance/data:** Contiene la clase Task, que se encarga de encapsular los métodos y atributos de las Tareas que son creadas y administradas por el usuario mientras utiliza Balance.
  - **java/com.domos.balance/adapters:** Contiene los archivos java correspondientes a los adaptadores de datos utilizados para alimentar elementos dinámicos utilizados en ciertas pantallas de Balance



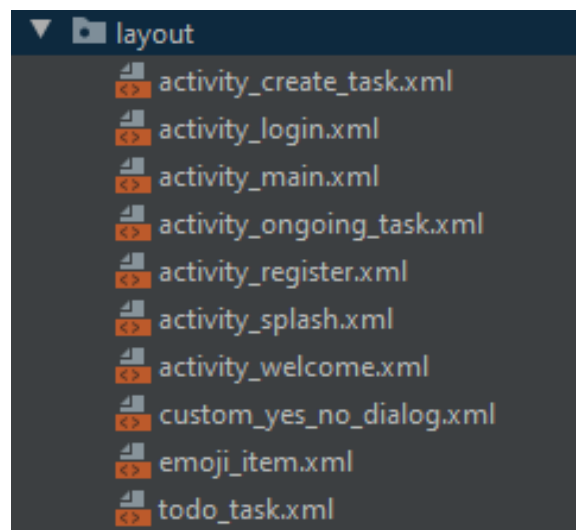
- **res:** Carpeta que contiene un conjunto de carpetas donde se almacenan todos los recursos de diseño utilizados en las diferentes pantallas que componen a Balance. De ese conjunto de carpetas, cabe resaltar el contenido de las siguientes:
  - **drawable:** Contiene todos los iconos, imágenes y diseños personalizados utilizados.



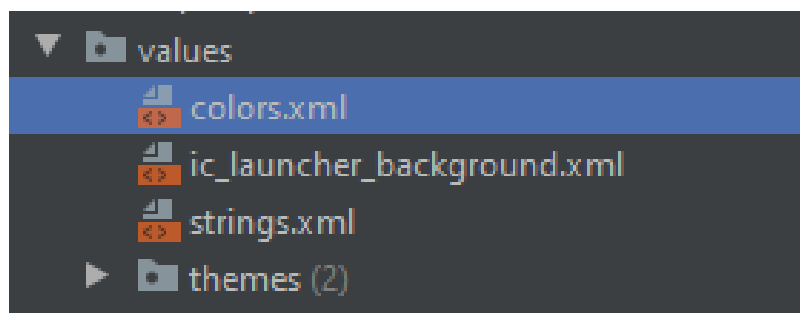
- **font:** Contiene todos los archivos .ttf de las fuentes utilizadas en la aplicación



- **layout:** Contiene todos los archivos .xml correspondientes al diseño de todas las pantallas y de algunos elementos personalizados que forman parte de estas.



- **values:** Contiene todos los archivos .xml que almacenan los valores utilizados en la aplicación. Dentro de esta carpeta se almacenan dos archivos importantes los cuales son:



- values/colors.xml: Contiene todos los colores utilizados para aplicar un estilo a todas las pantallas de la aplicación.

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <resources>
3      <color name="purple_200">#FFB886FC</color>
4      <color name="purple_500">#FF6200EE</color>
5      <color name="purple_700">#FF3700B3</color>
6      <color name="teal_200">#FF03DAC5</color>
7      <color name="teal_700">#FF018786</color>
8      <color name="black">#FF000000</color>
9      <color name="white">#FFFFFFFF</color>
10
11
12     <color name="main_blue">#506EB4</color>
13     <color name="second_blue">#41547E</color>
14     <color name="font_blue">#98B4EB</color>
15     <color name="button_red">#EF4039</color>
16     <color name="button_gray">#EFEFEF</color>
17     <color name="button_google">#3876E4</color>
18     <color name="txt_gray">#ABA4A4</color>
19     <color name="radiobtn pink">#F79F9B</color>
20     <color name="radiobtn gray">#BFBFBF</color>
21     <color name="icon_purple">#8D56A3</color>
22     <color name="task_icon_active">#F6DEEC</color>
23     <color name="break_orange">#F6A14D</color>
24
25     <!-- Esta color sirve para establecer un color al borde de un TextInputLayout cuando no se encuentre seleccionado -->
26     <color name="mtrl_textinput_default_box_stroke_color">#C1C1C1</color>
27
28     <color name="textInputLayoutUnfocused">#C1C1C1</color>
29     <color name="login_accent">#7958D1</color>
30 </resources>

```

- values/strings.xml: Contiene todas las cadenas de texto utilizadas para alimentar los elementos que componen las diferentes pantallas de la aplicación.

```

1  <resources>
2      <string name="app_name">Balance</string>
3
4      <!-- Homepage Strings -->
5      <string name="hpTxtSaludo">Hola,</string>
6      <string name="hpTxtNombre">Nombre usuario</string>
7      <string name="hpTxtTitulo">Mis tareas</string>
8      <string name="hpEdtTxtBuscarTarea">Buscar...</string>
9      <string name="hpBtnNuevaTarea">Nueva Tarea</string>
10     <string name="hpTxtSinTareasTitulo">¡ Tienes el día libre !</string>
11     <string name="hpTxtSinTareasMensaje1">En este momento no tienes </string>
12     <string name="hpTxtSinTareasMensaje2">ninguna tarea.</string>
13
14     <!-- Create Task Strings -->
15     <string name="ctTxtTitulo">Nueva Tarea</string>
16     <string name="ctEmoji">Emoji</string>
17     <string name="ctTxtDuracion">Duración pomodoro</string>
18     <string name="ctTxtCantidad">Cantidad</string>
19     <string name="ctTxtAsignarDuracion">Asignar Duración</string>
20     <string name="ctTxtAsignarCantidad">Asignar Cantidad</string>
21     <string name="ctTxtAsignarEmoji">Emoji</string>
22     <string name="ctBtnCancelar">Cancelar</string>
23     <string name="ctBtnAceptar">Aceptar</string>
24     <string name="ctBtnFinalizar">Finalizar</string>

```