

Manual de usuario

Desarrollado por:

Ricardo Majano Nathaly Palencia Gerardo Moreno





PANTALLA DE BIENVENIDA
REGISTRAR CUENTA
INICIO DE SESIÓN
PANTALLA PRINCIPAL
CREAR TAREA
TAREA EN CURSO
NUEVA TAREA

PANTALLA DE BIENVENIDA

Lo primero que el usuario observará al entrar a Balance es la "Pantalla de Bienvenida".

Si el usuario ya posee una cuenta en Balance, este puede iniciar sesión tocando el botón que dice "Iniciar Sesión". En caso de ser un nuevo usuario este puede crear su cuenta tocando el botón que dice "Registrarse".



Bienvenido a Balance



REGISTRAR CUENTA

Si el usuario desea crear una cuenta nueva en Balance, este será redirigido a la pantalla "Registrar Cuenta".

El usuario puede registrar una cuenta nueva haciendo uso de un correo y contraseña propios. En tal caso, este debe escribir su nombre en el campo "Nombre", su correo en el campo "Correo electrónico" y su contraseña en el campo "Contraseña". Una vez llenados todos los campos, este debe presionar el boton "Crear Cuenta".

Por otra parte, si el usuario lo desea puede registrarse haciendo uso de su cuenta de google. Para ello debe presionar el botón gris "Continuar con google". Se le mostrará un formulario de google, donde debe brindar sus credenciales de google.

Independientemente del método utilizado para registrar la nueva cuenta de usuario, y en caso de haber completado correctamente el proceso, la cuenta será creada y el usuario será redirigido a la pantalla "Principal" de Balance.



INICIO DE SESIÓN

Si el usuario desea iniciar sesión, este será redirigido a la pantalla "Inicio de Sesión" de Balance.

En caso que el usuario se haya registrado proporcinando un correo y contraseña propios, entonces este debe proveer su correo en el campo "Correo electrónico" y contraseña en el campo "Contraseña". Posteriormente debe tocar el botón "Iniciar Sesión".

Por otra parte, si el usuario lo desea puede iniciar sesión haciendo uso de su cuenta de google. Para ello debe presionar el botón girs "Continuar con Google". Se le mostrará un formulario de google, debe brindar sus credenciales de google.

Independientemente del método utilizado para iniciar sesión en Balance, y en caso de haber completado correctamente el proceso, el usuario será redirigido a la "Página Principal" de Balance.



३ □ ♦ • 1 38 %

10:30 🛇 💿 🔹

PANTALLA PRINCIPAL

Cuando el usuario acceda exitosamente a Balance, este podrá observar la pantalla "Principal".

En caso de que el usuario no cuente con ninguna tarea pendiente, se le mostrará en la sección de "Mis tareas" el siguiente mensaje "¡ Tienes el día libre ! En este momento no tienes ninguna tarea." Si el usuario desea crear una tarea, este debe presionar el botón rojo que dice "Nueva Tarea" y será redirigido a la pantalla "Crear Tarea"





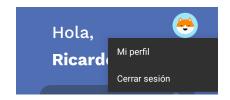
En caso de que el usuario cuente con tareas pendientes, se le mostrará en la sección de "Mis tareas" todas sus tareas pendientes. También se le mostrará un barra de búsqueda que le permite navegar entre sus tareas pendientes.

Si el usuario desea realizar una tarea pendiente, este la debe seleccionar. Luego se le mostrará un diálogo de confirmación para dar inicio a la tarea. Si el usuario confirma el inicio de la tarea, este será redirigido a la pantalla "Tarea en curso". En caso contrario permanecerá en la pantalla "Principal".

PANTALLA PRINCIPAL

Independientemente si el usuario posee tareas pendientes o no, este podrá observar un saludo donde se coloca el nombre de su cuenta.





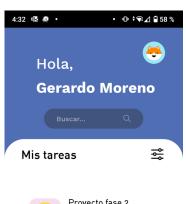
También podrá observar un ícono de usuario. Al presionar el ícono, el usuario podrá acceder a la pantalla "Mi perfil" o podrá cerrar su sesión actual.

PANTALLA PRINCIPAL

Cuando el usuario acceda exitosamente a Balance, este podrá observar la pantalla "Principal".

En caso de que el usuario no cuente con ninguna tarea pendiente, se le mostrará en la sección de "Mis tareas" el siguiente mensaje "¡ Tienes el día libre! En este momento no tienes ninguna tarea." Si el usuario desea crear una tarea, este debe presionar el botón rojo que dice "Nueva Tarea" y será redirigido a la pantalla "Crear Tarea"







En caso de que el usuario cuente con tareas pendientes, se le mostrará en la sección de "Mis tareas" todas sus tareas pendientes. También se le mostrará un barra de búsqueda que le permite navegar entre sus tareas pendientes.

Si el usuario desea realizar una tarea pendiente, este la debe seleccionar. Luego se le mostrará un diálogo de confirmación para dar inicio a la tarea. Si el usuario confirma el inicio de la tarea, este será redirigido a la pantalla "Tarea en curso". En caso contrario permanecerá en la pantalla "Principal".

TAREA EN CURSO

Si el usuario desea iniciar el ciclo de una tarea, debe de tocar la tarea de la lista donde se observan todas las tareas.

Mis tareas

₩

Se despliega una ventana para confirmar si el usuario desea iniciar la tarea. Si se selecciona "No" la ventana se cierra y se visualiza nuevamente la lista de tareas.





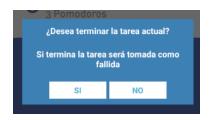
Si el usuario selecciona "SI", se abre la ventana donde se despliega la informacion de la tarea actual y se inicia la cuenta regresiva del tiempo asignado a la tarea.

En caso de haber iniciado la tarea, el usuario se encuentra en esta pantalla que es donde se le muestra la información detallada de la tarea que ha iniciado. La cuenta regresiva del tiempo empieza desde el momento que ya se visualiza la pantalla.

El usuario tiene dos botones para interactuar: "Interrupcion" si desea hacer una pausa pequeña al contador.

"Terminar" Si desea salirse de la pantalla sin completar la tarea.





Al seleccionar "Terminar", se muestra una ventana al usuario donde se le pregunta sobre la acción tomada. El usuario tiene dos opciones a seleccionar, en caso que si quiera terminar la tarea debe de seleccionar "SI", y si desea regresar al contador con normalidad seleccionar "NO"

Cuando el usuario desee crear una tarea nueva, desde el homepage será redirigido a la pantalla "Crear Tarea", donde se puede personalizar y configurar las caracteristidas de la tarea que se está creando.

Si se desea salir de esta pantalla, puede hacerlo dando en el boton "Atrás" ubicado en la parte superior izquierda.





- Duración pomodoro
 45 min 15 min
- Cantidad
 1 pomodoro



Al presionar la imagen del emoji, se despliega un catálogo de emojis que el usuario puede escoger, para asignarselo a la tarea que está creando. Cuando el usuario presione la imagen del emoji que desee aplicar, el catálogo de emojis se oculta y se actualiza el emoji asignado a la tarea.



Para poder crear una tarea nueva es obligación que el usuario le coloque un nombre a esta. Para ello el usuario debe escribir el nombre de la tarea en el campo "Nombre Tarea". En caso de no brindarle un nombre a la tarea, se mostrará un mensaje de error y no se creará la tarea.

En la sección azul de la pantalla "Crear Tarea" el usuario podrá navegar entre las secciones "Asignar Duración" y "Asignar Cantidad".

Por defecto la sección para "Asignar Duración" se mostrará primero. En esta sección se muestra un menú de opciones donde el usuario se pude desplazar hacia arriba y abajo para asignar la duración a los pomodoros que conforman la tarea.

Cada opción de duración está conformada por dos partes, por ejemplo: para la duración "25 min – 15 min" el valor de la izquierda del guión significa que cada pomodoro dura 25 minutos y el valor de la derecha significa que por cada pomodoro se tienen 5 minutos de descanso.

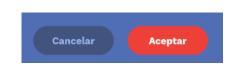




Una vez el usuario se ha decidido por una de las opciones de duración para los pomodoros que conforman la tarea, este debe presionar el botón "Aceptar". Posteriormente se oculta la sección "Asignar Duración" y se muestra la sección "Asignar Cantidad". En esta sección se muestra un menú de opciones donde el usuario se pude desplazar hacia arriba y abajo para asignar la cantidad de pomodoros que conforman la tarea.

En caso que el usuario desee regresar a la sección "Asignar Duración" este debe presionar el botón "Cancelar".

Cuando el usuario haya completado toda la información de la tarea y la desee crear, este debe presionar el botón "Aceptar".





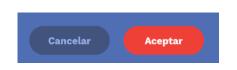
Si todo ha salido bien, la tarea será creada y almacenada en la base de datos. Posteriormente el usuario será redirigido a la pantalla "Principal" y podrá observar la tarea recien creada.



Una vez el usuario se ha decidido por una de las opciones de duración para los pomodoros que conforman la tarea, este debe presionar el botón "Aceptar". Posteriormente se oculta la sección "Asignar Duración" y se muestra la sección "Asignar Cantidad". En esta sección se muestra un menú de opciones donde el usuario se pude desplazar hacia arriba y abajo para asignar la cantidad de pomodoros que conforman la tarea.

En caso que el usuario desee regresar a la sección "Asignar Duración" este debe presionar el botón "Cancelar".

Cuando el usuario haya completado toda la información de la tarea y la desee crear, este debe presionar el botón "Aceptar".





Si todo ha salido bien, la tarea será creada y almacenada en la base de datos. Posteriormente el usuario será redirigido a la pantalla "Principal" y podrá observar la tarea recien creada.

INTERRUPCIONES

El método pomodoro ayuda a controlar las distracciones, interrupciones y la realización de varias tareas a la vez. Para gestionar una interrupcion, el usuario debe pulsar el boton interrupcion.

Esta accion abrira un cuadro de dialogo para tomar nota de todas las interrupciones ocurridas en un Pomodoro. Las interrupciones pueden verse desde el menu principal en la informacion de la tarea que estaba en curso cuando fueron registradas.





PERFIL DE USUARIO



En la pantalla perfil de usuario se visualizan las estadisticas de la aplicacion.

El usuario obtiene una vision general de toda la actividad generada en la aplicacion, como las tareas que ha iniciado, aquellas que ha fallado y completado.

Como easter egg, tambien se puede ver cual fue el ultimo emoji utilizado al crear una tarea.