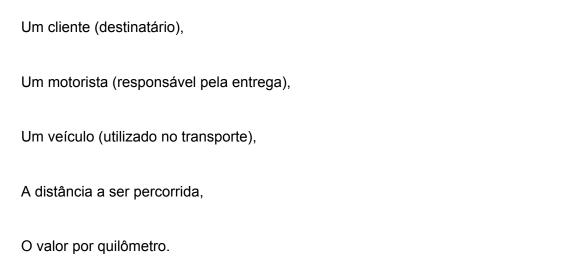
Relatório Explicativo - Sistema de Gerenciamento de Entregas

1. Descrição do Cenário

O sistema desenvolvido tem como finalidade gerenciar entregas de mercadorias realizadas por motoristas utilizando veículos específicos, para clientes cadastrados. O sistema contempla o cadastro de três entidades principais: **Clientes**, **Motoristas** e **Veículos**.

A operação central é o registro de uma entrega, onde são vinculados:



O sistema calcula automaticamente o valor total do frete com base nos dados informados.

2. Diagrama de Classes UML

A imagem com o diagrama de classes será exibida em instantes assim que finalizada a geração.

O diagrama inclui as seguintes classes:
Pessoa (abstrata)

Cliente (herda de Pessoa)

Motorista (herda de Pessoa)

Veiculo

Frete (interface)

Entrega (implementa Frete)

3. Justificativa para as Escolhas de Modelagem

Classe Abstrata Pessoa

Criada para representar características comuns a Cliente e Motorista.

Define os atributos nome, cpf e telefone, além do método abstrato exibirInformacoes() forçando subclasses a implementarem sua própria forma de exibição.

Subclasses Cliente e Motorista

Cliente: adiciona o atributo endereco, fundamental para a entrega.

Motorista: inclui a cnh, essencial para identificar legalmente o condutor.

Classe Veiculo

Contém dados necessários para identificação e capacidade logística.

Inclui validação para impedir capacidades inválidas (≤ 0).

Interface Frete

Cria um contrato para qualquer entidade que represente um frete.

Permite futura expansão para outros tipos de frete com regras diferentes.

Classe Entrega

Centraliza os dados de uma entrega.

Relaciona-se diretamente com Cliente, Motorista e Veiculo, garantindo coesão e reuso.

Implementa Frete com o método calcularValor, simplificando a lógica de custo.

Classe Main

Responsável pela interação com o usuário.

Controla os fluxos de cadastro e listagem com menus simples no terminal.