

Nº Mec.: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_ PROPOSTA DE RESOLUÇÃO \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

**NOTE BEM:** Leia atentamente todas as questões, comente o código usando a linguagem C. Na tradução para o *Assembly* do MIPS respeite rigorosamente os aspectos estruturais e a sequência de instruções indicadas no código original fornecido.

1) Codifique em *assembly* do MIPS a seguinte função main:

```
#define SIZE 4
void main()
{
    char op[SIZE];
    int num1,num2,res,erro=0 ;
    //
    print_str("Introduza dois numeros:\n");
    num1 = read_int();
    num2 = read_int();
    //
    print_string("Operador [^,<]: ");
    read_string(op,SIZE);
    //
    if(op[0] == '^' )
        res = num1 ^ num2;
    else if((op[0]=='<') && (op[0]==op[1]) )
        res = num1 << num2;
    else erro = 1;
    //
    if(erro) print_string("Erro :-(!\n");
    else {
        print_string("Resultado = ");
        print_int10(res);
    }
}
```

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
	.eqv SIZE, 4	
	.data	
op:	.byte SIZE	
s_nbrs:	.asciiz "Introduza dois numeros:\n"	
s_oper:	.asciiz "Operador [^,<]: "	
s_erro:	.asciiz "Erro :-(!\n"	
s_res:	.asciiz "Resultado = "	
	.text	
	.globl main	
main:	la \$a0, s_nbrs	print_string(s_nbrs)
	li \$v0, 4	
	syscall	
	li \$v0, 5	num1 = read_int()
	syscall	
	move \$t0, \$v0	
	li \$v0, 5	num2 = read_int()
	syscall	
	move \$t1, \$v0	

<table><tr><th>Variável</th><th>Registo(s)</th></tr><tr><td>num1</td><td>\$t0</td></tr><tr><td>num2</td><td>\$t1</td></tr><tr><td>res</td><td>\$t2</td></tr><tr><td>erro</td><td>\$t3</td></tr></table>			Variável	Registo(s)	num1	\$t0	num2	\$t1	res	\$t2	erro	\$t3
Variável	Registo(s)											
num1	\$t0											
num2	\$t1											
res	\$t2											
erro	\$t3											
Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C										
	la \$a0, s_oper	print_string(s_oper)										
	li \$v0, 4											
	syscall											
	la \$a0, op	read_string(op,SIZE)										
	li \$a1, SIZE											
	li \$v0, 8											
	syscall											
	la \$t6, op											
	lb \$t4, 0(\$t6)	op[0]										
	lb \$t5, 1(\$t6)	op[1]										
if1:	bne \$t4, '^', if2	if(op[0] == '^')										
	xor \$t2, \$t1, \$t0	res = num1 ^ num2										
	b print											
if2:	bne \$t4, '<', if3	else if((op[0]=='<')...										
	bne \$t4, \$t5, if3											
	sllv \$t2, \$t0, \$t1	res = num1 << num2										
	b print											
if3:	li \$t3, 1	erro = 1										
print:	bne \$t3, 1, no_err											
	la \$a0, s_erro	print_string(s_erro)										
	li \$v0, 4											
	syscall											
	b done											
no_err:	la \$a0, s_res	print_string(s_res)										
	li \$v0, 4											
	syscall											
	move \$a0, \$t2	print_int10(res)										
	li \$v0, 1											
	syscall											
done:	jr \$ra											



### Mini-Teste Prático 1 – Quinta-Feira, 30/10/2014, 9:00-11:00

**Nº Mec.: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_ PROPOSTA DE RESOLUÇÃO \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_**

**NOTE BEM:** Leia atentamente todas as questões, comente o código usando a linguagem C. Na tradução para o *Assembly* do MIPS respeite rigorosamente os aspectos estruturais e a sequência de instruções indicadas no código original fornecido.

1) Codifique em *assembly* do MIPS a seguinte função `main`:

```
#define CHAR_BIN_LEN 33
#define MS_BIT 31
void main()
{
    int n,c,k;
    char bin_nbr[CHAR_BIN_LEN];
    char* p = bin_nbr;
    //
    print_string("Inteiro em decimal: " );
    n=read_int();
    //
    print_string("Em binario e: " );
    for(c = MS_BIT; c >= 0; c--, p++)
    {
        k = n >> c;
        if(k & 1)      *p = '1';
        else            *p = '0';
    }
    *p='\0';
    print_string(bin_nbr);
}
```

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
	.eqv CHAR_BIN_LEN,33	
	.eqv MS_BIT,31	
	.data	
bin_nbr:	.space CHAR_BIN_LEN	
s_dec:	.asciiz "Introduza um inteiro em decimal: "	
s_bin:	.asciiz "Em binario e: "	
	#	
	.text	
	.globl main	
main:	la \$a0, s_dec	print_string(s_dec)
	li \$v0, 4	
	syscall	
	#	
	li \$v0, 5	n = read_int()
	syscall	
	move \$t1, \$v0	
	#	
	la \$a0, s_bin	print_string(s_bin)
	li \$v0, 4	
	syscall	
	#	

[illegible]

