**1. Cree proyectos y realice los pasos de configuración del ambiente de desarrollo en equipos de cómputo diferentes al del laboratorio.**

**Envíe el proyecto configurado en un repositorio al correo arturo@sodvi.com**

**Con base en ello conteste:**

1. **¿Pudo conseguir que el código de muestra funcione?**

Si, se puede visualizar una tetera con iluminación lo que le da un aspecto de profundidad.

1. **Liste los problemas que tuvo o intentó resolver para hacer funcionar el código.**

1.- Al crear el proyecto, por alguna razón no aparecían las opciones de C/C++ en las propiedades del proyecto.

2.- Al iniciar la creación del proyecto, yo creaba una carpeta para el proyecto por lo que había una carpeta de proyecto creada por visual studio dentro de la carpeta que yo había creado y cuando yo agregaba los archivos iniciales no los reconocía el proyecto.

3.- Al compilar el proyecto sin las opciones de C/C++ marcaba errores y después al revisar las opciones del proyecto ya tenía esas opciones habilitadas por lo que la configuración se realizó sin errores.

**2. Describa con sus propias palabras el procedimiento para configurar el ambiente de desarrollo para trabajar en el laboratorio.**

1.- Se crea un proyecto, se selecciona las opciones de C/C++ y se elige un proyecto vacío. Se le pone un nombre y una ruta para la creación de la carpeta del proyecto.

2.- Se copian los archivos de inicio proporcionados por el profesor a la carpeta del proyecto.

3.- Se va a propiedades del proyecto, en la ventana que aparece se cambia la opción de “DEBUG” por la de “All Configurations”.

4.- Se selecciona la pestaña de C/C++, en el renglón de “Aditional include Directories” se inglesa la palabra “include”.

5.- En la pestaña de “Linker” en el reglón de “Adittional Library Directories” se ingresa la palabra “lib”.

6.- En la pestaña “Linker” se selecciona la opción de “Input” y en el renglón “Adittional Dependences” se agrega “glut32.lib”.

7.- Se aplican los cambios y se aceptan.

8.- En el explorador de soluciones, en la carpeta de “Source Files” se agrega el archivo existente “main”.

9.- Se compila el proyecto.

**3. Comentario de la práctica pasada, indicando los pasos que se le complicaron y sugerencias para mejorar desarrollo de la práctica.**

En la práctica pudimos aprender a configurar el entorno de Visual Studio con el que estaremos trabajando en el semestre, hubo algunos errores a la hora de crear y modificar las propiedades del proyecto pero fue de gran ayuda que el profesor utilizara el proyector para que pudiéramos visualizar los cambios que se iban haciendo.

Al querer repetir la configuración por segunda vez uno un problema con el Visual Studio ya que no aparecían las opciones de C/C++ lo que fue un problema ya que no se podria avanzar con la configuración del proyecto.

A mi parecer el usar la herramienta Github se me hace algo complicado ya que hay que cargar todos los archivos del proyecto.