

Hack Chain

Hack Chain es una plataforma web diseñada para tokenizar certificados dentro del sector del hacking ético y ciberseguridad. A través de la tecnología blockchain permite a academias, creadores de contenido y comunidades, emitir certificados NFTs los cuales los estudiantes puedan poseer, mostrar y validar de manera rápida y eficiente.

Estos certificados no solo son únicos e inmutables, sino que pueden ser trazados por reclutadores o empresas para verificar de forma transparente la formación y experiencia técnica de los estudiantes.

Este es el inicio de un cambio enorme que transformara la manera en que cursos, bootcamps, workshops, laboratorios técnicos, etc, respaldan a los estudiantes. Una visión en donde los certificados tradicionales migran a la era digital y descentralizada.

Basta ya de mandar una infinidad de CVs y deja que tus NFTs toquen las puertas de tu próxima oportunidad laboral.

Objetivos

- Emitir certificados como NFTs.
- Facilitar la validación y trazabilidad de la formación y experiencia de los estudiantes.
- Establecer un modelo de monetización sostenible.
- Ofrecer reportes automatizados de talento emergente.
- Convertir la plataforma en una DAO para que todos participen en la evolución constante del sistema.

Fase 1. Estructura base del proyecto.

Objetivo.

Establecer las bases técnicas y organizativas del sistema.

Tareas principales.

- Definir las funciones principales de los diferentes usuarios (estudiante, educador y reclutador).
- Diagrama de la arquitectura general del proyecto y flujos de datos.
- Seleccionar el stack tecnológico requerido (fronted, backend y blockchain).
- Seleccionar el equipo multidisciplinario requerido (marketing, branding, community manager).
- Crear prototipo UI básico en Figma.
- Diseñar el roadmap general del proyecto para los diferentes integrantes.

Fase 2. Desarrollo del MVP.

Objetivo.

Construir la primera versión funcional para emisión y consulta de certificados NFT.

Tareas principales.

- Panel para creación y emisión de certificados.
- Subida de metadata a IPFS.
- Emisión de NFTs.
- Implementar autenticación con wallet (Metamask).
- Panel para visualización de certificados.
- Panel para verificación y trazabilidad de certificados.

Fase 3. Testing del MVP.

Objetivo.

Garantizar estabilidad, seguridad y experiencia óptima en la primera versión.

Tareas principales.

- Realizar pruebas unitarias e integradas en frontend, backend y smart contracts.

- Pruebas de seguridad y penetración.
- Pruebas de usabilidad con usuarios reales.
- Corrección de errores y optimización.

Fase 4. Monetización.

Objetivo.

Añadir funcionalidades avanzadas y establecer modelo de ingresos.

Tareas principales.

- Panel avanzado para reclutadores con filtros, reportes y exportación.
- Métricas para educadores.
- Promoción interna de cursos o eventos dentro de la plataforma.
- Implementar sistema de pago seguro mediante Stripe/PayPal/Criptomonedas.

Fase 5. Governanza y modelo de comunidad.

Objetivo.

Crear un sistema participativo y transparente para el desarrollo continuo del proyecto.

Tareas principales.

- Diseño e implementación de una DAO para toma de decisiones dentro de la plataforma.
- Definición de reglas, roles y procesos de participación.
- Establecer incentivos para colaboradores activos.
- Evaluación continua de los educadores y sus cursos por parte de los estudiantes.

Fase 6. Preparación para el lanzamiento.

Objetivo.

Realizar pruebas exhaustivas de la versión final antes del lanzamiento público.

Tareas principales.

- Ejecutar pruebas de rendimiento y escalabilidad.
- Realizar auditorías de seguridad internas y externas.

- Llevar a cabo pruebas de usabilidad con usuarios seleccionados para validar la experiencia y detectar mejoras.
- Implementar correcciones y optimizaciones basadas en el feedback.
- Verificar el cumplimiento de normativas legales y políticas de privacidad.
- Preparar documentación técnica y guías para soporte y usuarios.

Fase 7. Lanzamiento público.

Objetivo.

Abrir la plataforma a todos los usuarios.

Tareas principales.

- Despliegue en mainnet (Arbitrum o Polygon).
- Hosting en dominio oficial.
- Implementar soporte técnico y canales de comunicación.
- Activar medidas de seguridad y control anti-abuso.

Fase 8. Alianzas y comunidad.

Objetivo.

Expandir la comunidad y fortalecer el ecosistema.

Tareas principales.

- Establecer alianzas con empresas, academias, bootcamps, creadores de contenido, etc.
- Verificación oficial para educadores reconocidos.
- Generar contenido constantemente para redes sociales..

Mi nombre es Emmanuel Pastor (Red Linuxera), y estaría encantado de colaborar contigo para llevar a cabo este ambicioso proyecto. Saludos :)