





O padrão Observer foi sugerido para o projeto com base na estrutura e nos requisitos que parecem se encaixar bem com a natureza do problema. O padrão Observer é utilizado quando existe uma relação de um para muitos entre objetos, de modo que quando um objeto muda de estado, todos os seus dependentes são notificados e atualizados automaticamente.

No contexto do projeto, parece haver uma relação entre o objeto Voo e os Passageiros interessados em receber notificações sobre o estado desse voo. Quando o estado do voo é alterado, os passageiros que estão observando esse voo devem ser notificados. Portanto, o padrão Observer é apropriado, pois permite que os observadores (neste caso, os passageiros) sejam informados automaticamente quando o estado do objeto Voo mudar.

Ao utilizar o padrão Observer, você pode adicionar ou remover observadores (passageiros) dinamicamente, e eles serão notificados sobre as mudanças de estado do voo, mantendo a baixa dependência entre o Voo e os Passageiros.

Em resumo, o padrão Observer foi sugerido porque se alinha com a necessidade de notificar múltiplos objetos (passageiros) sobre as mudanças de estado de outro objeto (voo) de forma eficiente, flexível e desacoplada.