

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL – CAMPUS DE CHAPECÓ**

**PROGRAMAÇÃO 1 – CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – 2014/1**

**ALUNO: RICARDO PARIZOTTO**

**INTERPRETADOR EM JAVA**

**LINGUAGEM: CHUCHU**

Para executar seu código, digite na linha de comando:

```
java -jar Chuchu.jar ./diretório/do/arquivo/nome_do_arquivo.chuchu
```

**EXPRESSÕES**

Aritméticas:

**+** : soma  
**-** : subtração  
**\*** : multiplicação  
**/** : divisão  
**%** : resto

As expressões contém no mínimo 2 operandos e são sequências. Ex.:  $1+2*3=9$ .

Lógicas:

**!** : desigualdade  
**<** : menor  
**>** : maior  
**&** : igualdade

As expressões lógicas contém obrigatoriamente 2 operandos. A expressão não aceita booleanos.

**SINTAXE**

**var - Declaração de Variáveis**

**sintaxe : var nome\_da\_variável**

- variável recebe o valor 0;

**sintaxe: var nome\_da\_variável = 5.0;**

- variável recebe o valor 5.0;

sintaxe: `var nome_da_variável = a + 5.0;`

- variável recebe o resultado da expressão;

### **if - Controlador de fluxo**

sintaxe : `if condição`

- Se a expressão for VERDADEIRA executa as instruções até o final do controle de fluxo;
- O fim de controle de fluxo é representado por `end if`;

### **while - Laço**

sintaxe : `while condição`

- Se a expressão for VERDADEIRA executa as instruções até o final do laço ou até algum comando de desvio incondicional;
- O fim do laço é representado pelo comando `end while`;
- O comando `'break'` é um desvio incondicional. Ele quebra o laço que esta sendo executado.

### **show - Comando de saída**

Show sempre pula uma linha no final de sua execução.

sintaxe: `show 'string'`

- imprime “string” na tela;

sintaxe: `show 'string' > 'string2'`

- É possível concatenar strings através do comando `'>'`;
- O mesmo vale para variáveis ou expressões matemáticas;

### **get - Comando de Entrada**

sintaxe : `get nome_da_variável`

- `nome_da_variável` recebe um valor que tem como origem o teclado.
- Se a variável não existir, uma variável com esse nome será criada;

## EXEMPLOS DE IMPLEMENTAÇÃO:

O código a seguir imprime “é primo” se um número maior ou igual a 2 for primo. Se não, ele imprime “não é primo”;

```
get x
var y=2
var bool
while y<x
    if x%y & 0
        show 'não é primo'
        var bool = 1
        break
    end if
    var y=y+1
end while

if bool & 0
    show 'é primo'
end if
```

O código a seguir imprime a média entre dois números.

```
get x
get y
show x+y/2
```

O código imprime a tabuada do 1 ao 10;

```
var x
var y = 1
while y < 11
    var x=1
    show 'tabuada do ' > y
    show ' '
    while x < 11
        show x > ' * ' > y > ' = ' > x*y
        var x = x + 1
    end while
    var y = y+ 1
    show ' '
end while
```