28 DE OCTUBRE DE 2015

ESTÁNDAR IEEE 830

REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

RICARDO PALACIOS

UNIVERSIDAD VERACRUZANA ricardoperezpalacios@gmail.com

Objetivos del estándar

- 1. Ayudar a los clientes a describir claramente lo que se desea obtener mediante un determinado software: El cliente debe participar activamente en la especificación de requisitos, ya que éste tiene una visión mucho más detallada de los procesos que se llevan a cabo. Asimismo, el cliente se siente partícipe del propio desarrollo.
- 2. Ayudar a los desarrolladores a entender qué quiere exactamente el cliente: En muchas ocasiones el cliente no sabe exactamente qué es lo que quiere. La ERS permite al cliente definir todos los requisitos que desea y al mismo tiempo los desarrollado res tienen una base fija en la que trabajar. Si no se realiza una buena especificación de requisitos, los costes de desarrollo pueden incrementarse considerablemente, ya que se deben hacer cambios durante la creación de la aplicación.
- 3. Servir de base para desarrollos de estándares de ERS particulares para cada organización: Cada entidad puede desarrollar sus propios estándares para definir sus necesidades.

Beneficios de usar el estándar

Creo que el mayor beneficio de usar el estándar es que erradicas todas las ambigüedades posibles, que es verificable y clasificada.

Elementos del documento de especificación de requerimientos

- 1.1. Propósito
- 1.2. Ámbito del Sistema
- 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas
- 1.4. Referencias
- 1.5. Visión General del Documento
- 2. Descripción General
- 2.1. Perspectiva del Producto
- 2.2. Funciones del Producto
- 2.3. Características de los Usuarios
- 2.4. Restricciones
- 2.5. Suposiciones y Dependencias
- 2.6. Requisitos Futuros
- 3. Requisitos Específicos
- 3.1. Interfaces Externas
- 3.2. Funciones
- 3.3. Requisitos de Rendimiento
- 3.4. Restricciones de Diseño

3.5. Atributos del Sistema

3.6. Otros Requisitos

Plantilla

1 Introducción

- 1.1 Propósito
- 1.2 Ámbito del Sistema
- 1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas
- 1.4 Referencias
- 1.5 Visión general del documento

2 Descripción General

- 2.1 Perspectiva del Producto
- 2.2 Funciones del Producto
- 2.3 Características de los usuarios
- 2.4 Restricciones
- 2.5 Suposiciones y Dependencias
- 2.6 Requisitos Futuros

3 Requisitos Específicos

- 3.1 Interfaces Externas
- 3.2 Funciones
- 3.3 Requisitos de Rendimiento
- 3.4 Restricciones de Diseño
- 3.5 Atributos del Sistema
- 3.6 Otros Requisitos

4 Apéndices

5 Índice