Ricardo Pineda 20160164

Laboratorio Alogoritmia 6

Ejercicio 1

Fracciones Egipcias:

Cada fraccion positiva se puede representar como una suma de fracciones unitarias. Fracciones unitarias son aquellas donde el numerador es 1 y el denominador es un entero positivo.

Fraccion egipcia de 2/3=1/2+1/6 Fraccion egipcia de 6/14=1/3+1/11+1/231 Fraccion egipcia de 12/13=1/2+1/3+1/12+1/156 Para una fraccion de forma nume/deno donde deno ξ nume obtengan la mayor fraccion unitaria posible, y recurran hasta encontrarla.

Desarrollen un algoritmo codicioso que resuelva las fracciones egipcias y describan por que es codicioso.

Asumiendo que el valor que buscamos esta dado por T:

.

Algorithm 1 Fracciones Egipcias (Codicioso)

```
1: while fin ! = \text{true do}
      Aprox = Floor(Numerador/Denominador);
2:
      Print "1/" + Aprox + 1;
3:
      Resultado = (Numerador/Denominador) - (1/(Aprox + 1));
4:
5: if Numerador(Resultado) != 1 then
      Numerador = Denominador(Resultado);
6:
7:
      Denominador = Numerador(Resultado);
8: else
      print "Se encontro la mas cercana";
9:
      fin = true;
10:
```

El algoritmo es codicioso ya que el ciclo va generando fracciones unitarias. Tambien cabe mencionar que el algoritmo solo se preocupa por el resutlado inmediato y no verifica que hayan otras combinaciones entre fracciones.

Ejercicio 2

Algoritmos Codiciosos + Dinamicos

Desarrollen un programa dinamico y otro codicioso para el problema de knapsack fraccionario. Encontrando el valor maximo.