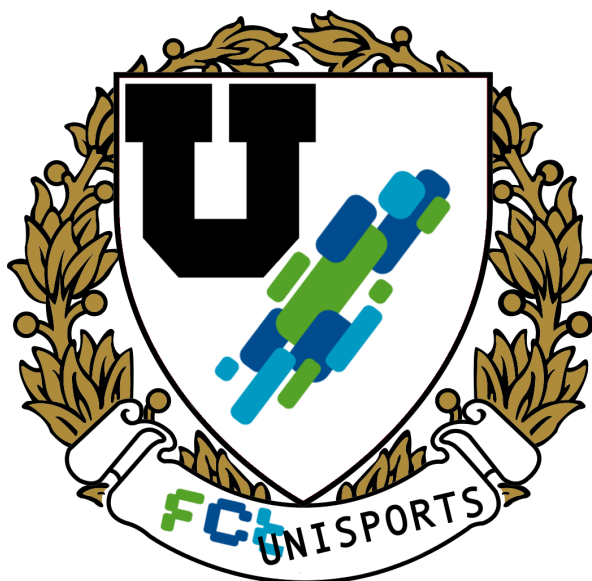


Interacção Pessoa-Máquina

2017/2018

FCT UniSports

Fase 1: Proposta de Projecto



Realizado por:

41631, Ricardo Pinheiro
41757, Manuel Duarte
42650, João Henriques

Lab class Nº P1

Professor:
Teresa Romão

September 26, 2017

Descrição do Problema

Generalizando, encontramos um problema relativamente à aglutinação de informações relativas ao **desporto Universitário**, nomeadamente, na nossa faculdade. Calendários simples como captações, treinos, jogos ou simplesmente horários disponíveis para alugar os campos de jogos da faculdade; toda esta informação encontra-se espalhada por vários cantos da internet, sejam eles sites oficiais das equipas de um determinado desporto ou em sites de redes sociais. Achamos isto contraproducente. Como utentes dos serviços que a faculdade proporciona, sentimos que não existe bem uma plataforma que dissemina a informação de forma competente.

Como utilizadores, sentimos necessidade de uma solução que disponibilize informação relacionada com o desporto na nossa faculdade e que facilite a logística dos eventos desportivos.

Público Alvo

O público alvo será os alunos que queiram ser participantes nos vários desportos que a faculdade proporciona ou apenas alunos que tenham interesse em como a faculdade está a comportar-se em termos de resultados e classificações. O curioso e o proactivo será principalmente o tipo de aluno que a plataforma vai tentar cativar.

Objectivo do Projecto

A nossa solução prevê disponibilizar esta informação a alunos da faculdade que estejam interessados em praticar desporto na universidade ou em apoiar as equipas da faculdade.

A interface disponibilizará um calendário com todos os tipos eventos desportivos (treinos, jogos), uma front-page para cada equipa, onde será possível consultar informação acerca da mesma (plantel, staff, resultados, contactos, horários). A página inicial irá conter um feed com os próximos eventos a decorrer.

Exemplo de uma Aplicação Concorrente

O site da faculdade (<http://ae.fct.unl.pt/pagina/desporto-na-aefct>) apresenta apenas parte da informação, sendo que apresenta links para as equipas universitárias e contactos dos responsáveis, a informação está distribuída por várias páginas, não sendo possível, de uma forma simples, executar as tarefas pretendidas por um utilizador que queira marcar um treino de captação ou saber mais sobre os jogos de Futebol da equipa da FCT. No entanto, apresenta um *design* simples e até bastante eficaz, porque a informação está disposta de uma maneira concreta. A principal dificuldade prende-se com o facto de como utilizadores, não temos nem um terço das operações que pretendemos fazer numa aplicação com este objectivo.