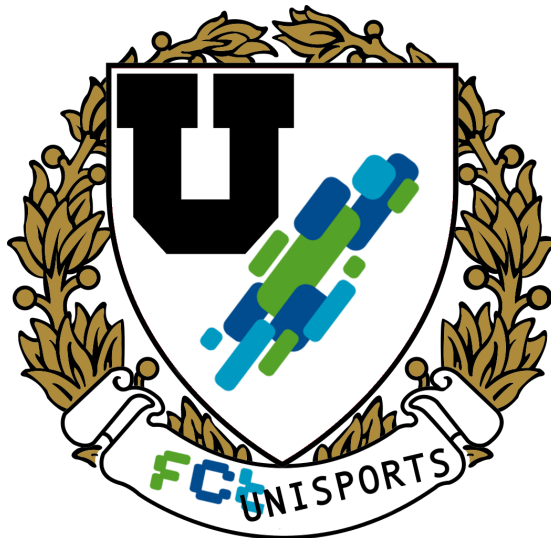


Interacção Pessoa-Máquina

2017/2018

FCT UniSports

Fase 3: Teste do Protótipo em Papel



Realizado por:

41631, Ricardo Pinheiro
41757, Manuel Duarte
42650, João Henriques

Lab class N° P4

Professor:
Teresa Romão

November 8, 2017

Feedback recebido

O problema que foi apontado nos testes mais frequentemente foi a falta de indicação que um dos menus era *dropdown*, que poderia dificultar a navegação do utilizador e a realização de algumas tarefas. Uma solução simples seria colocar um ícone nesse elemento que indicaria que ali se situava um menu *dropdown*.

Após análise do feedback fornecido pelos utilizadores, concluímos que a interface era, de modo geral, de fácil uso e facilmente navegável.