

Disciplina: Paradigmas de Linguagens de Programação

Professor: Prof. Ausberto S. Castro V.

ascv@uenf.br

Data: 13 de outubro de 2022

# <u> Prática Scilab – Parte III</u>

Nome Completo: Ricardo Willian Pontes da Silva

Data: 11/ Outubro /2022

### Arquivo 21-mensagens.sce

18 end;

Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?

21-mensagens.sce (C:\User\vicar\vi

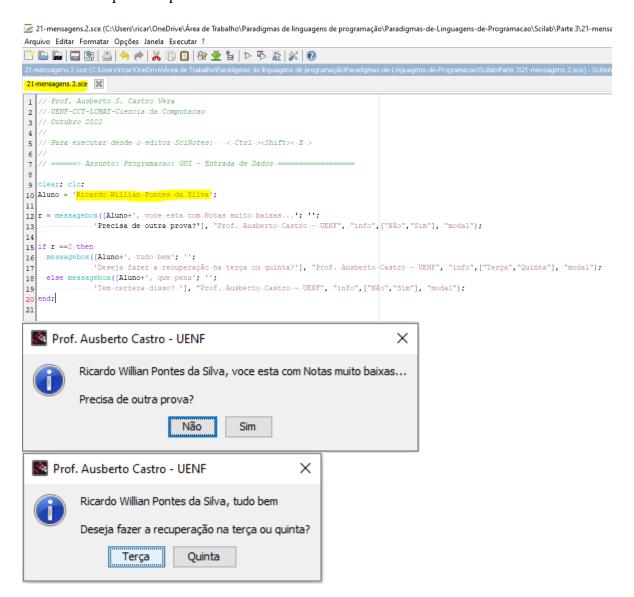
📴 21-mensagens.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Paradigmas-de-Linguagens-de-Pro

1. Explique o significado do comando messagebox

A sintaxe "messagebox" é responsável por apresentar no dispositivo de saída uma mensagem de texto com uma interface gráfica.

--else-messagebox('Que-pena!,-'+<mark>Aluno+</mark>'-....era-uma-segunda-oportunidade!',-"Mensagem-do-Professor");

2. Mudar o programa para incorporar uma segunda pergunta, dependendo da resposta da primeira.

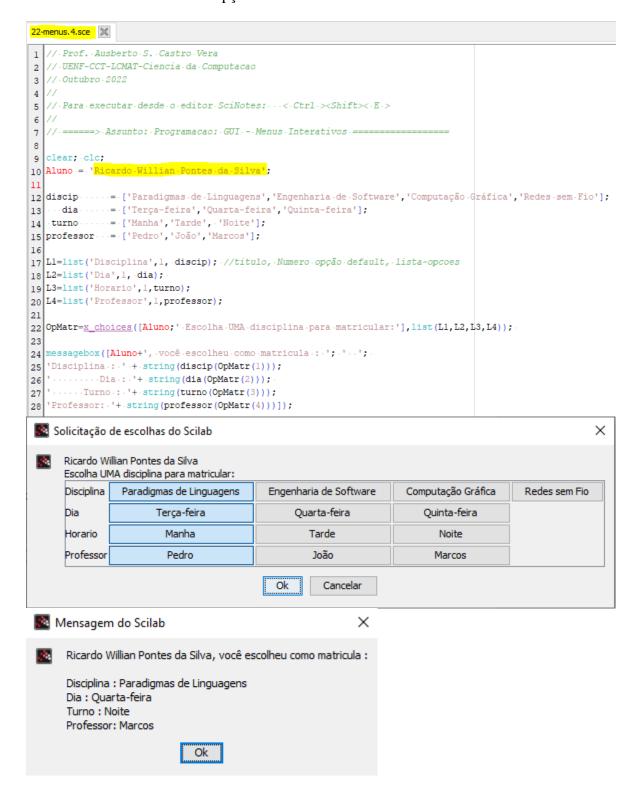


## Arquivo 22-Menus.sce

3. Explique o significado do comando x\_choices.

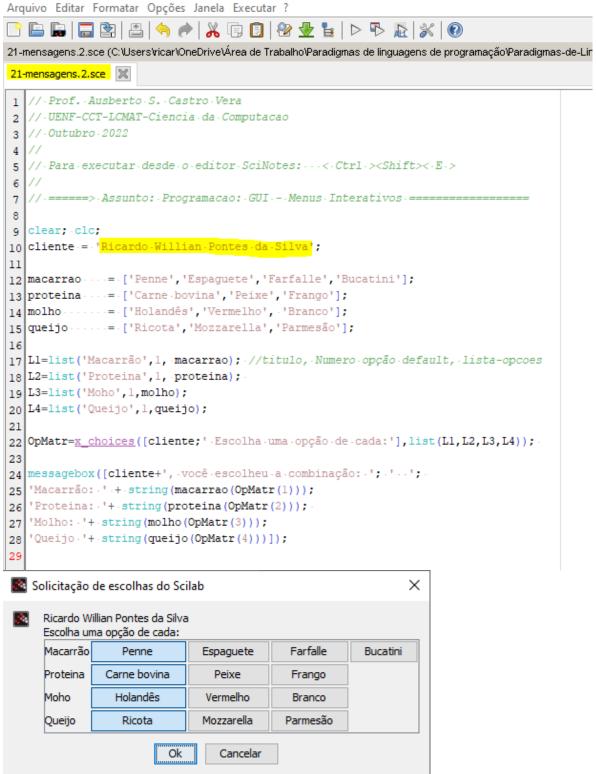
O comando x\_choices permite a criação de uma matriz de alternativas que podem ser selecionados para retornar uma matriz de valores de resposta.

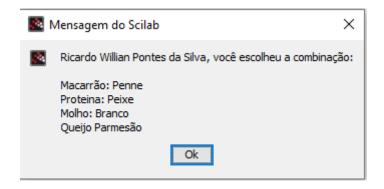
#### 4. Acrescente novas opções no menu.



5. Faça um programa similar (menus) com outro tipo de aplicação. Incluir aqui o código fonte e os resultados das execução

21-mensagens.2.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Para





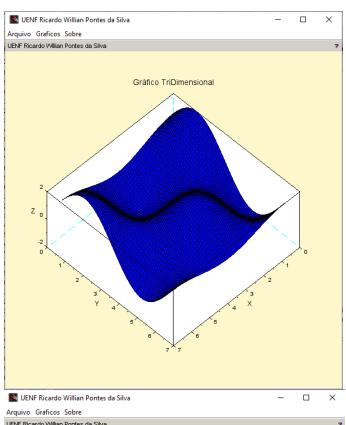
## Arquivo 23-Menus.sce

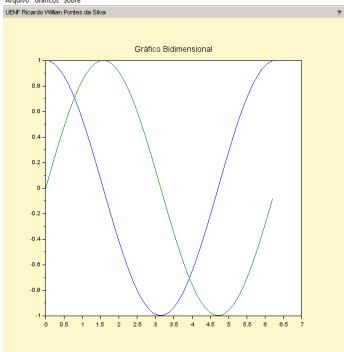
23-menus.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Parac Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?

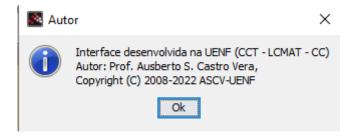
```
23-menus.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Paradigmas-de-Li
23-menus.sce 💥
1 // Prof. - Ausberto - S. - Castro - Vera
   //-UENF-CCT-LCMAT-Ciencia-da-Computacao
   //-Outubro-2022
3
4
   //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
5
6
   //.=====>.Assunto:..GUI.-.Menus..e.Submenus.Interativos.=====
   //-Observe-as-opçoes-do-MENU-PRINCIPAL-da-JANELA-de-COMANDOS.....
9
10
11 clear; clc;
12 Aluno = 'Ricardo William Pontes da Silva ; ....// Incluir seu NOME aqui
13
14
15 // - Cria - uma - janela - grafica: - Comando - "figure"
16 h = figure ('position', [150 - 150 - 600 - 600], ....
   17
   ....."figure_name", ."UENF."+Aluno);
18
19
20
   //-----Funções -----
21
1 function -qraficar3d()
   - - delete(gca()): - - // - limpa - a - janela - gráfica
2
   --- x -= -0:0.1:2*%pi; ----//-Se-quiser, -pode-mudar-o-incremento-para--0.01
3
   - - z = -2*\cos(x')*\cos(y+5);
   ---plot3d(x,y,-z);--//-figura-3D
   - - xtitle ('Gráfico - TriDimensional'); - - - // - titulo - do - grafico - -
   ---telaUsada =1:
9 endfunction;
31
1 function graficar2d()
   ---delete(gca()); -//-limpa-a-janela-gráfica
2
   ---a =-0:0.1:2*%pi; ----//-Se-quiser, -pode-mudar-o-incremento-para--0.01
3
   ---plot(a, cos(a), a, sin(a)); --//-figura-2D
    - xtitle('Gráfico-Bidimensional'); - - // - titulo - do - grafico
```

```
6 --- telaUsada -=1;
7 endfunction;
39 //----
1 function ASCV_Sobre()
   » msg = msprintf(gettext(".Interface.desenvolvida.na.UENF.(CCT.-.LCMAT.-.CC)"...
2
   -----+"\nAutor: -Prof. -Ausberto -S. -Castro -Vera,"...
3
  -----+"\nCopyright-(C)-2008-2022-ASCV-UENF-"));
4
5 » messagebox(msg, -gettext("Autor"), -"info", -"modal");
6 endfunction
46
47
48
49
50 ///======== · Programa · principal · · =======
51 //elimina.o.toolbar.da.janela.grafica
52 toolbar(h.figure_id, 'off');
53
   ____//.-----
54
  » //-Passo-:-Menu-da-janela-Principal
55
56 » //·----
57 »
58 » //-Remove-menus-originais-do-Scilab
59 » delmenu(h.figure_id,gettext("&File"));
60 » delmenu(h.figure_id,gettext("&Tools"));
61 » delmenu(h.figure_id,gettext("&Edit"));
62 » delmenu(h.figure_id,gettext("&?"));
63 » toolbar(h.figure_id, "off");
64
     // Novas opcoes de menu
65 »
  » hopl = uimenu("parent",h, "label",gettext("Arquivo"));
66
      hop2 -= -uimenu("parent",h, -"label",gettext("Graficos"));
67
      hop3 -= -uimenu("parent", h, -"label", gettext("Sobre"));
68
69
      //-Menu: Arquivo (remover janela grafica)
70
     uimenu("parent", hop1, -"label", gettext("Fechar"), -"callback", -"close(h)");
71 >>
72 » //-Menu:-Graficos
73 » uimenu("parent", hop2, -"label", gettext("Graficos-3D"), -"callback", -"graficar3d()");»
     uimenu("parent", hop2, - "label", gettext("Graficos - 2D"), - "callback", - "graficar2d()");»
74
      //-Menu:-Sobre
75
      uimenu("parent", hop3, -"label", gettext("Autor-da-Interface"), -"callback", "ASQV_Sobre();");
76
```

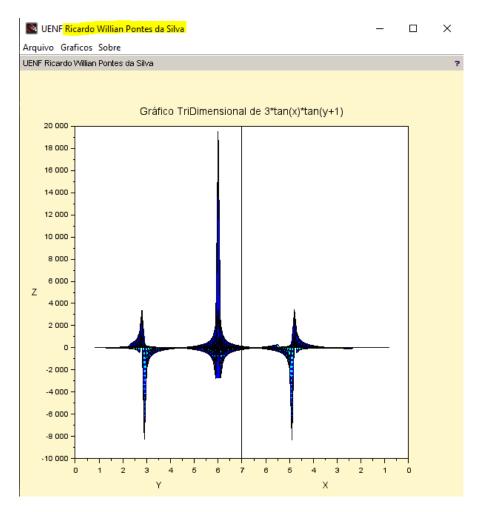
- 6. Execute o programa UMA VEZ e logo:
  - a. Observe as últimas opções do Menu Principal (texto) da Console do Scilab (Janela de Comandos, onde fica o prompt - - > )
  - b. Execute CADA UMA das NOVAS OPÇÕES do menu

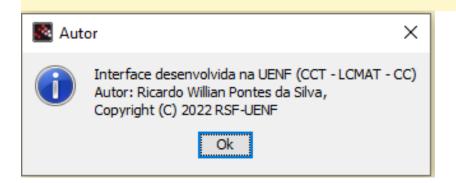






7. Criar outro menu com pelo menos três opções (Não necessariamente devem ser gráficos)





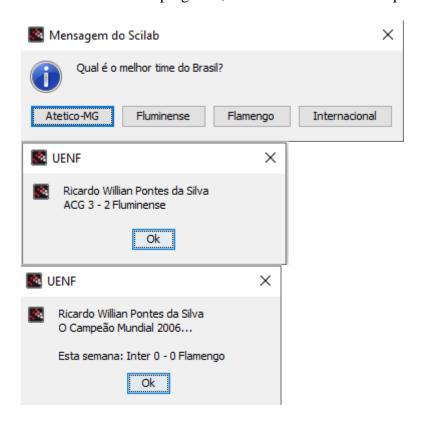
200 100

-100 ---200 -

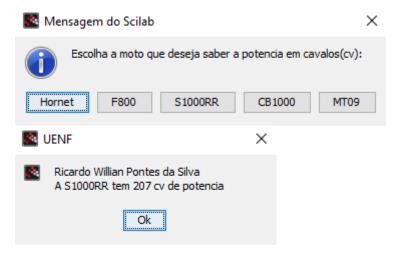
# Arquivo 24-button.sce

📴 24-button.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Paradigmas-de-Linguagens-de-Programacao\Scilab\Parte 3\2 Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ? 24-button.sce 💥 Sem nome 1 💥 1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao //-Outubro-2022 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E-> //.====>.Assunto:..buttons.======= clear: clc: 10 Aluno = - 'Ricardo - Willian - Pontes - da - Silva'; //------coisas.de.Futebol.---12 13 time=messagebox("Qual-é-o-melhor-time-do-Brasil?","modal", ""info",['Atetico-MG' 'Fluminense'.'Flamengo'.'Internacional']); 15 select - time -····string ····case-1-then 16 ....messagebox([Aluno; '.....Atletico-MG-2--1-Santos!'], "UENF"); 17 ----case-2--then 18 ....messagebox([Aluno; '.....ACG..3.-.2..Fluminense'], "UENF"); ...... ----case-3--then ----messagebox([Aluno; ''.....Flamengo..0--0.Internacional'], "UENF"); ....case-4--then 22 ....messagebox([Aluno; ......O.Campeão.Mundial.2006....'; ...'; 'Esta semana: Inter 0 - 0 Flamengo'], "UENF"); ... 24 end; · · · // · · · select

8. Execute o programa, mostrar os resultados em pelo menos dois casos



9. Faça outro programa similar. Incluir aqui o código fonte e os resultados da execução



# **GUI Graphics User Interface**

- figure: cria uma figura (janela gráfica)
- uicontrol: cria um objeto GUI de acordo com o estilo:
  - o Pushbutton
  - o Radiobutton
  - o Checkbox
  - o Edit
  - o Text
  - o Slider
  - o Frame
  - o Listbox
  - o Popmenu
- callback: executa uma instrução Scilab quando o uicontrol é ativado.

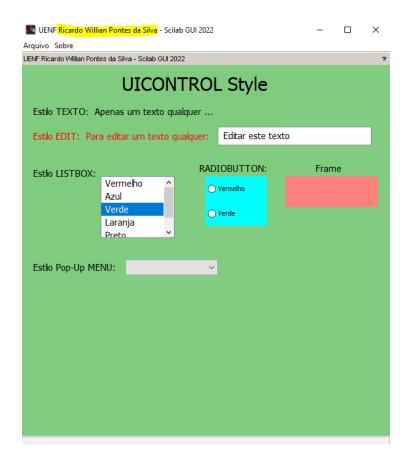
Arquivo 30-GUI.sce

Arquivo 31-uicontrol.sce

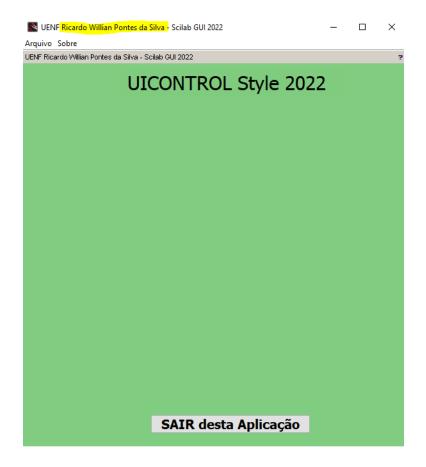
Arquivo 32-uicontrol.sce

10. Execute os arquivo com <Ctrl><Shitf><E>

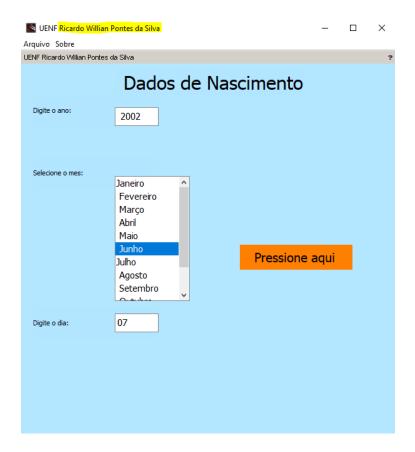
#### **30-GUI.sce:**



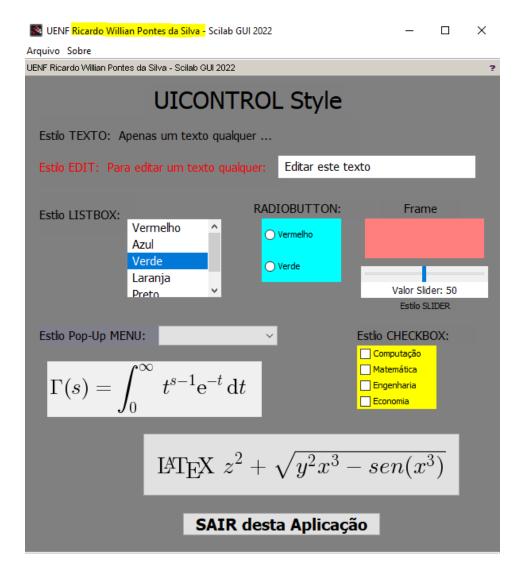
## 31-uicontrol.sce



# 32-uicontrol.sce

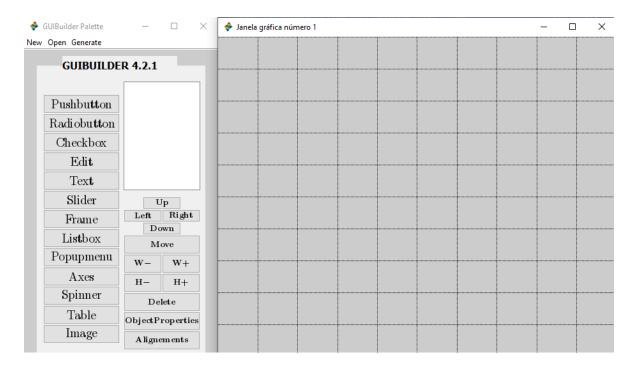


11. Faça um programa-aplicação similar. Incluir o código fonte completo aqui.

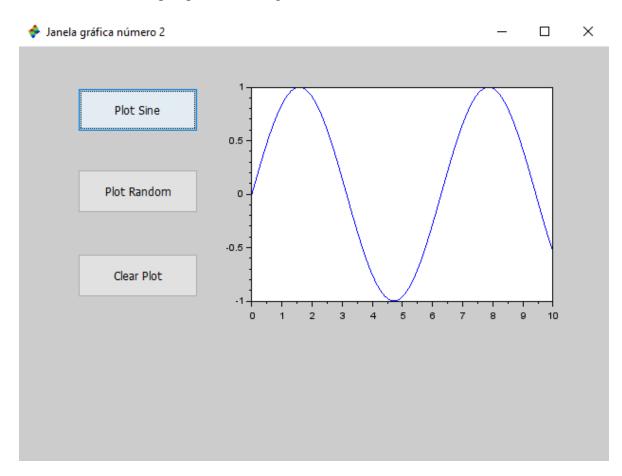


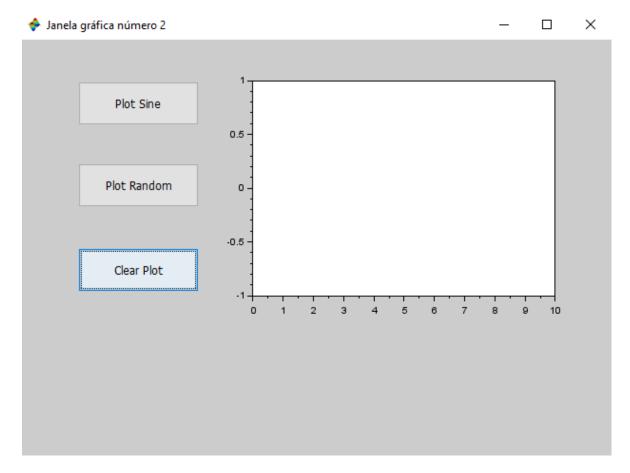
# Video do Youtube

- 12. Assista o vídeo <a href="https://youtu.be/A6bMURCVfb0">https://youtu.be/A6bMURCVfb0</a> : Instale o GUI, reinicie o Scilab e pronto para construir um GUI
- 13. Na janela shell, execute o comando guibuilder



- 14. Assista o segundo vídeo: <a href="https://youtu.be/TKCwrhhYnt4">https://youtu.be/TKCwrhhYnt4</a>
- 15. Construir qualquer interface gráfica





Arquivo 40-equacao.sce

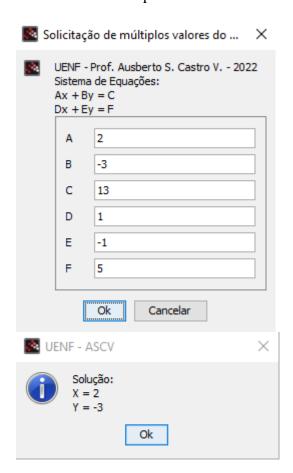
```
40-equacao.sce 💥
```

```
1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
3 // · Outubro · 2022 ·
4 //
5 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
6 //
7 // -====> · Assunto: · · Equacoes · (Aplicacoes) · ============
8 // ..... Resultados: Na console
9
10 clear; clc;
11 Aluno = · 'Ricardo · Willian · Pontes · da · Silva' · ; · · · /// · <======== · · COMPLETAR · !!!!
12
13 dt=getdate(); dd=-'-('+string(dt(7))-+-':'+string(dt(8))+')'-;
14 mprintf('.UENF.-.Ciencia.da.Computacao\n');
15 printf(' - Aluno: -%s - - Campos, -RJ/%d/%d/%d-%s\n\n - ', -Aluno, dt (6), dt (2), dt (1), dd);
16
17
18 // · Sistema · de · equações:
19 // \cdot \cdot \cdot \cdot Ax \cdot + \cdot By \cdot = \cdot C
20 // \cdot \cdot \cdot \cdot Dx \cdot + \cdot Ey \cdot = \cdot F
21
22 A=3 -;
23 B=-4 ;
24 C=-14 .;
25 D=1 ;
26 E=1 .;
27 F=7 -;
28
29 matrizcoef = [A B; D E]; ....//.matriz.de.coeficientes
30 vet == [C F]'; .....//.vetor.coluna
31
32 k = det(matrizcoef); .....//.determinante.da.matriz
33
34 if \cdot (\cdot k \cdot == \cdot 0 \cdot) \cdot \text{then}
35 · · · mprintf ('O·sistema·não·tem·solução...')
36 ···else
37 ----solucao = inv(matrizcoef)*vet;
38 end;
39
40
41 //------Resultados · na · Console · (Shell) · ------
42 printf('\n.Sistema: \\n. (%.2f) X -+ (%.2f) Y -= -%.2f -\n', -A, -B, -C);
43 printf(' · · (%.2f) X · + · (%.2f) Y · = · %.2f · \n', · D, · E, · F);
44 printf('Solução do Sistema: ..X = %.lf ... Y = %.lf .', solução(1), solução(2));
45
```

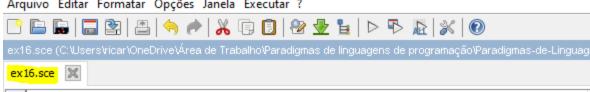


## Arquivo 41-equacao.sce

16. Os programas resolvem (calcula raízes) um sistema de equações. Quais são os valores da solução? Fazer um o programa com entrada de dados interativo para resolver pelo menos DOIS exemplos de sistemas de equações.

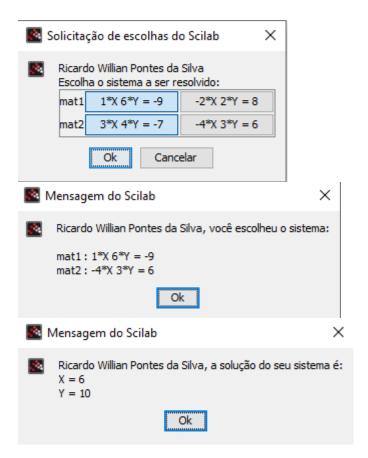


ex16.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Paradigmas
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?



```
1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
3 // · Outubro · 2022 ·
5 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes: - - < - Ctrl-> < Shift> < - E->
6 //
7 | // -====> · Assunto: · Equacoes · (Aplicacoes) · ===========
9 clear; clc;
10 Aluno = 'Ricardo Willian Pontes da Silva';
11
12 Calc_EqA -= - [1 - - 6 - - 9];
13 Calc_EqB - = - [-2 - 2 - - 8];
14 Calc_EqC -- [ -3 -4 --7];
15 Calc_EqD = [-4 · 3 · · 6];
16 al = string(Calc_EqA(1))
17 bl -= string (Calc_EqA(2))
18 cl -= string(Calc_EqA(3))
19 a2 -= string(Calc_EqB(1))
20 b2 -= string(Calc_EqB(2))
21 c2 -= string (Calc_EqB(3))
22
23
24 dl -= string(Calc_EqC(1))
25 el = string(Calc_EqC(2))
26 fl -= string(Calc_EqC(3))
27 d2 = string(Calc_EqD(1))
28 e2 = string(Calc_EqD(2))
29 f2 -= string(Calc_EqD(3))
30
31 equal = -al -+ - " *X - " -+ -bl -+ - " *Y -= - " -+ -cl;
32 equa2 = -a2 -+ - " *X - " -+ -b2 -+ - " *Y -= - " -+ -c2;
33 equa3 = - d1 + - " *X - " + - e1 + - " *Y -= - " + - f1;
34 equa4 -= -d2 -+ - " *X - " -+ -e2 -+ - " *Y -= - " -+ -f2;
35 matl = [equal equa2];
36 mat2 -= [equa3 equa4];
```

```
37
38 // .... titulo, .... Numero opção default, lista-opcoes
39 Ll=list('matl', .1, .matl);
40 L2=list('mat2', 1, mat2);
41
42 OpMatr = x choices ( ....
43 -- [----
44 ---- Aluno;
45 .... '-Escolha-o-sistema-a-ser-resolvido:'
46 ...], ....
47 - list(L1,L2) - . . .
48 ); -
49
50 if (OpMatr(1) -== matl(1)) then
51 - V1 - = Calc EqA
52 else
53 - V1 -= Calc EqB
54 end
55
56 if (OpMatr(2) == mat2(1)) then
57 - V2 - - Calc EqC
58 else
59 - V2 - = Calc_EqD
60 end
61
62
63 matrizcoef = [V1(1) -V1(2); V2(1) -V2(2)]; ---//-matriz-de-coeficientes
64 vet -= [V1(3) -V2(3)]'; .....//-vetor-coluna
65 k = det (matrizcoef); .....//-determinante-da-matriz
66
67 messagebox([...
68 - - - Aluno - + - ', -você - escolheu - o - sistema: - ';
69 ....'...';
70 .... 'matl .: . ' . + . string (matl (OpMatr (1)));
71 - · · · 'mat2 · : · ' · + · string (mat2 (OpMatr(2))) · · · ·
72 -- ]);
74
75 if · (·k·==·0·)
76 -- then
77 ....printf('0.sistema.não.tem.solução...')
78 --else
79 - · · · solucao · = · inv (matrizcoef) *vet;
80 --- msg -= - [...
82 ---- 'X -= - ' -+ - string (solucao(1)) -+ - ' --- ';
83 -----'Y-=-'-+-string(solucao(2))-+-'---'...
84 -----]
85 · · · · messagebox (msg);
86 end;
```



17. Faça um programa interativo para resolver a solução de uma equação de segundo grau (Formula de Báskara)

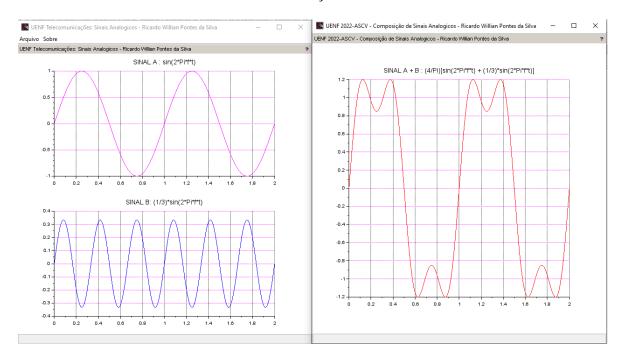
```
ex17.sce 💥
```

```
1 // · Prof. · Ausberto · S. · Castro · Vera
2 // · UENF-CCT-LCMAT-Ciencia · da · Computacao
3 // · Outubro · 2022 ·
5 //-Para-executar-desde-o-editor-SciNotes:---<-Ctrl-><Shift><-E->
7 // -====> · Assunto: · · Equacoes · (Aplicacoes) · ===========
9 clear; clc;
10 Aluno -= 'Ricardo -Willian - Pontes -da - Silva';
11
1 function output = getDelta(input)
2 -- a -= -input(1);
3 \cdot b = \frac{\text{input}}{2}
4 -- c -= - <u>input</u>(3);
5 \cdot \cdot \text{output} \cdot = \cdot (b*b \cdot - \cdot 4*a*c);
6 endfunction
18
1 function output = qetX(input, option)
2 -- a -= -input(1);
3 - - b -= - <u>input</u>(2);
4 -- c -= - <u>input</u>(3);
5 \cdot partl = (-b)/(2*a)
6 -- part2 -= - sqrt (getDelta (input))
7 -- select - (option)
8 ----case-1-then
9 -----output = part1+part2
10 ---- case -2 - then
11 -----output = part1-part2
12 -- end
13 endfunction
32
33 Eql -= - "A*X^2 -+ -B*X^1 -+ -C*X^0 -= -D*Y";
34
35 itens=["A";"B";"C";"D"];
36
```

```
37 [ok,a,b,c,d]=getvalue(...
38 ---- [...
39 ·····'UENF ·-·Prof. ·Ausberto ·S. ·Castro ·V. ·-·2021';
40 - - - - - 'Aluno: - ' - + - Aluno;
41 ..... 'Bhaskara:';
42 ----- Eql...
43 ....],...
44 ----itens,...
45 ----list("vec",1,"vec",1,"vec",1,"vec",1), -...
46 ---- ["1"; "2"; "3"; "4"] ----
47 --);
48
49 if . . . . . (a==0) . then
50 - messagebox ('Valor - A - inválido...')
51 else · if · (d==0) · then
52 --- messagebox ('Valor · D · inválido...')
53 ··else
54 ----matrizcoef -= - [a/d-b/d-c/d]; -//-matriz-de-coeficientes
55 ----//-determinante-da-matriz
56 ----delta -= -qetDelta (matrizcoef);
57
58 ····if···· (delta < ·· 0) ·then
59 · · · · · messagebox('O·sistema·não·tem·solução·porque·o·delta·foi·'·+·string(delta) · +·'.')
61 ----elseif (delta == 0) then
62 -----messagebox('O-sistema-tem-uma-solução...')
63 .....solucao -= . [getX (matrizcoef, .1)]
64 -----msgl -= - [...
65 .....'Solução:';
66 ---- 'X1 -= - ' -+ - string (solucao (1) ) ----
67 . . . . . . ]
68 · · · · · messagebox (msgl);
69 ····elseif · (delta ·>·0) ·then
70 -----messagebox('O-sistema-tem-duas-soluções...')
71 .....solucao -= - [getX (matrizcoef, -1) -getX (matrizcoef, -2) ]
72 -----msg2 -= - [...
73 ---- 'Solução: ';
74 .....'X1 -= - ' -+ - string (solucao (1)); .....
75 .....'X2 -= - ' -+ - string (solucao (2)) ....
76 . . . . . . ]
77 .....messagebox(msg2);
78 ----end;
79 -- end
80 end
```

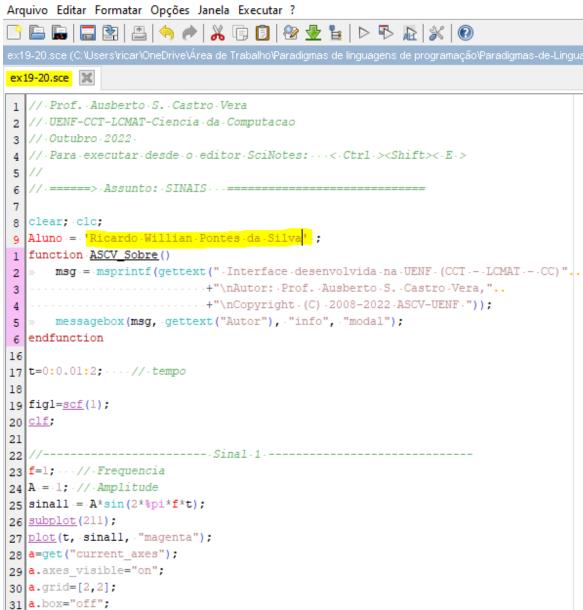
# Arquivo 42-sinais.sce

18. Execute o programa. Este programa é uma aplicação para mostrar graficamente um sinal utilizado em telecomunicações.



- 19. Incluir um menu na janela gráfica
- 20. Juntar os três gráficos em única janela (Uso de subplot)

ex19-20.sce (C:\Users\ricar\OneDrive\Área de Trabalho\Paradigmas de linguagens de programação\Paradigma Arquivo Editar Formatar Opcões Janela Executar ?



32 a.grid=[1.6.3];

34 hl=gcf();

33 xtitle('SINAL-A-:-sin(2\*Pi\*f\*t)');

35 hl.figure\_name='UENF.Telecomunicações: Sinais Analogicos -- '+Aluno;

```
ex19-20.sce 💥
36 hl.position -= [200 - 200 - 630 - 600];
37
38 » //-Remove-menus-originais-do-Scilab
39 » delmenu(hl.figure_id,gettext("&File"));
40 » delmenu(hl.figure_id,gettext("&Tools"));
41 » delmenu(hl.figure_id,gettext("&Edit"));
42 » delmenu(hl.figure_id,gettext("&?"));
  ····toolbar(hl.figure_id,'off');
43
44
45 »
      // Novas opcoes de menu
     hopl -= -uimenu("parent", hl, -"label", gettext("Arquivo"));
46 ×
47 » hop2 = uimenu("parent", hl, "label", gettext("Sobre"));
48 »
49 » // Menu: Arquivo (remover janela grafica)
50 wimenu ("parent", hopl, -"label", gettext ("Fechar"), -"callback", - "close (hl)");
51 »
52 » // Menu: Sobre
53 » uimenu("parent", hop2, "label", gettext("Autor da Interface"), "callback", "ASCV_Sobre();");
54 » // Sleep to guarantee a better display (avoiding to see a sequential display)
      sleep(500);
55
56 //-----Sinal-2-----
57
58 f=3; ...//-Frequencia
59 A=1/3; ·//·Amplitude
60 sinal2 -= - A*sin(2*%pi*f*t);
61 subplot (212);
62 plot(t, sinal2, "blue");
63 a=get("current_axes");
64 a.axes_visible="on";
65 a.grid=[2,2];
66 a.box="off";
67 a.grid=[1.6.3];
68 xtitle('SINAL-B: (1/3) *sin(2*Pi*f*t)');
69
```

70 //-----Sinal·1·+·Sinal·2·-----

71 fig2=<u>scf(2);</u>

```
72 sinal3 = (4/%pi) * (sinal1 + sinal2);
73 plot(t, sinal3, "red");
74 g=qcf();
75 g.figure_name='UENF.2022-ASCV.-.Composição.de.Sinais.Analogicos.-.'+Aluno;
76 g.position -= [600 - 200 - 630 - 520];
77
78 » //-Remove-menus-originais-do-Scilab
79 » delmenu(g.figure_id,gettext("&File"));
80 » delmenu(g.figure_id,gettext("&Tools"));
81 » delmenu(g.figure id,gettext("&Edit"));
82 » delmenu(g.figure_id,gettext("&?"));
83 ····toolbar(g.figure_id,'off');
84
85 a=get("current_axes");
86 a.axes_visible="on";
87 a.grid=[2,2];
88 a.box="off";
89 a.grid=[1.6.3];
90 xtitle('SINAL-A-+-B-:-(4/Pi)[sin(2*Pi*f*t)-+-(1/3)*sin(2*Pi*f*t)]');
91
92
93 disp('Execução-terminada...!') - - - // - mensagem-para-a-janela-de-comandos!!!
```

