

### TP3 Sistema Para una Liga De futbol

Este sistema se encarga de registrar organizar Usuarios De esta liga , Jugadores, Director Técnicos, Árbitros y Equipos.

Tiene un registro de datos de cada uno de ellos, Relacionando jugadores y Dt con sus equipos.

Los jugadores como los Equipos tienen que pagar un arancel por mes , Esto queda registrado con id, nombre, monto pagado y fecha del pago.

Excepciones, se trabajan por todo el tp.

Pruebas Unitarias: se realizan sobre los métodos de registrar usuarios y búsqueda.

Tipos Genéricos: Se encuentra en la Biblioteca.EntidadesTp3. clase LigaFutbol, Esta es genérica Conteniendo una lista genérica , Almacenando listas de Usuario: jugador, Dt; Arbitro y Equipo.

Interfaces: se implementa en la clase jugador y Equipo, Estas clases tienen la Interfaz de IPagoMensual.

Archivos: se utiliza para Guardar los Id de Jugadores como de Equipos y No perder el Autoincremento.

Serialización: se Utiliza para guardar y cargar las listas de Equipo como de Usuarios en formato xml.