TP4 Sistema Para una Liga De futbol

TP3

Este sistema se encarga de registrar y organizar Usuarios De esta liga de futbol , Jugadores, Director Técnicos, Árbitros y Equipos.

Tiene un registro de datos de cada uno de ellos, Relacionando jugadores y Dt con sus equipos.

Tanto jugadores como Equipos tienen que pagar un arancel por mes, Esto queda registrado con id, nombre, monto pagado y fecha del pago.

Excepciones: se trabajan por todo el tp.

Pruebas Unitarias: se realizan sobre los métodos de registrar usuarios y búsqueda.

Tipos Genéricos: Se encuentra en la Biblioteca. Entidades Tp3. clase Liga Futbol, Esta es genérica Conteniendo una lista genérica, Almacenando listas de Usuario: jugador, Dt; Arbitro y Equipo.

Interfaces: se implementa en la clase jugador y Equipo, Estas clases tienen la Interfaz de IPagoMensual.

Archivos: se utiliza para Guardar los Id de Jugadores como de Equipos y No perder el Autoincremento.

Serialización: se Utiliza para guardar y cargar las listas de Equipo como de Usuarios en formato xml.

Delegados:

Hay una Clase especifica que Contiene la Firma de los Delegados. Biblioteca De clase **EntidadesTp4.Delegados**;

DelegadoPagoMensual, se Utiliza en el formulario **FrmRegistroDePagos** y se pasa la referencia del delegado al formulario **FrmPago**. El delegado encapsula un método que se encarga de registrar el pago según cual sea el usuario.

```
- A 4 6 - S 8 6 1 1 €
       FrmPago frmPago;
foreach (ListViewItem item in ltvListaGestiones.SelectedItems)
            RegistroDePagos gestionarPago;
gestionarPago = RegistroDePagos.BuscarUsuario(item.Text);
           if (gestionarPago.Usuario1 is not null)
               gestionarPago.Usuario1.NotificarPago += NotificacionDePagoEvento;
           frmPago = new FrmPago(delegadoPagoM);
frmPago.ShowDialog();
                                                                                                                      | A 4 | 6 - 2 ■ 6 | 1⁄2 = 1
rivate void btnAceptar_Click(object sender, EventArgs e)
       if (!string.IsNullOrWhiteSpace(txtbMonto.Text))
           delegado.Invoke(txtbMonto.Text);
              ssageBox.Show("Campos vacios");
```

También se utiliza un delegado predeterminado en el formulario FrmHistorialDePago.

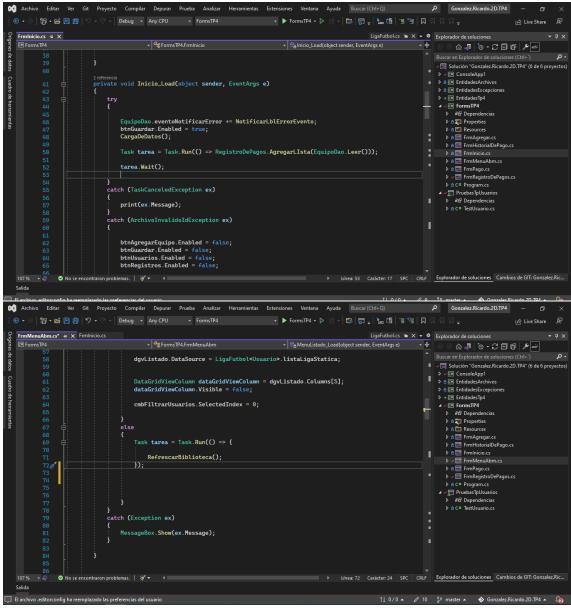
Delegado Y Expresión Lambda:

Base de Datos:

Se utiliza en la Clase **EquipoDao.** Crea una lista de equipos en Db realizando las operaciones correspondientes con el programa.

CONCURRENCIA:

Se utiliza en el formulario FrmInicio, en el método load, allí se inicia una task.Run que se encarga de cargar los equipos que se encuentran en la base de datos.



Eventos:

Lo declaro en la clase Jugador y se invoca con el método PagoMensual().

En el formulario FrmRegistrodePagos se encuentra el método NotificacionDePago(), y la agrego en el evento del jugador NotificarPago.

```
private void btnPagos_Click(object sender, EventArgs e)
146
147
148
                              FrmPago frmPago;
foreach (ListViewItem item in ltvListaGestiones.SelectedItems)
                                   RegistroDePagos gestionarPago;
gestionarPago = RegistroDePagos.BuscarUsuario(item.Text);
      I
                                   if (gestionarPago.Usuario1 is not null)
                                        gestionarPago.Usuario1.NotificarPago += NotificacionDePago;
                                        delegado = gestionarPago.Usuario1.PagoMensual;
                                        delegado = gestionarPago.Equipo.PagoMensual;
                                   frmPago = new FrmPago(delegado);
frmPago.ShowDialog();
                               CargarLtvListaDePagos();
                          Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q)
Archivo Editar Ver Git
 ⊕ • ⊚ | ≒ • ≅ □ □
                                                                                                                                     ○ ○ ⋒ 3 | 6 - 2 目 ☐ | / =
                          public string HistorialDePago { get => historialDePago; set => historialDePago = value; }
                           public void PagoMensual(string monto)
                               this.montoPagado = double.Parse(monto);
this.fechaDePgo = DateTime.Now;
                               this.historialDePago += this.Mostrar();
if(NotificarPago is not null)
                                 NotificarPago.Invoke();
                            referencia
ublic string MostrarHistorialPago()
                                                                                                  ▶ Línea: 45 Carácter: 12 SPC CRLF Explorador de soluciones Cambios de GIT: Gonzalez.Ric.
                                                                                                                   ↑↓ 0 / 0 🔺 🗸 10 😲 master 🔺 🚸 Gonzalez.Ricardo.2D.TP4 🔺 🔎
```

Métodos De Extensión:

