

## MANUAL DE USO SBR



Prácticas Sistemas inteligentes

Curso 3º Grupo 1.2

Nombre-apellidos: Ricardo Ramírez García

Nº-práctica: 1ª

Fecha: 7/7/2018

Para el uso de la aplicación deberás ejecutar el ejecutable localizándote en el directorio donde se encuentre mediante el comando cd y escribiendo como argumentos del programa los ficheros correspondientes.

Cabe destacar que en el directorio donde se encuentre el ejecutable, deberán estar los ficheros que se pasan como parámetro

Ejemplo:

SBR Config-F.txt BC-F.txt BH-F1.txt

[Nombre del ejecutable] [Fichero de configuración] [Base de conocimientos] [Base de hechos] [Objetivo o meta].

[Nombre del ejecutable]: nombre del ejecutable

[Fichero de configuración]: fichero en texto plano donde se ubican las configuraciones que se van a utilizar para comprender la base de conocimientos y la base de hechos

[Base de conocimientos] Es el fichero en texto plano donde se ubican las reglas aplicando la lógica de modus pones para a partir de unos antecedentes obtener o inferir nuevos hechos

[Base de hechos] Es el fichero en texto plano donde se ubican todos aquellos hechos tanto de datos de entrada como de hechos inferidos de los cuales comprobamos si se ubica entre ellos el objetivo y si es así terminará con éxito el programa y si no el objetivo no se habrá alcanzado.

La salida del ejecutable mostrará la siguiente información:

IDENTIFICACION DE FRUTAS : Dominio de la aplicación

Atributo objetivo: Fruta . Es un ejemplo pero es el objetivo a intentar alcanzar por el procedimiento razonando los hechos presentados y aplicando las reglas para inferir nuevos hechos, es posible que a veces no se llegue al objetivo por falta de información en la base de hechos.

CONTENIDO BH .Son hechos que nos ayudan a llegar a conclusiones verificando antecedentes de la base de conocimientos generamos más hechos , así hasta lograr llegar a nuestro objetivo o mostrar que no se puede alcanzar con los hechos especificados como datos de entrada es decir en el texto plano

hecho: Diametro = 3

hecho: Forma = Redonda

hecho: NSemillas = 1 hecho: Color = Rojo

Proceso de razonamiento seguido por el SBR

<><<<<> N -> Numero de la iteración del algoritmo

CONTENIDO CONJUNTO CONFLICTO es el conjunto donde se ubican lasa reglas posibles a aplicar para llegar a nuestro objetivo, este conjunto se actualiza, eliminando reglas ya aplicadas y añadiendo mas reglas que se puedan aplicar en función de los hechos que vamos infiriendo a lo largo del algoritmo

Identificadores de las reglas contenidas en el conjunto conflicto:

Rx con prioridad: 0

Ry con prioridad: 0

•

.

REGLA PRIORITARIA es decir la que posea un valor de prioridad más alto

Descripción de la regla con identificador: Rx

Antecedentes: aquellos antecedentes de la regla prioritaria y como se han verificado

antecedente: Diametro < 10

Hecho de BH que confirma el antecedente:

hecho: Diametro = 3

El hecho es un dato de entrada

antecedente: Forma = Redonda

Hecho de BH que confirma el antecedente:

hecho: Forma = Redonda

El hecho es un dato de entrada

Consecuente: ClaseFrutal = Arbol . Es el consecuente de la regla

La regla tiene una prioridad de: 0

**HECHO INFERIDO** 

hecho: ClaseFrutal = Arbol

CONTENIDO BH: te muestra en las diferentes iteraciones el contenido de la base de hechos actualizada y se detiene el algoritmo cuando encuentra en esta base de hechos el objetivo especificado en el fichero de configuración.

hecho: Diametro = 3

hecho: Forma = Redonda

hecho: NSemillas = 1

hecho: Color = Rojo

hecho: ClaseFrutal = Arbol