**Documentação**

**Objetivo**

Criar um projeto utilizando React Native consumindo uma API externa (<https://salty-atoll-57329.herokuapp.com/>).

**Construção do projeto**

Para a instalação das dependências, precisamos utilizar o seguinte comando no prompt (cmd):

C:\Users\SeuCpf\AppData\Roaming\npm

Para a criação de um novo projeto, utilizamos:

C:\Users\SeuCpf\AppData\Roaming\npm\react-native init NomeDoProjeto

**Ferramentas e Metodologia**

Para a criação deste projeto, utilizamos JavaScript, React, as seguintes bibliotecas e importações:

- Axios (‘axios’)

- Navigation (npm install --save react-navigation)

- Gesture (npm install -- save react-native-gesture-handler)

- Android Studio

- Visual Studio

**Desenvolvimento do Projeto**

**Visual Studio:**

Utilizando boas práticas, criamos uma estrutura para o projeto, adicionando as seguintes pastas:

src: Onde ficarão localizadas as pastas “pages”, “services” e “assets” e suas funções, respectivamente, serão de armazenar todas as páginas de nosso projeto, armazenar component’s úteis que serão utilizados em várias páginas, bem como verificações e métodos de chamadas na Api e as estilizações, contendo imagens e arquivos css.

**Testes:**

**Smartphone:**

Para os testes em smartphone, é necessário acessar as configurações “Sobre o telefone”, clicar 3 vezes em “Número da Versão” até aparecer a mensagem “Você agora é um desenvolvedor! ”.

Após, acessar as opções de desenvolvedor e habilitar “Depuração Usb”, “Permitir Locais Fictícios” e “Mostrar Toques”.

Também é necessário ativar nas opções de Segurança a opção “Permitir fontes desconhecidas”.

**Computador:**

É necessário baixar o Android Studio (<https://developer.android.com/studio/?hl=pt-br>). Em seguida, baixar as SDK’s e configurar o ambiente de variáveis locais para utilização.

Baixando as SDK’s: Abra o Android Studio, no canto superior direito vá na opção de SDK Manager,

em seguida, “create virtual device” e selecione o smartphone e as configurações que deseja.

Para configurar o ambiente, devemos ir em Meu Computador -> Propriedades -> Configurações Avançadas -> Variáveis de Ambiente -> adicionar “ANDROID\_SDK\_ROOT” ou “ANDROID\_HOME”.

Com tudo configurado e baixado, apenas rodamos o projeto no Visual Studio com o seguinte comando: CLI + react-native run-android.

Rodamos a device também para poder startar o projeto.

**GitHub:**

<https://github.com/RicardoRibeiro21/Personagens>