



INSTITUTO POLITÉCNICO  
DO CÁVADO E DO AVE  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

## **RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO**

# **Sistema que permita gerir uma urgência de um hospital - Fase 1**

**RICARDO SAMPAIO E CLÁUDIO SÍLVA**

**ALUNOS N°18827 E N°18843**

**REPOSITÓRIO GIT:**

**[HTTPS://GITHUB.COM/RICARDOSAMPAIO12121/18827\\_18843\\_LP2](https://github.com/RICARDOSAMPAIO12121/18827_18843_LP2)**

Trabalho realizado sob a orientação de:

Luís Ferreira

**Linguagens de Programação II**

**Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos**

Barcelos, Abril de 2020

## Índice

1 INTRODUÇÃO.....	1
1.1 Contextualização.....	1
1.2 Motivação e objetivos.....	2
2 IMPLEMENTAÇÃO.....	3
3 CONCLUSÃO.....	5

**Table of Figures**

Figure 1: Diagrama de classes.....3

# 1 Introdução

Neste capítulo falamos sobre a contextualização do projeto, a motivação e os objetivos e, para terminar, descrevemos a estrutura do documento.

## 1.1 Contextualização

Cada vez mais os hospitais aderem às tecnologias mais recentes de maneira a melhorar o atendimento e o tempo de espera das pessoas.

Com este projeto pretendemos criar uma aplicação em C# que permita gerir o serviço de urgências de um hospital pelos enfermeiros e médicos.

C# é uma linguagem de programação, desenvolvida pela *Microsoft*, orientada a objetos.

A programação orientada a objetos(POO) é um paradigma de programação baseado no conceito de “objetos” que podem conter atributos e métodos.

## 1.2 Motivação e objetivos

O objetivo deste projeto foi criar uma aplicação que fosse capaz de gerir o serviço de urgências de um hospital.

As funções da aplicação são:

- Fazer a ficha dos pacientes e editar o nome e a data se necessário;
- Adicionar pacientes à fila de espera para a triagem;
- “Criar” médicos, dando-lhes um código único;
- Editar nome de médicos e eliminá-los se necessário;
- Chamar pacientes para a triagem, sendo-lhes dado um código de 1(pouco grave) a 5(muito grave) de grau de prioridade dado pelo “médico” e adicioná-los à fila de espera para a consulta;
- Chamar paciente para a consulta de acordo com a prioridade;
- É também possível listar todas as filas de espera se necessário.

## 1.3 Estrutura do documento

Este documento está estruturado em três partes.

Na primeira parte falamos sobre a contextualização do problema, a motivação e objetivos e a estrutura do documento.

Na segunda parte falamos acerca das estruturas de dados utilizadas e apresentamos um diagrama de classes.

Por fim, a terceira parte é a conclusão.

## 2 Implementação

### 2.1 Estrutura de dados

Os dados utilizados foram armazenados em várias classes de acordo com o tipo de dados.

O projeto utiliza 6 classes para armazenar os dados dos médicos, dos pacientes e das listas de espera, dessas 6 classes apenas 2 estão na mesma biblioteca.

### 2.2 Diagrama de classes

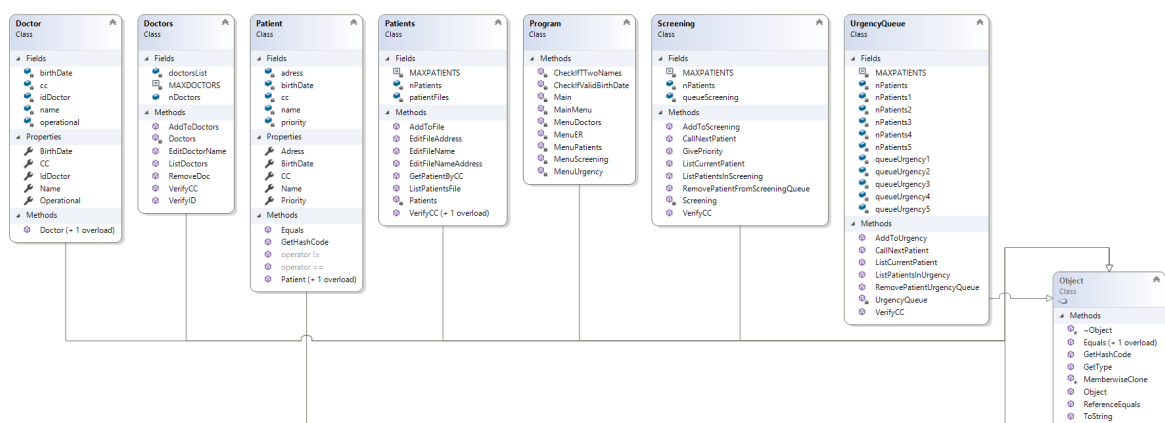


Figure 1: Diagrama de classes

Visto que o diagrama não é muito nítido por aqui, passo o link para ser possível a sua melhor visualização: <https://imgur.com/gallery/I39xdAn>

### **3 Conclusão**

Com este projeto conseguimos implementar e aprimorar o que aprendemos na cadeira de LP2 até à data.

Com a segunda fase do trabalho pretendemos conseguir melhorar bastante este projeto de modo que consigamos também evoluir os nossos conhecimentos acerca do paradigma de programação orientada a objetos, em especial C#.