

# Guía

## Índice:

Este juego tiene como objetivo mostrar el sistema de diálogos sencillo y pueda interactuar con distintos personajes dentro del juego.

Contiene 6 scripts:

1. Sistema de dialogo (este se activa cuando el jugador toque algún objeto con este script, lo cual va a activa el dialogo)
2. Movimiento del jugador (el jugador se va a poder mover por el mapa)
3. Lluvia (genera de manera aleatoria objetos)
4. Rocas (Que pasa si una roca toca al jugador)
5. Fondo (el fondo se va a mover con el jugador)
6. Menú inicial (como funciona el menú principal)

## Instalación:

1. Ingrese al link <https://github.com/RicardoSantana2099/5A-SistemaDeDialogos>
2. Da click en el botón verde con el titulo "Code" y descárgalo en "Donlwoad Zip"
3. Una vez descargado el documento lo vas a extraer en tu pc.
4. Importa el paquete a tu proyecto.

## Como Jugar

1. Con las letras A y D se mueve para la izquierda y la derecha.
2. Con la tecla espacio salta.
3. Presionando doble vez espacio salta dos veces.
4. Al estar cerca de un robot con darle click se activa un dialogo que te explica algún objetivo.

## **Acerca del Juego**

Acerca del juego: Tvv1 es un robot muy curioso que esta explorando el mundo para conocer más de su alrededor.

El juego esta creado en un bosque donde hay una pantalla que esta buscando amigos para que prueben su nuevo juego.

Este juego incluye:

2 Tipos de rocas.

3 robots.

4 Fondos.

17 Tipos de tierra para decorar el mapa.

2 Carteles.

1 Jugador.

2 Mouse.

2 Signos de admiración.