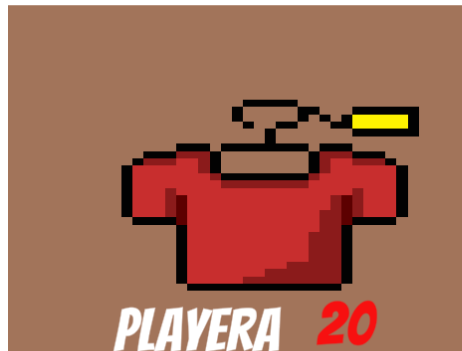


Lo necesario

Al momento de armar la tienda se van a requerir unos elementos para que funcione bien

1. El botonObjeto: Este se va a encargar de portar el script Objeto y debe ser colocado donde deben aparecer los items de compra (se modifica para que tenga la apariencia de un item de compra)



2. Otro item idéntico pero a este no se le va a agregar el scrpit Objeto
3. Texto de dinero: Para que se pueda modificar a la cantidad con la cual cuenta el jugador.
4. Paneles: Para que los objetos aparezcan dentro de una zona limitada y no en cualquier parte de la pantalla.
5. Todo lo demás es pura decoración.

