

- 1) Que tipo de linguagem é a UML?
- A) Linguagem de Solução Sistêmica
 - B) Linguagem de Análise de Requisitos
 - C) Linguagem de Programação
 - D) Linguagem de Marcação
 - E) Linguagem de Modelagem Unificada

- 2) Referente as afirmações:
- I - O diagrama de atividades mostra as atividades envolvidas em um processo;
- II - O diagrama de atividades mostra as condições e repetições em um fluxo;
- III – O diagrama de atividades mostra os diferentes atores envolvidos no fluxo de atividades.
- A) Somente a II está correta
 - B) Somente a I está correta
 - C) I e II estão corretas
 - D) I, II e III estão corretas
 - E) I e III estão corretas

- 3) Assinale a alternativa que apresenta as três camadas da Engenharia de Software?
- A) Informação, Métodos e Diretrizes
 - B) Foco na Qualidade, Métodos e Processo
 - C) Ferramentas, Métodos e Processo
 - D) Ferramentas, Métodos e Diretrizes
 - E) Ferramentas, Abordagens e Processo

- 4) Selecione qual das opções abaixo não se refere a um dos principais diagramas da UML?
- A) Caso de uso
 - B) Testes de Caixa Preta
 - C) Distribuição
 - D) De classe
 - E) Sequência

- 5) Em relação a afirmação: **“Mudanças feitas no software após o desenvolvimento do mesmo são muito mais custosas que se identificadas nas fases de análise e construção do sistema.”**
- Considere as seguintes opções:
- I – Trata-se de um mito de software
- II – Trata-se de uma realidade do desenvolvimento de software
- III – Trata-se de um mito de software do tipo profissional
- É correto afirmar que:
- A) Somente a I está correta
 - B) I e III estão corretas
 - C) Somente a II está correta
 - D) I e II estão corretas
 - E) I, II e III estão corretas

- 6) Qual a última era de desenvolvimento de software?
- A) Primeira
 - B) Terceira
 - C) Quarta
 - D) Segunda
 - E) Quinta

- 7) Qual dos itens abaixo não é um elemento de uma classe do Diagrama de Classe da UML?
- A) Tipos dos atributos
 - B) lista de operações
 - C) nome da classe
 - D) lista de atributos
 - E) Caso de Uso

- 8) Assinale a opção que não é um ponto que deve ser levado em consideração para escolha de modelo de processo de engenharia de software que deve ser usado em um determinado projeto?
- A) Métodos utilizados
 - B) Ferramentas utilizados
 - C) Controles e Produtos intermediários desejados
 - D) As práticas mais utilizadas no mercado
 - E) Natureza do projeto e do produto

- 9) Em relação a afirmação que **"A curva de defeitos de software também tem uma alta taxa de defeitos no início do ciclo de vida do software assim como o hardware, porém, ela não se estabiliza ao longo do tempo como a do hardware."**
- Considere as seguintes opções:
- I – Trata-se de um mito de software
- II – Trata-se de uma realidade do ciclo de vida em relação a taxa de defeitos de software ao longo de seu ciclo de vida
- III – Trata-se de uma inversão de realidades entre as curvas de hardware e software.
- É correto afirmar que:
- A) I, II e III estão corretas
 - B) I e III estão corretas
 - C) Somente a I está correta
 - D) Somente a II está correta
 - E) I e II estão corretas

- 10) Qual das opções não é uma regra correta para escrita de nomes de caso de uso?
- A) Deve ser único, intuitivo e autoexplicativo
 - B) Deve definir o resultado observável que o Caso de Uso fornece ao Ator
 - C) Deve estar na perspectiva do ator que “dispara” o UC
 - D) Deve ser na perspectiva interna do sistema, arquitetural
 - E) Deve descrever o comportamento sustentado pelo UC