

## AC3 - Engenharia de Software

Total de pontos 10/10

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas ao conteúdo das Partes 08, 09, 10, 11 e 12

O e-mail do participante (ricardo.csantos@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

✓ Podemos não considerar como modelos de processo de Engenharia de Software: \*1/1

- ☐ Cascata
- ☐ Espiral
- ☐ Prototipação
- ☒ 5ª geração ✓
- ☐ Baseada em componentes

✓ Podemos considerar como parte do Manifesto ágil: \* 1/1

- ☐ Equipes e relacionamento.
- ☐ Deixar as mudanças ocultas.
- ☐ Não colaborar com os clientes.
- ☒ Software em funcionamento. ✓
- ☐ Desenvolvimento de hardwares.

✓ Entendendo a metodologia Scrum podemos considerar que uma Daily acontece: \*1/1

- ☐ Todos os meses
- ☐ Todas semanas
- ☒ Todos os dias ✓
- ☐ Todas quinzenas
- ☐ Todos semestres

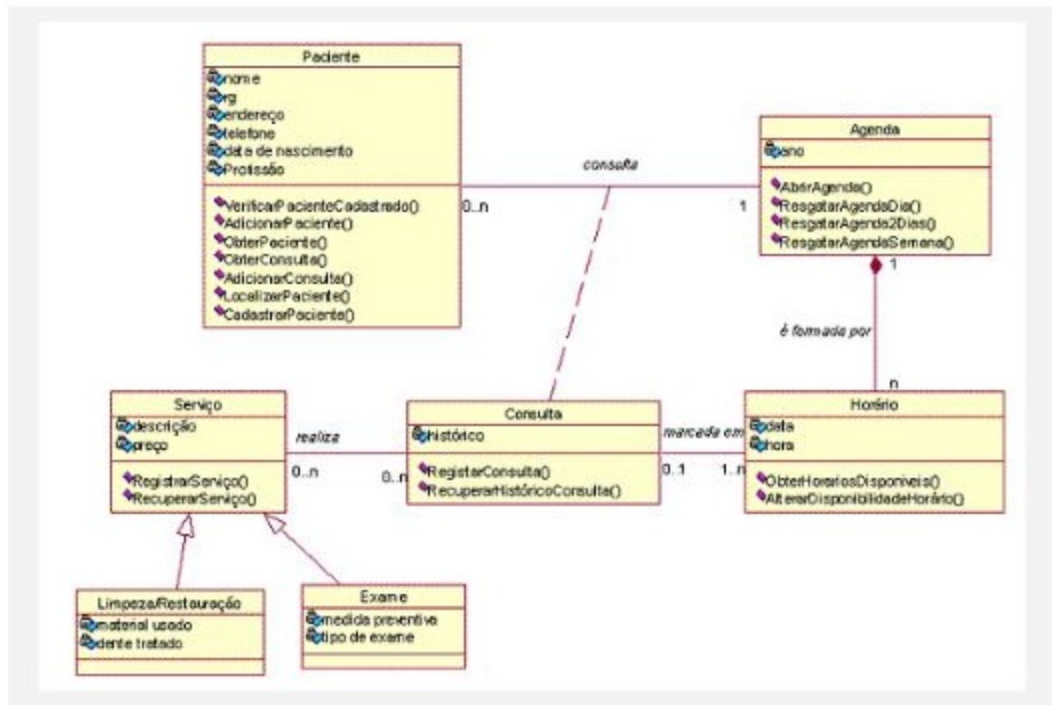
✓ Qual seria o propósito esperado com a UML? \* 1/1

- ☐ É uma linguagem sem padrão para descrever/ documentar um projeto de software.
- ☐ É uma linguagem que os desenvolvedores precisam usar para se comunicar.
- ☐ É uma linguagem que o gerente de projetos precisa ter para escolher a metodologia do projeto.
- ☒ É uma linguagem padrão para descrever/ documentar um projeto de software. ✓
- ☐ É uma linguagem padrão para criar projeto de software de forma morosa.

✓ Podemos desconsiderar como diagrama da UML 2.0 \* 1/1

- ☐ Diagrama de classes.
- ☐ Diagrama de casos de uso.
- ☐ Diagrama de atividades.
- ☐ Diagrama de estado
- ☒ Diagrama de pessoas. ✓

✓ Podemos considerar o diagrama da UML como: \* 1/1



- ☒ Diagrama de classes. ✓
- ☐ Diagrama de casos de uso.
- ☐ Diagrama de atividades.
- ☐ Diagrama de estado
- ☐ Diagrama de sequência.

✓ No Ciclo de Vida Espiral podemos considerar as seguintes fases: \* 1/1

- ☐ Planejamento, Análise de Riscos, Construção, Validação.
- ☐ Análise de Riscos, Construção, Avaliação do Cliente.
- ☐ Planejamento, Construção, Validação
- ☒ Planejamento, Análise de Riscos, Construção, Avaliação do Cliente. ✓
- ☐ Validação, Planejamento, Construção, Avaliação do Cliente.

✓ Quais das opções abaixo não é um ponto que deve ser levados em consideração para escolha de modelo de processo de engenharia de software? \*1/1

- ☐ Natureza do projeto e do produto
- ☐ Métodos utilizados
- ☐ Ferramentas utilizados
- ☐ Controles e Produtos intermediários desejados
- ☒ As práticas mais utilizadas no mercado ✓

### Feedback

Certo. Os pontos são:  
Natureza do projeto e do produto  
Métodos e ferramentas utilizados  
Controles e Produtos intermediários desejados

✓ Qual dos itens abaixo não é uma vantagem do modelo incremental? \* 1/1

- ☒ A não possibilidade de entregas ao longo do projeto ✓
- ☐ Incrementos podem ser entregues regularmente ao cliente e, desse modo, a funcionalidade do sistema é disponibilizada mais cedo.
- ☐ Os incrementos iniciais agem como protótipos para elucidar os requisitos para incrementos posteriores do sistema.
- ☐ Menor risco de falha geral do projeto
- ☐ Os serviços de sistema de mais alta prioridade tendem a receber mais testes

### Feedback

Resposta correta. As vantagens desse modelos são :  
Incrementos podem ser entregues regularmente ao cliente e, desse modo, a funcionalidade do sistema é disponibilizada mais cedo.  
Os incrementos iniciais agem como protótipos para elucidar os requisitos para incrementos posteriores do sistema.  
Menor risco de falha geral do projeto  
Os serviços de sistema de mais alta prioridade tendem a receber mais testes

✓ Quais são as fases da abordagem RUP? \* 1/1

- ☒ Concepção, Elaboração, Construção e Transição ✓
- ☐ Levantamento de Requisitos, Elaboração, Construção e Transição
- ☐ Concepção, Manutenção, Construção e Transição
- ☐ Concepção, Elaboração, Testes e Transição
- ☐ Concepção, Elaboração, Construção e Engenharia de Sistemas

### Feedback

Opção correta. As Fases do RUP são: Concepção, Elaboração, Construção e Transição