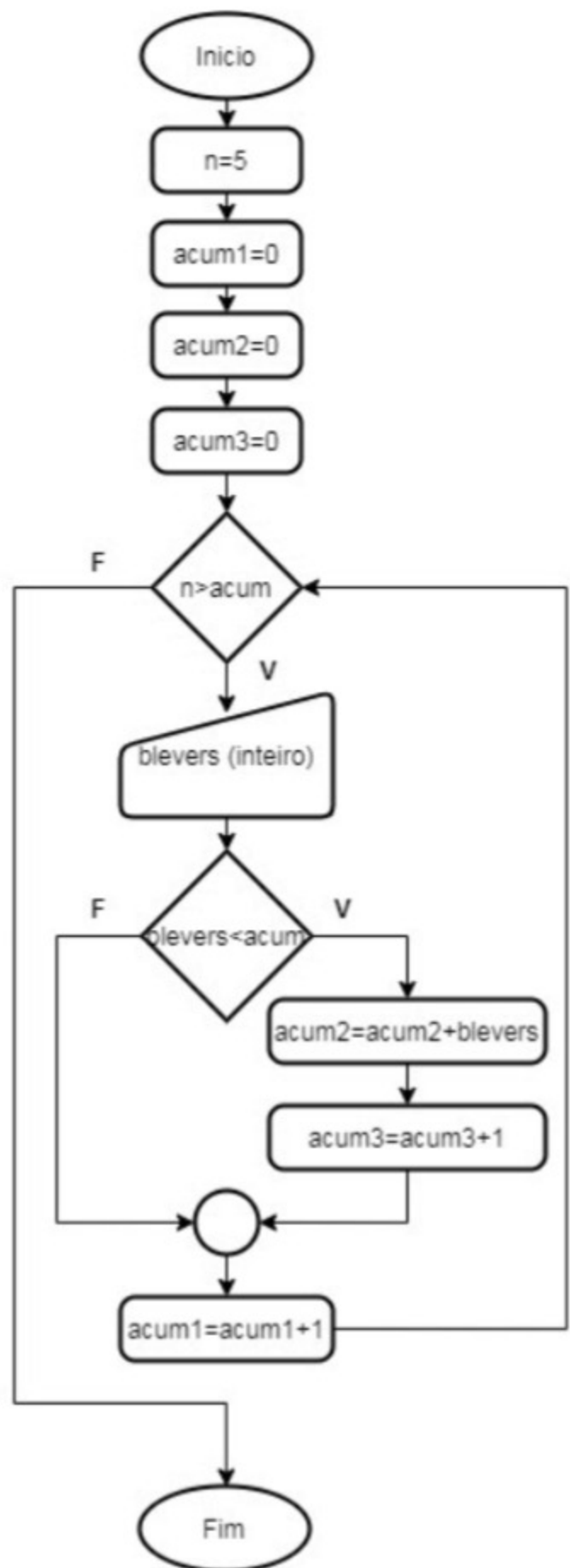


1) Observe o Fluxograma abaixo e assinale a alternativa correta:



- A) Não temos variáveis contadoras
- B) A variável acum3 é contadora
- C) n é a variável de controle
- D) Temos 3 variáveis acumuladoras
- E) Não temos variável de controle

2) Sobre funções assinale a alternativa correta:

- A) Os parâmetros são obrigatórios.
- B) As variáveis Globais não são obrigatórias.
- C) As variáveis Locais são Obrigatórias.
- D) Os parâmetros não são variáveis locais.
- E) As funções são compostas por Cabeçalho, Corpo e Cauda.

3) Considerando a expressão abaixo, assinale a alternativa correta:

-3+5**2//4*2

- A) O operador * é executado antes do operador **
- B) Nessa expressão o - é um operador unário
- C) O resultado é 0 (zero)
- D) Todos os operadores dessa expressão tem a mesma precedência
- E) Nessa expressão o + é um operador unário

4) Sobre funções, assinale a alternativa correta:

- A) Não é possível a reutilização do código.
- B) O fato de uma função possuir muitos objetivos permite que ela seja reutilizada com mais facilidade.
- C) A utilização de funções permite o paralelismo na construção do código.
- D) A redução das linhas de código não é uma vantagem da utilização de funções.
- E) A vantagem da utilização das funções é que o código fica mais bonito.

5) Quando efetuamos a busca binária do valor 100 ao vetor [2,3,5,30,70,90,110,200] as posições do vetor que assumem o meio durante a execução do algoritmo são:

- A) 4 e 6
- B) 2, 5 e 6
- C) 2,4,5 e 6
- D) 3, 5 e 6
- E) 2, 4 e 6

6) Sobre variáveis e operadores assinale a alternativa incorreta:

- A) Uma variável pode ser usada para armazenar e consultar valores na memória
- B) A tabela ASCII é usada para que uma letra possa ser armazenada na memória.
- C) número-incidentes é um identificador válido para uma variável inteira
- D) Para diferenciar um texto de uma variável usamos aspas duplas ou simples como em “bolo” ou ‘inocência’.
- E) O operador atribuição tem o objetivo de armazenar um valor ou o resultado de uma expressão em uma variável

7) Sobre Fluxogramas, Algoritmos e Programas assinale a alternativa correta:

- A) Fluxogramas e Algoritmos são sinônimos
- B) Os Fluxogramas não usam variáveis
- C) O Fluxograma é uma forma gráfica de representar um programa.
- D) Um programa manipula informações em formato analógico enquanto os algoritmos manipulam informações em formato digital (zeros e uns).
- E) Um algoritmo é uma sequência de passos que pode não ter fim.

8) Sobre Vetores, assinale a alternativa correta:

- A) Não é possível utilizar vetores como parâmetros de funções.
- B) Uma posição de um vetor pode armazenar até 2 valores.
- C) A vantagem de utilizar um vetor como parâmetros de funções é que podemos passar vários valores para a função com apenas uma variável.
- D) Um vetor não é uma variável.
- E) O valor do elemento e da posição de um vetor devem ser sempre iguais.

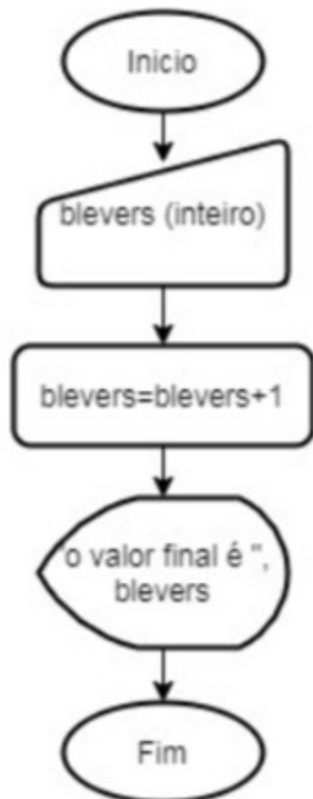
9) Considere o enunciado abaixo:

Desenhe um fluxograma que receba uma idade e exiba na tela se é maior de idade (para idade >=18) ou menor de idade. Receba um sexo e informe se é masculino ou feminino

Assinale a alternativa correta:

- A) Esse problema pode ser resolvido através de laços que são mais adequados para esse problema.
- B) Obrigatoriamente teremos que usar duas estruturas de seleção encadeadas para resolver esse problema.
- C) Obrigatoriamente teremos que usar duas estruturas de seleção para resolver esse problema.
- D) Esse problema não pode ser resolvido, pois não conseguimos juntar as duas decisões em uma só.
- E) Esse problema pode ser resolvido usando apenas uma estrutura de seleção composta, pois podemos usar os dois caminhos e economizar com isso uma estrutura de seleção.

10) Observe o Fluxograma abaixo e assinale a alternativa mais correta:



- A) No comando de saída, a saída está composta por um texto e pelo valor de uma variável
- B) Nesse Fluxograma temos apenas comandos de entrada
- C) Nesse Fluxograma temos apenas comandos de processamento
- D) Nesse Fluxograma temos apenas comandos de saída
- E) blevers não é um nome válido de variável