



AC2 - Engenharia de Software

Total de pontos 10/10

As questões contidas nessa atividade estão relacionadas ao conteúdo das Partes 03, 04, 05, 06 e 07

O e-mail do participante (ricardo.csantos@aluno.faculdadeimpacta.com.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

✓ Considerando a "Crise do Software", podemos afirmar que: *

1/1

- ☐ As estimativas de prazo e de custo frequentemente não são imprecisas.
- ☐ A qualidade de software às vezes é mais que adequada.
- ☐ O software existente é muito fácil de manter.
- ☐ A facilidade de manutenção foi enfatizada.
- ☒ A produtividade das pessoas da área de software não tem acompanhado a demanda por seus serviços. ✓

✓ As definições a seguir podem ser associadas a: I. Dão suporte automatizado aos métodos, II. Proporcionam os detalhes de como fazer para construir o software e III. Define a sequência em que os métodos serão aplicados. *1/1

- ☐ I. Procedimentos, II. Ferramentas e III. Métodos.
- ☐ I. Métodos, II. Procedimentos e III. Ferramentas.
- ☒ I. Ferramentas, II. Métodos e III. Procedimentos. ✓
- ☐ I. Procedimentos, II. Métodos e III. Ferramentas.
- ☐ I. Métodos, II. Ferramentas e III. Procedimentos.

✓ Avaliando a primeira era do software, podemos afirmar que: *

1/1

- ☐ O desenvolvimento de software não era considerado uma arte.
- ☐ O desenvolvimento de software era gerenciado.
- ☐ O hardware não sofria mudanças.
- ☒ O software era customizado, se adequando as necessidades do usuário final. ✓
- ☐ O processamento de dados não era em lote.

✓ Avaliando a quarta era do software, podemos afirmar que: *

1/1

- ☐ Tecnologias não são orientadas à objetos.
- ☐ Sistemas de inteligência artificial não são usados.
- ☐ Computação não é paralela.
- ☒ Dispositivos móveis são uma realidade. ✓
- ☐ Redes sociais estão sendo planejadas.

✓ Analisando as afirmações abaixo, elas pertencem, respectivamente, às seguintes categorias de mitos do software: *1/1

I – Sempre que estivermos atrasados, podemos adicionar mais programadores e tirar o atraso.
II – Enquanto não tiver o programa "funcionando" eu não terei realmente nenhuma maneira de avaliar sua qualidade.
III – Já temos um manual repleto de padrões e procedimentos para a construção de software.

- ☐ Cliente, Profissional, Administrativo.
- ☒ Administrativo, Profissional, Administrativo. ✓
- ☐ Administrativo, Cliente, Profissional.
- ☐ Profissional, Cliente, Cliente.
- ☐ Cliente, Profissional, Cliente.

✓ Avaliando o impacto das mudanças diante do processo de desenvolvimento de software podemos concluir que: *1/1

- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 70X um projeto.
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 10X um projeto.
- ☒ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 100X um projeto. ✓
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 30X um projeto.
- ☐ Custos relativos para corrigir defeitos de software podem impactar até 20X um projeto.

✓ Podemos concluir como Engenharia de Software? *

1/1

- ☐ É a aplicação de regras de engenharia para obter um software de maneira enxuta e morosa.
- ☐ É o estabelecimento e a aplicação de princípios de desenvolvimento de métodos.
- ☒ É o estabelecimento e a aplicação de sólidos princípios de engenharia para obter um software de maneira econômica, confiável, funcional e eficiente. ✓
- ☐ É a aplicação de sistemas parceiros para conectar com um projeto de software de maneira clara e objetiva.
- ☐ É o estabelecimento e a aplicação de sólidos princípios de engenharia de produção para obter um hardware de maneira econômica, confiável, funcional e eficiente.

✓ Analisando as metas de Engenharia de Software, podemos considerar como uma afirmação incorreta: *1/1

- ☐ Melhorar a qualidade de produtos de software.
- ☐ Aumentar a produtividade de entrega das atividades.
- ☐ Aumentar a produtividade do pessoal técnico.
- ☒ Melhorar o time comercial para venda de software. ✓
- ☐ Aumentar a satisfação do cliente.

✓ Podemos considerar como método de Engenharia de Software: *

1/1

- ☐ Planejamento e falta de estimativa de projeto.
- ☐ Projeto de desestruturação de dados.
- ☐ Algoritmo de análise.
- ☒ Análise de requisitos de sistema e de software. ✓
- ☐ Planejamento para não efetuar manutenções.

✓ Podemos considerar como elo de ligação entre os métodos e ferramentas, definindo a sequência em que os métodos são aplicados: *1/1

- ☐ Desenvolvimento parcial.
- ☐ Desenvolvimento rural.
- ☐ Desenvolvimento estrutural.
- ☒ Desenvolvimento espiral. ✓
- ☐ Desenvolvimento arquitetural.