

设计模式

创建型模式

- 工厂方法模式
- 抽象工厂模式
- 单例模式
- 建造者模式
- 原型模式

结构型模式

- 适配器模式
- 装饰器模式
- 代理模式
- 外观模式
- 桥接模式
- 组合模式
- 享元模式

行为型模式

- 策略模式
- 模版方式模式
- 观察者模式
- 迭代子模式
- 责任链模式
- 命令模式
- 备忘录模式
- 状态模式
- 访问者模式
- 中介模式
- 解释器模式

设计原则

- 单一职责原则
- 里氏替换原则
- 依赖倒转原则
- 接口隔离原则
- 迪米特法则（最少知道原则）
- 合成复用原则